

Privat **Computer**

PC og Amiga -vi tager det sjove alvorligt

10. årgang nr. 2
27. januar -
23. februar 1994
Pris kr. 37,50

Fagre nye verden:
**Erotik med
Virtual Reality!**

Bragende flot:
**Scala MM300
til Amiga**

GRATIS:
PC-software
fra himlen!

SCSI - IT!
Amiga på
motorvejen

Det store valg!
**Wordperfect til
Windows eller DOS?**



TEST AF ALLE DE NYE PC OG AMIGA - SPILL

COMPUTER BUSINESS CENTER BELAFON ApS

Istedgade 79 & 110 • 1650 København V • Tlf.: 3131 0273 • Fax: 3131 1498



ALFA DATA

Harddisk kontrollere

Oktagon 508 SCSI-2 1798,-
Oktagon 2008 SCSI-2 1698,-
Oktagon AT-Bus 2008 998,-

Mus og Trackballs

MegaMouse, 400 DPI 298,-
Optisk pen, 200 DPI 495,-
Trackball med 3 knapper 695,-

Tilbehør

AutoMouse (extra joystick port) 228,-
MultiFaceCard III 1998,-

RAM udvidelser

1MB CHIPMem til A500Plus 699,-
512KB til A500/A500Plus 398,-
AlfaRam A500 med 2MB af 8MB 1598,-
AlfaRam A1200 med 1MB af 9MB 1798,-

AlfaPower

AT-IDE harddisk
til A500/A500Plus
Plads til 2/4/6/8MB Ram



120MB-HD, 0MB Ram

2998,-

240MB-HD, 0MB Ram

3498,-

ECS 28/24 SPECTRUM GVP



Det nye fantastiske 24-bits Zorro II/III kort fra GVP, giver dig 16,7 mill. farver i en opløsning op til 800x600 punkter. Kan emulere VLB i 1600x1280 punkter med 256 farver hurtigere end en A4000/40. Du kan bruge Spectrum-kortet med 1 eller 2 monitører.

GVP EGSLC-28/24 m/2MB 6598,-

GVP's A1230 Turbo+ kort også kaldet "JAWS" er kommet i en ny version. Det har nu et ur med batteri backup, samt som noget helt nyt en udvidelsesport, hvortil der allerede er kommet et A1291 SCSI kit. Så kan du tilslutte en extern SCSI-enhed, f.eks. harddisk eller tape streamer. Kortet fåes nu i to versioner, 40MHz og 50MHz. Begge udgaver leveres med 4MB Ram og kan udvides til 8MB (32MB hvis du benytter 16MB SIMM-moduler). Derudover kan der monteres en 68882 FPU (PGA).

GVP A1230, 40MHz 68EC030 5998,-
GVP A1230, 50MHz 68030/PMMU 8498,-



AMIGA CD32

AMIGA 1200

- CPU 68020
- Mus
- TV-modulator
- Excl. skærm
- WB 3.x & KS 3.x
- AGA 262.000 farver



AMIGA 4000

- CPU 68030/040
- 120 MB IDE-AT HD
- Mus & tastatur
- Excl. skærm
- WB 3.x & KS 3.x
- AGA 262.000 farver



Commodore AMIGA Monitor

• 1084 Stereo

• 1942 Stereo

DU FÅ ALTID DE RIGTIGE PRISER HOS OS!

KIG INDENFOR...

I vores butik i Istedgade 79.
Se vores store udvalg i
programmer og tilbehør.

Åbningstider:

Mandag-Torsdag 9.00-17.30
Fredag 9.00-19.00
Lørdag (højtiden) 9.00-13.00

Postordre salg

Varebestilling inden kl. 14.00 sendes samme dag.
☎ 3131 0273



SPIL!

Vi har over 300 titler
på lager til Amiga'en...

BETALOG 2

54 SIDER OM AMIGA HARDWARE



GRATIS
ring af.
skriv

MICROBOTICS

MBX 1200z med 0MB ram

- Batteri Backup & Ur
- Plads til 1 stk. 32 bit SIMM-modul
- Modulerne fås i 1,2,3,4 el. 8MB ram

Med 14MHz 68881 FPU **1798,-**
 Med 25MHz 68882 FPU **2398,-**
 Med 50MHz 68882 FPU **3598,-**



VXL-030 KORT:

- MOTOROLA 68030
- PLADS TIL FPU
- PLADS TIL 32-BIT RAM

Med 25MHz 68030/PMU **2998,-**
 Med 40MHz 68EC030 **3398,-**
 2 MB 32 BIT BURST RAM **2498,-**
 FPU 68882 33MHz (PLCC) **998,-**
 FPU 68882 40MHz (PLCC) **1398,-**



EXPANSION SYSTEMS DATAFLYER

HD kontroller u/RAM:

DataFlyer IDE-AT **898,-**
 DataFlyer SCSI **1098,-**
 DataFlyer IDE-AT+SCSI **1398,-**
SyQuest 3,5" 105MB:
 DataFlyer 105SQ SCSI **5898,-**
 • Intern A2/4000 model
 • Kræver SCSI interface
 • Incl. 1 stk. SyQuest disk

PRIME

100% fejlfri Amiga disketter
 Gør dit diskdrev glad -
 giv det PRIME mad!

**100 stk.
399,-**



ET LILLE UDPLUK FRA VORES STORE PC-AFDELING

STAR SJ-48

Ink-jet printer 360 x 360 DPI

1998,-

DSI-SYSTEM komplet

Tekstbehandling, Database og Statistik
 Studieversion (Gyldigt studiebevis)

600,-

PC Joystick

incl. ZOOL spil
 til PC 3.5"

198,-

Trust SoundWave 20

25Watt stereo højttalere
 incl. kabler til Amiga/PC

498,-



Canon BJC-600

Den ultimative
 farveprinter

7498,-

1498,-

BLASTER 16

CD Quality Stereo Sampling & Playback

Advanced Stereo 4 channel FM modulator

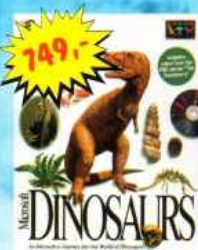
CD-ROM Interface

WPA 40-100% & Sound Blaster 1600 interface

Upgrades: Wave Blaster & Advanced Signal Processor

Includes with Sound Blaster 16

CREATIVE
CREATIVE LABS



10 stk.
 DOS format **89,-**

Mitsumi Intern

CD-ROM

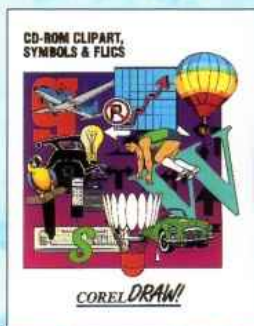
& Corel Draw 3.0

1.995,-

340 MB harddisk

& Corel Draw 3.0

2.895,-



- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Prisliste PC | <input type="checkbox"/> Prisliste Amiga, CDTV & CD32 |
| <input type="checkbox"/> Prisliste PC spil | <input type="checkbox"/> Prisliste Amiga spil |
| <input type="checkbox"/> Hermed bestilles: | <input type="checkbox"/> Betalag 2 Amiga hardware |

Vare:

Antal: Pris

(+ forsendelse)

Navn:

Adresse:

Postnr./by:

Evt. tlf.

Kuponen eller en kopi af den sendes til:
 Betafon • Istedgade 79 • 1650 København V.



TOWER-POWER

Accelleratorkort

A1200 : M1230 med f.eks 50 MHz 030, 0 MB af 8...	4398,-
A1200 : TURBOjet 28 MHz 030 FPU 14, 4 MB af 8...	5498,-
A1200 : GVP A1230 40 MHz FPU/CPU, 4MB af 8...	6598,-
A500/2000 : Supra 28 MHz.....	1698,-
A500/2000 : VXL-30 f.eks. 25 MHz.....	2598,-
A600 : M-Tec 68020i med 0 MB af 4.....	1698,-
A600 : M-Tec 68030MMU med 1 MB af 4.....	3998,-



A1200 TOWER

Hvid eller Sort
1998,-

Tastaturbox....498,-
Adapter til PC-tastatur. 498,-
Zorro til A1200-Tower - RING!

Samlet tilbud f.eks. A1200, Towerkabinet,
260 MB hdd.-kit og tastaturbox.....**IALT 8498,-**

Fås også til A500, 600, 2000, 3000 og 4000 - RING!

NYHED

3.0 kickstartomskiftere
med 1.3 til A1200 og 3.0
til A500/2000.
Ring for priser.

HD-drev 3,5"

Nyhed! Profile. Med
gennemført bus og afbryder.
Kræver min. kickstart 2.04.
Intern... 1298,-
Extern... 1498,-

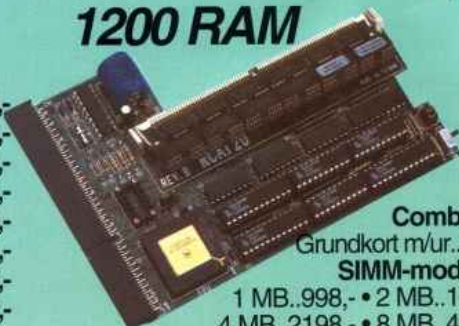
VIDEOGRABBERE

Snap billeder direkte fra video'en!	
VIDI-12 AGA.....	1498,-
VIDI-12 RT AGA.....	2898,-
VIDI-24 RT AGA.....	3998,-
Media-Pro+.....PC	3498,-
Media-Pro SUPER+.....PC	4498,-

HARDDISKE

A1200/600, Kit 85 MB.....	2698,-
A1200/600, Kit 128 MB.....	3498,-
A1200/600, Kit 210 MB.....	4498,-
A500/500+, Rochard 130 MB..	3698,-
A500/500+, Rochard 170 MB..	3998,-
A500/500+, Rochard 250 MB..	4498,-
Løs AT-BUS 3.5", 130 MB.....	1698,-
Løs AT-BUS 3.5", 213 MB.....	1998,-
Løs AT-BUS 3.5", 260 MB.....	2398,-
Løs AT-BUS 3.5", 340 MB.....	3298,-

1200 RAM



Combikort

Grundkort m/ur..800,-

SIMM-moduler:

1 MB..998,- • 2 MB..1298,-	
4 MB..2198,- • 8 MB..4998,-	
FPU coprocessor fra 798,-	
fås op til 50 MHz	

GRAFIKKORT

Picasso II 24 bit/1 MB.....	3498,-
Merlin II 24 bit/2 MB.....	3998,-
Merlin II 24 bit/4 MB.....	4998,-
Merlin grabbermodul.....	3998,-
For andre konfigurationer - RING!	

PC

CD

MULTIMEDIE

NYHED
Mitsumi Dualspin
drev med el-skuffe og dobbelt hastighed.
Komplet pakke med controller....1998,-
Incl. Star Mix-CD (værdi 198,-)

Masser af CD-titler f.eks.: PC

MEGAROM 1,2,3, shareware...298,- pr. stk.	
FONTMASTERII, 600 fonte.....398,-	
MEGAGAMES, over 1000 spil..298,-	
FOR ADULTS ONLY, porno.....298,- pr. stk.	

LYDKORT Sound-Galaxy



BXII.....	698,-
NXII extra.....	998,-
NXpro extra.....	1298,-
Basic 16.....	1598,-
NXpro 16 extra.....	1998,-
LOGIC 3 Sound Power.....	798,-
Screen Beat højttalere.....	298,-
Zy-Fi højttalere.....	498,-

WORLD ATLAS, utroligt flot.....	598,-
GAMEMASTER3, 100vis af spil..398,-	
GUINNESS DISC OF RECORDS.....	598,-
T&A 2 THE MAXX, porno.....	248,-

ACEEX MODEM

(P&T godkendt)
incl. kabler og software

2400 extern.....	998,-
9600 V.32 extern.....	2498,-
9624 FAX/modem extern..1198,-	
1414 FAX/modem extern..2998,-	
ISDN modem intern.....	3998,-



BMP-BBS: 42110402
42110412
FB-BBS: 43624187
43624162

Alle priser er incl. 25% moms. Der tages forbehold for trykfejl og prisændringer.

VI HAR BUNKER AF SOFTWARE OG BJERGE AF UDSTYR - RING FOR GRATIS PRISLISTE!

BMP

DATA
CITY

+

BMP

DATA
MAIL

ApS

BMP-Data City ApS
Peder Hvitefeldts Stræde 4
1173 København K
Tlf. 33 33 07 27
Også postordre
fra dag til dag

100 m fra Nørreport St.
parkering ved døren



Åbningstider

man. - tors.: 10.30 - 17.30	
Freitag: 10.30 - 18.00	
Lørdag: 10.00 - 14.00	
Lang lørdag: 10.00 - 16.00	

CD-service kom ind i
boksen og kopier fra CD
10,- pr. disk
incl. diskett

NU UNDER SAMME TAG

Ansvarshavende udgiver:
Klaus Nordfeld

Chefredaktør:
Christian Martensen, DJ

Medarbejdere:

Christian Sparrevoth (spilred.), Niels Lassen (nyhedsred.), Søren Bang Hansen, Jakob Sloth, Gert og Loa Sørensen, John Alex Hvidlykke, Hans Henrik Bang, Marc Friis-Møller, Torben Hammer, Bo Jørgensen, Claus Leth Jeppesen, Jesper Kehlet, Thomas Ellegaard, Flemming V. Larsen, Bjarne Tveskov, Marshal M. Rosenthal, Kenneth Friberg, Lars J. Helbo, Mads Pedersen, Anders Christensen, Johnny Funch, Søren Svendsen, Lennart Svenstrup, Flemming Jensen.

Abonnements-service:

Telefontid: 11:00-16:15
Telefon: 33 91 28 33
Telefax: 33 91 01 21
Postgiro: 9 71 16 00
Årsabonnement kr. 378
1/2-årsabonnement kr. 198
Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

Annoncer:

Forlaget Audio Media A/S
St. Kongensgade 72
1264 København K
Telefon: 33 91 28 33
Telefax: 33 91 01 21
Salgschef: Klaus Wiedemann
Salgs-konsulent: Lars Bo Jensen
Produktion: Lis Heller

Redaktion og udgiver:

Forlaget Audio Media A/S
St. Kongensgade 72
1264 København K
Telefontid: Torsdage 15-16
Telefon: 33 91 28 33
Telefax: 33 91 01 21

Vigtigt:

Artikler og fotos i "Privat Computer" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

Produktion:

Stampe&Stampe as
Dimensia III GraFX
ColorPrint North
Partner Repro Aps.

Fotos:

Tobisch & Guzzmann mfl.

Distribution:

Danmark: DCA, Avispostkontoret
Norge: Narvesen

Medlem af:

Dansk Fagpresse

Tilmeld:

Dansk Oplagskontrol og Gallup's DRB
Index

COM-BBS:

"Privat Computer's Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på boksen for at blive registreret som bruger. "COM-BBS", telefon: 33 13 20 03
SysOPs: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang

INDHOLD

Privat Computer 2/94



6 Nyheder

Få overblik over hvad der sker i den hektiske EDB-verden lige nu - lige her.

12 Erotik med Virtual Reality

Med stadigt hurtigere computere, bedre billedkvalitet og frem for alt gennem bruddet med CD ROM-drev, åbner der sig en helt ny virkelighed.

15 Alt det DOS stadig ikke kan

Synes du DOS er fuld af mangler? Så er 4DOS svaret: Her er der nemlig fokuseret på brugervenlighed!

16 Jamen, jeg skal bare have en PC!

Det er vanskeligt at købe en PC første gang. Læs her, hvad du skal være opmærksom på, og hvordan du kommer igang.

22 Scala MM300 - Multimedia giganten

Et af verdens førende MultiMedia programmer er udkommet i en ny version til Amiga.

24 Det perfekte ord

Skal man vælge WordPerfect for Windows eller DOS?

25 Abonnenter vinder 1000-vis af kroner!

Den månedlige præmieudtrækning har fundet frem til 106 heldige abonnenter!

27 Boganmeldelser

Privat Computer gennemlæser to nye computerbøger.

28 Hej SKAT!

Privat Computer har et program, der gør skatten lidt lettere. Her er "Person Skat 1993".

30 Secret Service

Hjælp til nødstedte i alle slags spil!

34 Gameplay

Privat Computer gennem-tester de nyeste spil - læs før du køber!

44 Få PC-programmer fra det ydre rum

Indstil computeren på en tysk kanal, og få PC-software i spandavis.

46 Mailbox

Privat Computers postkasse - send dine meninger ind til os!

50 Med pensel og passer

Privat Computer tager temperaturen på to kompetente grafikprogrammer - plus et spil til fritiden!

53 Års-index '93

Hvad stod der i nummer 5 i 1993? Har vi skrevet om gameboy? Få overblik over året der gik i bladets tegn.

56 Amiga på motorvejen

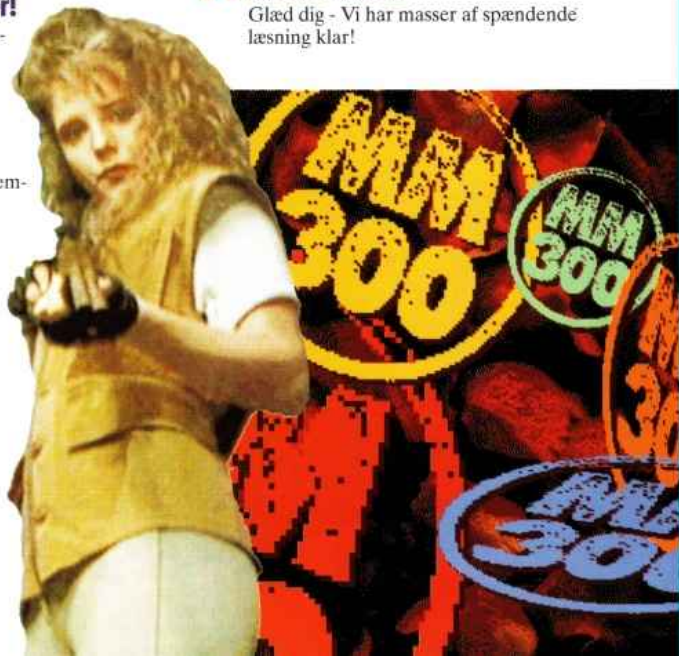
Hvis du synes at din SCSI-harddisk er for langsom, er SCSI-II lige noget for dig.

60 Nye CD-spil

Et lille udvalg af de nyeste PC CD ROM spil, som man kan få det nye år til at gå med.

68 Næste nummer

Glæd dig - Vi har masser af spændende læsning klar!



NY NORTON TIL WINDOWS

Norton Desktop for Windows V3.0 er titlen på Symantecs nyeste Norton-program - denne gang til Windows. Desktop er en serie små programmer, der varetager forskellige daglige problemer - bl.a. back-up rutiner, anti-virus software og ligeledes Norton Disk Doctor samt Speed Disk der tager sig af henholdsvis reparation og harddisk optimering. Speed Disk funktionen i Desktop er blevet forbedret i forhold til tidligere versioner ved at kunne optimere harddisken til brug i Windows. File Assist hjælper, som titlen antyder, brugeren med at holde styr på filer og directories. Selv en kalender er der blevet plads til. On-screen hjælp og netværk faciliteter er ligeledes inkluderet.



CD32 - allerede nu er der noget 75.000 af disse i Danmark. Og det vil være en succes!

HVAD SÅ COMMODORE?

I sidste nummer kunne vi fortælle, at direktøren for Commodore England, David Pleasance, havde varslet nye Amigamodeller. Vi skrev her om 64-bit RISC-baserede systemer og fremtidige MS-DOS kompatible Amigaer. Men hvad siger Commodore herhjemme i Danmark? Vi har spurgt salgsschef Jesper Christensen. Og her er tonerne anderledes.

For først at få manet den mest revolutionerende nyhed i jorden så kommer der ikke en MS-DOS kompatibel Amiga, for som Jesper Christensen siger så har Amigaen nogle fordele der ikke kan overføres til en eventuel PC-Amiga: "Det er det der er så dejligt ved Amigateknologien. Du skal ikke gå ud og sætte dig ind i nye programmeringssprog og nye systemer - du kan bare bygge videre på alt det som man har erfaring for".

Et mere økonomisk aspekt er der også i sagen: Commodore ejer selv alle rettigheder til Amigasystemet - chips, operativsystem osv. Hvis de skulle lave en PC-Amiga ville de støde ind i samme problem som da Commodore lavede deres egne PC-serie, nemlig royalty-betaling til alle de man-

ge producenter, der har patenter i PC'en - Intel for processor, Microsoft for MS-DOS og flere til. Af samme årsag er Commodore også varsomme med at gå i retning mod de nye Power-PC systemer, som Motorola, der også laver processorerne til Amiga, er med i.

Nye Amigamodeller er ikke noget vi skal forvente at se på gaden foreløbig. Salgstallene for de eksisterende modeller er over hele linien over al forventning; der har lige været jubilæum i anledning af at Amiga nummer 5.000.000 blev solgt over julen. I løbet af kun to måneder er der kommet 75.000 CD32'ere over disken og både Amiga 1200 og 4000 er i restordre fordi de ikke bliver produceret hurtigt nok! Så Commodore har travlt nok med at følge med uden at der kommer nye modeller. Det nye AAA-grafikset er stadig på programmet



Jesper Christensen, salgsschef Commodore Danmark: "Der kommer ingen MS-DOS kompatible Amigaer."

ligesom der er overvejelser om at lave en billigmodel af Amiga 4000 hvor MMU-enheden i maskinen bliver skåret fra. Amiga 4000T - den towerversion af Amiga 4000 der også var rygtet om er færdigudviklet, men det er ikke sikkert at den bliver sat i produktion.

Ifølge Jesper Christensen har der ikke været særlig stor efterspørgsel på maskinen hos forhandlerne. RISC-baserede 64-bit Amigaer, som den engelske Commodore-direktør sagde er mindre end 12 måneder væk, stiller Jesper Christensen sig også tvivlende overfor. Han benægtede ikke, at der er ved at blive lavet udvikling af sådanne systemer, men som han sagde så skal det være til en pris, hvor det faktisk kan lade sig gøre at sælge dem!



Olivetti er som stort set alle PC-producenter i øjeblikket gået over til energirigige PC'ere. Olivetti Suprema M6-400 er en sådan og når maskinen er tændt, men ikke bliver brugt bruger maskinen under 30 watt pr. time. M6-400 har en 486sx/25 Mhz processor og kommer med 4Mb RAM og en 170 Mb harddisk som standard. Yderligere oplysninger hos Olivetti på tlf. 31-201000.



I anledningen af Psygnosis' nye CD32 spil, Microcosm, blev der holdt officiel præsentation i Level One - verdens største computerspilforretning i HMV forretningen på Oxford Street, London. Her kunne alle prøve det nye spil og manden der lavede musikken til spillet, Rick Wakeman (se billedet) var der også. Microcosm kommer til CD32 og senere PC CD-ROM og CD-I, og plakaten fra spillet pryder denne måneds forside af Privat Computer.



DanaData offentliggjorde ved åbent hus arrangementet i DanaDatas filial i Sønderborg et nyt netværkssystem, der kan forbinde Macintosh og PC'ere i samme netværk (som vist på billedet). Systemet gør, at computerne kan bruge samme printer og man undgår konverteringsprocedurer mellem Mac og PC-format. Yderligere oplysninger hos DanaData på tlf. 74-424546.



**MASSIVE FARVER
- MASSIV PRIS!**

Tektronix har nu sendt tredje generation af deres farveprinter, Phaser 300i på markedet. Printeren er en blækprinter men med en anden metode end gangse blækprintere. Systemet hedder Solid-ink med faseskift. Det går ud på, at blækket i printeren er en solid masse, der bliver smeltet ved en bestemt temperatur og derefter sprøjtet ud på papiret, hvor det tører øjeblikkeligt. Dermed undgår man, at blækket smitter af hvis papirkvaliteten er for dårlig. Phaser 300i kommer med 10Mb RAM som standard og printer ud i 300 dpi. Nå ja, og så koster den forresten 112.437,50 kroner! Men det er også inklusive moms. Yderligere oplysninger hos Tektronix på telefon 44-535455.

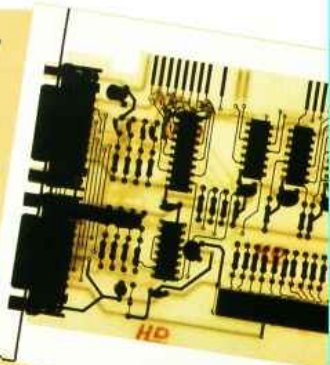
BIG BROTHER HOLDER ØJE MED DIG!

Swanholm Distribution importerer nu programmet SiteMeter, der skal kobles til netværk med det formål at sikre, at der ikke er flere der bruger programmerne end der er licenser til. Hvis der er for mange der vil bruge et program, bliver de sat i kø indtil der er en der lukker ned for programmet på sin terminal. Der er også nogle andre sikkerheds-

funktioner, hvormed det er muligt at forhindre, at brugere sletter dele af programmet eller ligger filer ned på sin egen harddisk. SiteMeter kan også lave statistikker over, hvilke programmer der bliver brugt mest. Men det finder man vel ud af når man har ventet i køen i et par timer. Yderligere oplysninger på tlf. 45-933434.

JOYSTICKKORT

Spectra Video kommer nu med et joystickkort hvor man kan sætte det til at passe til det PC-system man har - fra clockfrekvenser på 25 til 66 Mhz. Logie 3 SpeedCard som det hedder har to joystickporte og det understøtte spil, hvor der skal bruges fire skydeknapper. SpeedCard kan bruges til både analog og digitale joysticks og prisen er omkring 200 kroner.



SpeedCard fra Spectra Video.

PROGRAMMERNE BLEV BILLIGERE I ÅRET DER GIK

Den europæiske computersoftware-organisation SPA (Software Publishers Association) har netop offentliggjort en undersøgelse der viser, at salget af computersoftware er steget med ikke mindre end 74% i tredje kvartal i år og 73% for hele året, i forhold til 1992 i Europa. Omsætningen er kun steget med 9% til en samlet omsætning på 413 mio. dollars (hvoraf 73% eller 303 mio. dollars var Windowsprogrammer). Softwareomsætningen i de første tre kvartaler af 1993 var 1,3 milliard dollars - en stigning på 13% i forhold til året før. Grunden til at omsætning ikke har kunnet følge med det meget mere stigende antal solgte enheder skyldes at brugerprogram-

mer er blevet billigere i året der gik.

Et gennemsnitligt brugerprogram kostede i 1992 211\$, mens prisen i 1993 for samme program var 132\$. Der er dog meget store regionale forskelle; i de nordiske lande - Finland, Norge, Danmark og Island men ikke Sverige, der bliver udregnet for sig selv - er der blevet omsat for 58,1 mio. dollars i de første tre kvartaler og det er et fald på 11% i forhold til samme periode i 1992.

Italien har haft den største vækst med en stigning på 87% i de tre første kvartaler. De fleste større softwareproducenter har deltaget i undersøgelsen og statistikken inkluderer ikke spil.



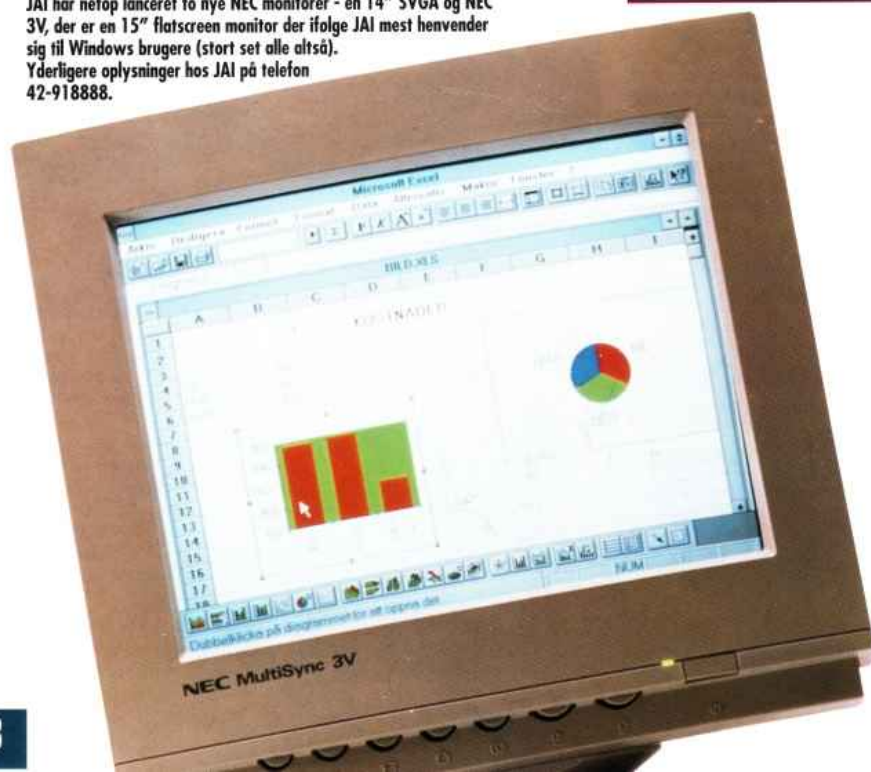
Licens-kontrol på Novell NetWare servere fra Swanholm.



HVOR SKAL VI HEN, DU?

CyberLogik AB har gjort det hele lidt nemmere for rejselystne bilister med deres nye PC program Nordrutt-Skandinavien, der sammen med Nordrutt-Østersøen og Euroroute har bunnkevis af geografisk data til din ferie. Ud over kort over landområder og byer kan programmerne også fortælle hvor hurtigt man må køre på de forskellige veje og hvor meget rejsen kommer til at koste pr. kilometer eller pr. time. Programmerne koster 900 kroner excl. moms og kan købes hos Ravenholm Computing på telefon 45-877200.

JAI har netop lanceret to nye NEC monitorer - en 14" SVGA og NEC 3V, der er en 15" flatscreen monitor der ifølge JAI mest henvender sig til Windows brugere (stort set alle altså). Yderligere oplysninger hos JAI på telefon 42-918888.



PETER GABRIEL GÅR IND I

Sangeren Peter Gabriel, der bl.a. har lavet sangene Sledgehammer og Digging in the Dirt har altid været kendt for at lave nogle enestående musikvideoer, med store mængder computergrafik. Nu har han oprettet firmaet Real World Multi Media company der, i samarbejde med det amerikanske firma Brilliant Media, har lavet en CD-ROM over Peter Gabriels sidste plade, Us.

CD'en hedder Xplora 1 og er i øjeblikket ude til Macintosh men den kommer også på andre CD formater senere. Xplora 1 giver brugeren mulighed for at mixe sine egne musikvideoer til Gabri-

els musik, man kan høre producenter af pladen Brian Eno (der også har produceret musik for U2 og flere andre kendte bands) og man kan prøve forskellige eksotiske instrumenter og endog holde jam-sessions med hjælp fra Brian Eno eller lave om på Peter Gabriels numre. Der er 100 minutters video, over 30 minutters musik, 100 farvebilleder og en hel bog, der fortæller om projektet - selv oplysninger om Amnesty International og andre humanitære hjælpeorganisationer er der blevet plads til.

CD-ROM projektet har holdt 40 mand beskæftiget i mere end



Xplora 1 - interaktiv musik, video og meget mere.



Den interaktive version af "Digging in the Dirt".

NY TYPE SMITH PÅ VEJ

Font-editoren TypeSmith kommer nu i en version 2.0, hvor det er blevet lettere at overføre font maskiner imellem, bl.a. Windows og Macintosh postscript fonte. Der er kommet udvidet hjælpefunktioner og designet er blevet finpudset. Redigeringsmulighederne har også fået en tand til, bl.a. med zoom-faciliteter og en editor til bitmap billeder. Programmet kommer til Amiga i nærmeste fremtid og den danske pris er endnu ukendt, men prisen i USA er omkring 200 dollars og 50 dollars for en opgradering fra tidligere version.

I MULTIMEDIE PRODUKTION

et år og fremstillingsomkostningerne er nået op på over 1,5 mio. kroner. Så de mener det alvorligt!

Peter Gabriel fik det sidste ord da han blev spurgt om, hvad han mener om den nye interaktive teknologi:

– "Jeg synes det er meget spændende at være en kunstner i denne tid fordi der er en afgørende ændring i den måde de forskellige medier bliver blandet sammen på - vi får information, undervisning, underholdning og kommunikation blandet sammen i en stor pærevælling. Jeg tror det vil ændre den måde vi

kommunikerer på. Det er klart at det at være med til fødslen af dette nye medie og have muligheden for at udforske de forskellige dele og sætte dem sammen på nye måder er meget spændende", siger altså Peter Gabriel, der allerede er i gang med flere interaktive projekter, bl.a. en interaktiv

forlystelsespark, som vi kigger på senere. Der er i øjeblikket ingen dansk distributør til Xplora 1, men den kan købes gennem Softline Distribution i England for £39,95 på telefon +44 40 68860640.



on af Gabriels musikvideo "Dig-



Kiss that Frog hedder sangen. Her er fraen!

HVIS LAGERPLADS ER ET PROBLEM...

...så er løsningen her! Datakompaniet i Norge har netop offentliggjort, at de nu kan levere en 545 Mb harddisk INTERN harddisk til Amiga 1200. Den nye harddisk er den fjerde i DataLine serien, hvor man også kan få 170, 250 og 340 Mb harddiske for priser fra 2310 norske kroner til 5580 NKR. for den seneste 545 Mb harddisk. Ved en hastighedstest, foretaget af Datakompaniet selv målte de overførsels-hastigheder på ca. 2,4 Mb/sek. Selvom tilbuddet umiddelbart lyder godt, så er der et stort men. Installationen af den interne harddisk er ikke så ligetil - dele af metal og plastic i Amigaen skal klippes bort hvilket medfører at garantien på Amigaen frafalder så det er på eget ansvar! Med harddisken følger relevant installationssoftware/kabler samt 17 Mb public domain programmer. Henvendelse til Datakompaniet 77 på tlf. (+47) 72-55514977



Breach 3 har bl.a. fået et bedre styresystem end de to første i serien.



Kampen foregår både udendørs og inde i bygningerne i Breach 3.

KÆMPE ROLLESPIL

Efter at have læst overskriften vil de fleste pe-ejere formodentlig have en snigende mistanke om, at det er et nyt Originspil. Og ganske rigtigt. Ultima VIII: Pagan er lige på trapperne og - som altid i Ultima-serien - er der meget mærkbare forandringer.

Grafikken i Ultima VIII er blevet endnu bedre end i de tidligere; der er nu masser af animationer til karaktererne og de er ligeledes blevet større. Det betyder at man ser et mindre udsnit af landskabet, men det er til gengæld blevet meget mere detaljeret. Ultima VII blev af mange kritiseret for at være for stort så i 8'eren er den verden, spillet forgår i kun en fjerdedel af størrelsen i Ultima 7. Der er heller ikke så mange personer man kan snakke med, men det er muligt at føre mere varierede samtaler med dem der er. Selvom spilverdenen er blevet mindre er der fire gange så meget grafik som der var i Ultima 7 og derfor bliver det ikke noget lille spil: 36 megabyte harddiskplads kommer spillet til at sluge og hvis du ikke har en hurtig 386, helst en 486 pe kan det være det samme!



Ultima VIII foregår ikke i Britannia som de andre Ultima spil men i stedet på øen Pagan, hvor vores helt (dig!) skal kæmpe mod de fire elementer - jord, luft, ild og vand.



Grafikken er blevet meget mere detaljeret i Ultima VIII.



Væsnerne man møder er ikke blevet mindre underlige i Ultima VIII. Kampscenerne bliver unægtelig mere spændende når grafikken ser sådan ud!

NYE INDTRYK FRA IMPRESSIONS

Det tredje spil fra Impressions i deres Breach strategispilserie kommer om få dage på gaden. I Breach

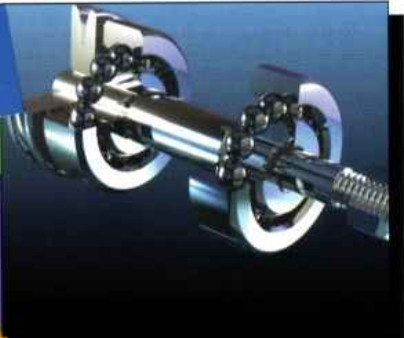
3 styrer man en enhed soldater, hvor man kan give hver enkelt soldat ordre om at gå bestemte steder hen osv. I modsætning til Breach 2 er spillet ikke længere opdelt i runder. Det medførte nemlig at man ofte blev skudt af fjender, uden at have en chance for at forsvare sig fordi det var fjendernes

runde! Breach 3 er i PC versionen i 256 farvers grafik og med i spillet er der en editor, så at man selv kan lave baner. Kommer snart til Amiga og PC.

I spillet Detroit går Impressions i en anden retning. Her skal du lave og styre et bilfirma over en hundredårs periode - fra 1908 til 2008. I Detroit (den by i USA hvor stort set alle amerikanske biler bliver lavet) skal man selv stå for teknologiske fremskridt og hvordan bilerne skal se ud, både indvendigt og udvendigt, men man skal også håndtere strejker og priskrig. Der kan være op til fire spillere samtidig, og i den færdige version bliver der formodentlig også mulighed for at spille over modem. Kommer i løbet af februar til PC og sandsynligvis også Amiga.



FLOT GRAFIK



Det kendte, roste og dyre grafik-program Real3D har fået ny dansk forhandler. GFX Design i København har overtaget agenturet, og kan tilbyde Real3D i ny version: v.2.4, til kr. 4395,-. I løbet af foråret vil GFX udgive nogle pakker med nye objekter og textures, og registrerede brugere vil fremover modtage produkt-breve, med tips og ideer til anvendelser af Real3D.
GFX, tlf.: 31183644

KORT NYT

Cabletron Systems har lavet et genoptryk af deres LAN (Local Area Network) guide. I bogen kan man læse om Ethernet, Token Ring, FDDI og ATM samt en række tekniske begreber der bliver anvendt i netværksammenhæng.

I midten af december blev Spectrum Holobytes køb af Microprose officielt ved at de to firmaers bestyrelser gav deres velsignelse. Microprose kommer ikke til at flytte deres hovedkvarter men udviklingen vil fremover koncentrere sig om PC og Sega/Nintendo - dårlig nyt for Amiga'erne.

Creative Labs, der står bag Soundblaster lydkortet har varslet nye modeller af deres 16-bit lyd kort. Oplysningerne er i øjeblikket sparsomme men vi vender tilbage i et kommende nummer.

Det gamle hit-spil **Lords of Midnight** kom i starten af 80'erne kun ud til Spectrum, men nu er Maelstrom med programmøren bag LOOM, Mike Singleton, i spidsen. Deres sket meget siden Spectrum dagene så grafikken er nu fyldt vektorgrafik og for at kunne køre ordentlig skal man have en god 486 PC. Kommer til foråret.

Ca. 2700 besøgte det stort anlag-

te "The Party 3", en demo-fest for Amiga-freaks der fornylig blev afholdt i Herning. Der var flere konkurrencer, hvor forskellige demo-grupper sloges om at lave den bedste grafik, lyd osv. Vi bringer en rapport fra festen i næste nummer. Sammen med "The Party" var der også arrangeret en Amiga-udstilling, hvorfra det mest nævneværdige var lanceringen af et Full Motion Video-kort til CD32. Med et sådan kort kan CD32 vise rigtige film fra CD, og uden tab af hastighed. Kortet koster kr. 1995. På udstillingen blev bl.a. filmene "Top Gun" og "The Firm" fremvist.

Fra den 1. januar i år er BMP's butik i København solgt til tre medarbejdere, der viderefører både navn og koncept, med både en Amiga og PC-afdeling. Samtidig vil der også blive lagt vægt på mere "tunge" ting, som f.eks. video-kort og andet udstyr til freaks. BMP Data Group vil fremover udelukkende koncentrere sig om engros-salg og support til forhandlere.
BMP butikken: 33330782
BMP Data Group: 42288755

Computer 2000/Scandinavian Software er flyttet fra Kalvebod Brygge på grund af pladsmangel. Den nye adresse er: Mileparken 12-14, 2740 Skovlunde. Tlf.: 44887575/44887576 (fax)

BØRNEPROGRAMMER FRA MICROSOFT

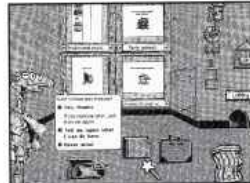
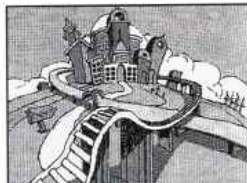
Microsoft er klar med hvad der må betegnes for et must for alle film-interesserede. Microsoft Cinemania 1994 til Windows kommer på en CD ROM, og indeholder en omfattende database over biograf-film, skuespillere, instruktører osv. Der er også lagt billeder fra film, lyd- og musik-stykker fra diverse film ned på CD'en. For at kunne høre musikken og lydene kræver programmet dog et lyd-kort. Der er ialt oplysninger om ca. 20.000 biograf-film, biografier over ca. 4000 skuespillere, producenter, instruktører mm., plus altså 1500 billeder fra film-verden.

Microsoft har også produceret to nye programmer, specielt rettet imod børn; Creative Writer og Fine Artist, henholdsvis et tekstbehandlings-program og

et tegneprogram. Programmerne har ikke en eneste menu, men derimod masser af tegninger, som børnene kan klikke på med musen, og som så bevæger sig eller lave sjove lyde.

Hvordan man så skriver et brev ved at trykke på sjove tegninger, ja det siger pressemiddelelsen ikke noget om. Til gengæld er baggrunden for programmet tilsyneladende i orden: skoleklasser og grupper af børn har afprøvet de nye typer brugerflader, og programmerne er derefter blevet rettet, i tæt samarbejde med psykologer, pædagoger og lærere.

Eneste, og største minus er at programmerne kun foreligger på engelsk, og der er ingen planer om at oversætte til dansk. PDI, tlf.: 45 82 36 00



Microsoft har udgivet to børne-venlige programmer, uden de sædvanlige menuer som vi kender dem. I stedet er der bl.a. tegninger og billeder som man kan trykke på, for at få en ønsket effekt.

MULTIMEDIA SPECIALISTEN

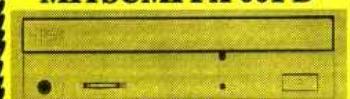


VIDEO CAPTURE CARD

- Designet til anvendelse med Video for Windows
- Real Time frame-by-frame video sequence
- Anvendes sammen med Microsoft Video for Windows
- Tilslut Real-Time eller stop-frame video-sequencer
- Save i fuld 24-bit true-color TIF, TARGA, BMP, PCX samt BMP
- Capture direkte fra Screen + eller Input-kamera, og i fuld 24-bit true-color TIF, TARGA, BMP, PCX samt BMP
- 30 Bilder pr. Sek.
- Video på enhver monitor i fuld screen-ikon størrelse - 2 millioner simulerende on-screen colors + fuld stereo sound
- Video Clipper kan anvendes med VCR (PAL-NTSC), Laserdisk Player, Camcorder, TV-Tuner.

Kr. 3.490.-

MITSUMI FX 001 D



DOBBELT SPEED

+ 5 X CD-ROM

Games for Dos + Games for Windows + Windows Aktuelt 3 + Dos Aktuelt 3 + Animation 3

Kr. 2.290.-



MULTIMEDIA KIT

MITSUMI LU 005S +
SOUND GALAXY NXII EXTRA
+ HØJTALERE
+ 2 STK. CD-ROM

Kr. 1.990.-

MOVIE BLASTER

- Video-Overlay-Kort med billedhukommelse:
- Overlay med Video & Animation
- Maskering osv.
- Software:
- Himpelprogrammer
- Driver til MultiMedia-Windows
- Billedmanipulation Windows 3.1
- Photo-Plus
- Pal/NTSC
- 788KB Frame buffer.

Kr. 1.990.-

TV MOVIE BLASTER

- NTSC/PAL kompatibel Video-Signalingang
- VGA + SVGA underst. op til 1024 x 768 non-interlaced
- Op til 64.000 farver (VGA kort med High Sierra Standard)
- Forberedt til kommende analog TV-Kanaler (VHF, UHF, Sonderkanal til Kabel TV, Hyperband)
- Tilslutning til 2 Externe Videoinput eller Camcorder
- Udgang til Stereoaudio og TV-Billede med tilslutning til Videorecorder med Stereoindgang.
- Videotext
- Indbygget 26 pin connector for tilslutning af andre kort
- Kort Leds, Genlock, JPEG Blaster
- Omtrentlig Billedbeholdnings-software medfølger.

Kr. 3.490.-

MITSUMI FX 001 D



DOBBELT SPEED

- FOTO CD-/Multisession-/XA-Kompatibel
- 250ms
- 350KB/Sec
- Incl. Interface & Kabel
- + Drivere til OS/2, Windows 3.1 osv.

Kr. 1.890.-

NEC MULTISPIN X3 TRIBLE SPEED

Intern, SCSI II, 680MB
Multisession-/Foto-CD-/XA-Kompatibel
250KB Cache
Under 200MS
Transferrate over 450KB/S
Incl. Interface, Kabler & Software

Kr. 3.990.-



GAMES MASTER KEYBOARD

NYT! Keyboard som erstatter Joystikken! Læser og tilslut til enhver M.A.: Civilization, Falcon 3.0, Flight Simulator 4.0, Flying Fortress, C-17A, F-15, Gears of War, Silver Service II, Special Forces, Wing Commander, X-Wing, MFG 29 Strike Commander, Torpedo run.

Læser alle eventuelle spil. Derudover kan du selv lade dine egne spil ind. Keyboardet kan også anvendes som almindelig tastatur.

En virkelig fornyelse som gør det nemt at spille med diverse spil.

Kr. 1.190.-



SOUND DIMENSION

Adlib Music Synthesizer
Stereo Blaster, Windows 3.1, Micro-soft Windows
Sound System, compatible
8-bit/16-bit audio stereo, 16-bit
CD-Quality Sound
Stereo Digital/Analog mixer for multi audio sources, MPU 401 compatible MIDI, Yamaha advanced 4 operator FM-Synthesizer, 4-Watts pr. Channel stereo amplifier, CD-ROM interface osv. Incl. Sony Stereo Højtalere.

Kr. 1.890.-

SUPER TILBUD

Media Concept Pro Plus

- 12 Voice Stereo Music Synthesizer
- Stereo DAC m/Hardware ADPCM
- Mono Recording for Line-in
- CD-Audio
- MIDI-Interface
- IDE CD-ROM Interface til: MITSUMI LU 005S, MITSUMI FX 001, SONY CDU-31A
- Digital/Analog Mixer m/master volume control
- Joystick Port
- Build-in Power Amplifier
- Low Noise, High Fidelity
- Stereo Højtalere
- Dynamic Microphone
- Masser af Software

Kr. 999.-

ENJOY PC-SYMPHONY



Kr. 390.-

THE MASTER OF SOUND GRAVIS ULTRA SOUND

The Ultimate Sound Solution, 16-Bit, 32 Voice Synthesizer, Wave Table Synthesizer, 3D Surround Sound 256K Memory (max 1mb), Adlib Music Synthesizer Card, Sound Blaster, Windows 3.1, Microsoft Windows Sound System, kompatibel.

Kr. 1.690.-

ALONE IN THE DARK	440
CICA WINDOWS	190
CNN NEWSROOM	690
COREL ARTSHOW 3	290
Incl. Bog	
DAY OF THE TENTACLE	449
DR. GAMES	199
DR. MUSIC	199
DR. SHAREWARE	199
DR. WINDOWS	199
DRACULA UNLEASHED	449
DUNE	390
GIF GALORE	150
GLOBAL EXPLORER	990
LINUX/GNU X	250
MAD DOG MCCREE	399
MICROSOFT BETHOVEN	750
MICROSOFT CINEMANIA	695
MICROSOFT ENCHANTA	995
MICROSOFT MOZART	690
MICROSOFT PC GOLF	590
MICROSOFT STRAVINSKY	650
MIDI MUSIC SHOP	390
MONKEY ISLAND	225
NIGHT OWLS 3-CD PACK	550
PSI MONTHLY CD-ROM	250
PUBLISH IT!	650
Komplet med manualer	
RETURN TO ZORK	449
SHAREWARE TRIO 3 CD	190
SO MUCH SHAREWARE II	290
STRIKE COMMANDER	449
TERMINATOR RAMPAGE I	399
WINWARE VOL. 5	199
WOLFPACK	350

Kr. 125.- PR. STK.

ANIMAZING	
BIBLES & RELIGION	
CLIPART GOLIATH	
COMPOSERS QUEST	
COLOSSAL COKEBOOK	
DEATHSTAR	
DICTIONARIES & LANGUAGE	
ENCYCLOPEDIA OF SOUND	
GAMES ARCHIV	
GLUPART WAREHOUSE	
HAM RADIO V.3	
OUR SOLAR SYSTEM	
SOUND SENSATIONS	
STARWIX	
SUPER GAMES FOR DOS	
SUPER GAMES FOR WINDOWS	
TECHNOTOOLS	
TO MANY TYPEFONTS	
WINDOWWARE	
WORLD TRAVELER	

EROTIK

ASIAN LADIES	390
BUSTY BABES II	390
CREME DE LA CREME	390
DIGITAL DREAMS	390
FAD GOLD 9.0	790
GIRLS, GIRLS, GIRLS	390
GIRLS OF MARI GRASS	390
GRAND EDITION VOL.1	290
HIDDEN OBSESSIONS	390
LOCAL GIRLS	390
MANPOWER (Me to Man)	290
NIGHTWATCH	390
PHONE SEX	290
PRIVATE PICTURE	390
PHYSICAL THERAPY	390
STARWARE	390
STORM II	390
STRIP POKER	390
SWEET DREAMS	390
VISUAL HOT GIRLS	390
WOMEN WHO LOVES MEN	390



Kr. 440



Kr. 590



Kr. 390

MODEM

ZYXEL U1496E Extern	3.490
ZYXEL U1496E Plus	4.150
FAXMODEM 14.4/96	1.490
Intern (incl. Windowssoftware)	
FAXMODEM 14.4/96	1.890
Extern Supermarket	
(incl. Windowssoftware)	
POCKET 14.4/96	2.290
FAXMODEM 19.2/96	2.490
PRO BASIC	
SOUND GALAXY BXII	590
SOUND GALAXY NX II	790
SOUND GALAXY NX	1.490
PRO BASIC	
SOUND GALAXY NX	1.890
PRO 16 EXTRA	

SOFTWARE MORPH

475

STARCOM

DIN MULTIMEDIALEVERANDØR
FALKONER ALLE 30 2000 FREDERIKSBERG
Tlf. 31 354046 Fax 31 354056 BBS 31 354076

Alle priser er incl. moms.
Forbehold for trykfejl, prisændringer samt ændring af varesortimentet.
Også postordre, plus forsendelsesgebyr.
Nyt anslageligt katalog sendt.
Forhandlere
velkommen på:
Tlf. 74672929
Fax + 49 461 786 58

EROTIK MED VIRTUAL REALITY

Med stadigt hurtigere computere, bedre billed-kvalitet og fremfor alt gennembruddet med CD ROM-drev, åbner der sig en helt ny virkelighed.

Billeder og tekst: Marshal M. Rosenthal

Hvad er galt med følgende: Peter går over og besøger Marianne, og hun byder ham på en drink. De mosler lidt rundt i sofaen, det ene fører til det andet, og før de ved af det, flyder stuen med tøj. Det næste der sker er ... at det er tid til at lægge vasketøjet ind i tørretumbleren, så Peter trykker på *PAUSE* knappen på computeren. Den kvinde, som Peter har været sammen med, er kun på den computerskærm, som han har lige har siddet og kigget intensivt på!

Har ikke kunnet svare sig

"Virtual Sex" - eller 90'ernes computersex om man vil, er kommet langt siden de første spæde forsøg på at forføre mennesker via computeren. Man kan måske undre sig, at der er en interesse i erotik på computeren, når det er uendeligt mange gange lettere at købe et special-blad, eller at se på en "voksen"-videofilm. Det er ikke kun billigere og lettere - det er også af en bedre kvalitet.

Indtil nu har det ihvertfald ikke kunne svare sig at købe dyr erotisk software - de var langsomme og animationen krævede henover skærmen, i 16 farver eller mindre,



Virtual Reality er stille og roligt på vej ind på det interaktive erotiske marked, der spås en stor fremtid.

Men tiderne har for alvor ændret sig. Det skyldes multimedia, der betyder meget mere end blot hurtigere computere, der kan vise flere farver i højere opløsninger på skærmen. Først og fremmest betyder CD ROM, at man nu får stereo-lyd, og rigtige stemmer og lydeffekter. Samtidig er billederne animeret, og i allerhøjeste kvalitet. Hvad vigtigere er: den kolossale plads på en CD ROM giver mere end blot mulighed for masser af data - den giver også mulighed for interaktivitet, hvor man

selv kan bestemme handlingen.

Det er det som driver værket, når det drejer sig om sex på computeren; muligheden for at kunne gøre mere end bare kigge, muligheden for at "være med", og få det på skærmen til at reagere på sine valg.

Sæt dette sammen med de teknologiske fremskridt, der betyder langt mere realisme: hurtigere computere, højere opløsning og billeder i foto-kvalitet, plus CD ROM-drev, der kan overføre data hurtigere og bedre.

Nogle af produkterne

En af de første til at hoppe ud i det interaktive svømme-basin var

REACTOR og deres

VIRTUAL VALE-

RIE. I VV mødte man

Valerie i et 1. persons-

perspektiv, og man kun-

ne se hvad der var foran

een, ligesom i virkelighe-

den. Ved at bruge tegnet far-

ve-grafik (ikke digitaliseret

eller "rigtige billeder), og et

peg-og-tryk system, kunne man

selv vælge hvad man skulle gøre

med Valerie, som aftenen skred

frem. De der ville have mere, har

fået deres vilje med VIRTUAL

VALERIE:THE DIRECTORS

CUT. Her kommer Valeries stem-

me, en ægte kvindestemme, fra

CD'en. Hvad angår hendes lejlig-

hed og de andre etager i bygnin-

gen, så er der generelt mere at fore-

tage sig, specielt i hendes sove-

værelse, inklusiv detaljerede scen-

er, hvor man bl.a. kan ændre

hendes "udstyr" i værelset!

Der ligger også nogle 3D bille-

der/animationer spredt rundt i

hendes lejlighed, men vi skal nok

lade være med at ødelægge det ved

at afsløre præcis hvor de ligger.

Derefter udgav REACTOR

"DONNA MATRIX 3D", en teg-

neserie med S/M-undertoner i 3D-

grafikken. Men det som alle ven-

ter på nu, er "VIRTUAL VALE-

RIE II", som stadigvæk er på teg-

nebordet. Denne efterfølger inde-

holder 3D grafik, også i 1. persons-

perspektiv. Valerie er igen hoved-

personen, og som man kan "kom-

munikere" med i hendes virtuelle

rum - hun "taler" med en rigtig

stemme (som ligger på CD

ROM'ens lyd-spor), og hun er

intelligent. Hvilket bl.a. indebærer

at hun nok skal sige, hvornår man

er gået over stregen (hvad man

selvfølgelig ikke gør...). Dette er

en Barbie-dukke, som voksne

drengene ikke vil have noget imod

at lege med!

Bruger rigtige billeder

Men REACTORs grafiske løsning er undtagelsen, da de fleste firmaer bruger rigtige billeder, med en opløsning så tæt på fotokvalitet som muligt. Til at starte med er der den direkte overførsel af "voksen"-video'er til CD ROM, og som kører som de almindelige videofilm i den genre. Bl.a. STARWARE bruger dette system, hvor de i et tilfælde har brugt den tidligere Playboy-model Terri Weigel's film, WICKED. Windows-versionen kører direkte på PC'en, da et såkaldt Quicktime-program følger med. Med en afspiller vælger man hvilken "film" man vil se, og Quicktime sørger for resten. Billederne er relativt store (240x180 pixels), og filmene kan køres enten i 8bit (256 farver), eller 15/16bit (tusinder af farver), hvilket i sidstnævnte tilfælde dog kan betyde at billederne "rykker" lidt. Der er også masser af rigtig lyd inkluderet på CD'en.

Hvis man er mere interesseret i de interaktive udgaver, så er der STARWARE's "PARADISE CLUB INTERACTIVE" til Windows. Den er baseret på en klub af samme navn i New York, der er den eneste (så vidt vi ved!) nudist-klub i byen.

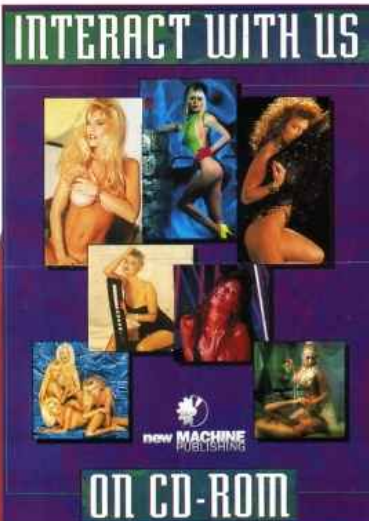
Her kan man gå rundt og "tale" med de attraktive unge damer, som arbejder der. Der er 33 forskellige "scener", fortalt af 13 forskellige piger. Også her kan animation og farver forbedres - og video for Windows gør det hele muligt. Som ekstra bonus ligger der desuden 363 SVGA GIF-billeder og en times tid med WAV-lyde på CD'en.

Damer på kasino

Har kasino-besøg nogen interesse? IPIXIS' interaktive CD, SCISORS 'N STONES, er man på et eksotisk kasino, fyldt med flotte kvinder. Her skal man spille mod dem, ansigt til ansigt - og ikke om penge, men om det tøj som de har på. Det er en hi-tech udgave af det gamle spil 1-2-3, hvor man med den ene hånd skal "slå" tre gange i luften, og derefter vælge "figur"; sten, papir eller saks. Forskellen ligger i hvad man ser her, med "levende" skuespillere, kombineret med 3D baggrunde og realistiske 3D-sekvenser.

Hvis vi ser bort fra de animerede sekvenser, så er der tre modstandere; Stephanie, Lisa og Nicole. Programmet bruger Quicktime, og med Cinepak Video-teknologi får man en "video" med høj billedkvalitet og 3D grafik.

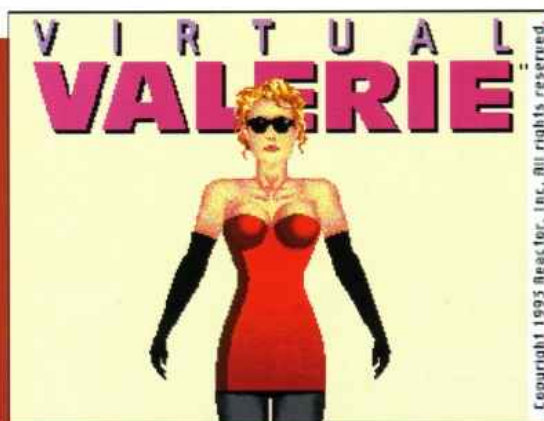
Bevæger vi os længere ind i områ-



Det måtte jo komme - den nye CD ROM teknologi er ikke kun for spil-freaks.



Virtual Computer erotik appellerer indtil videre kun op til den mandige befolkning.



det med de interaktive CD ROM'er, finder vi NEW MACHINE PUBLISHING, og deres titler. Først er der SEYMOUR BUTTS. Her skal man hjælpe en fyr igennem hans oplevelser, mens han går rundt og filmer flotte piger. Og det indebærer også at han prøver at "komme i kanen" med dem! BUTTS foregår også i 1.persons-perspektiv (som om det er en selv der kigger rundt), og det interaktive består i at vælge imellem forskellige muligheder, ruter, samtaler osv., der er kombineret med rigtig tale og lyd.

IDREAM MACHINE starter man i en gang fyldt med dører. Her skal man så styre hovedpersonen gennem de døre man ønsker. Bag disse døre vil der være forskellige fantasier (hvis, om man må spørge?), der bliver "levende" i form af piger osv. En flot værdinde hjælper brugeren gennem eventyret, der udfolder sig efter ens egne ønsker og valg. Nogle "fantasier" er mere vilde end andre - men igen afhænger det af personen, der "går ind i" drømme-maskinen.

Fremtiden

Hvad kan man så få ud af alt dette? Tja, sex sælger, ingen tvivl om det. I en verden hvor frygten for intimitet er blevet større på grund af AIDS, virker det både harm-løst og sikkert gennem computeren. Ved at gøre det mere realistisk, og tilføje det interaktive element, kan brugeren deltage, fremfor bare at sidde og kigge på. Selvom der ikke er nogen erstatning for den ægte vare (endnu), bliver nutidens Virtual computersex mere og mere avanceret, indtil det punkt hvor sand Virtual Reality påvirker ALLE sanserne.

Og netop Virtual Reality er ved at udvikle sig til det punkt, hvor man kan tage en VR dragt på, og så opleve, se og føle en erotisk fantasi, indenfor de givne rammer i programmet. Det meste er stadig på forsknings-stadiet, men flere firmaer forsker intenst, for at være de første på det marked, som spås en kæmpe fremgang i det 21. århundrede. Et på en gang fascinerende, men også skræmmende perspektiv.

FAKTA:

For yderligere oplysning:
CD Discount
Vesterbrogade 144
1620 København V
Tlf: 33 24 00 70

Verdens bedste målmand 1993
Årets bedste fodboldspiller 1993
Verdens 2 Bedste Amiga og PC fodboldspil



VI ØNSKER HAM TILLYKKE

**Blad videre til mange
timers forrygende
fodboldunderholdning.**



ALT DET DOS STADIGVÆK IKKE KAN

Synes du DOS er fuld af mangler? Så er 4DOS svaret:
Her er der nemlig fokuseret på brugervenlighed!

Af Flemming Jensen

4DOS er en kommandofortolker. En kommandofortolker gør det bl.a. muligt at kunne skrive DIR på kommandolinien, trykke på enter, og få vist indholdet i det bibliotek man står i.

DOS' kommandofortolker hedder command.com. 4DOS' hedder 4DOS.com og den kan alt det, DOS stadigvæk ikke kan.

Så inden man får brugt for meget tid på command.com, bør man seriøst overveje at anskaffe 4DOS.com. Det vil man aldrig fortryde - specielt ikke hvis man hører til blandt de teknisk interesserede. For sandt er det, at jo mere man ved om PC'er, desto bedre kan man udnytte 4DOS. Og så er det tilmed shareware. Det betyder at man kan prøve programmet i 30 dage typisk. Vil man fortsætte med at bruge det, skal man betale et mindre beløb.

Microsoft aber efter

Det er næppe tilfældigt at Microsoft, der leverer command.com, får flere og flere af 4DOS' facili-

teter med. Alligevel er 4DOS stadig meget bedre end DOS.

Hvis man har adgang til høj hukommelse (læs UMB), fylder 4DOS kun cirka 300 bytes! Den almindelige Command.com fylder mere end 6000 bytes. En del af kommandofortolkeren kan flyttes når man midlertidigt forlader et program og hopper til kommandolinien. Det giver mere hukommelse ved kommandolinien.

Den flytbare del af 4DOS kan lægges, lige der hvor man ønsker. Det vil sige i al slags hukommelse, på et RAM-drev eller på harddisken. Det kan Command.com ikke.

Avanceret batchprogrammering

4DOS' batchprogrammering er unik: batchprogrammer under 4DOS kan nemlig afvikles fra ram-hukommelsen, hvilket gør dem 3-6 gange hurtigere end almindelige DOS-batchpro-

grammer.

Der følger et utal af funktionsvariable med 4DOS. De fungerer som værktøjer, og kan give alle mulige oplysninger om ens system. F.eks. om hukommelsesforbrug, filstørrelse, filindhold, herunder antal linier, og indholdet af en bestemt linie og meget mere. Disse funktionsvariable kan bruges i batchprogrammering, som derved bliver uhyre effektiv.

Hjemmelavede kommandoer via aliaser

Nogle kender måske MS-DOS' doskey-program. 4DOS har en tilsvarende men mere brugervenlig facilitet indbygget. Med den kan man danne aliaser, der enten er én kommando med nogle besværlige options sat i forvejen, forkortet med et enkelt navn. Eller et kort navn for en kommandosekvens der starter et program, på en ønsket måde. EA kunne f.eks. stå for Edit Autoexec.bat og udføre kommandoen

`c:\DOS\edit c:\autoexec.bat.`

Aliasen ligger fast i hukommelsen, derfor arbejder de meget hurtigt. De kan bruges i batchprogrammer, og det er nok ikke helt forkert at påstå, at alias-faciliteten alene er begrundelse nok til at anskaffe og bruge 4dos.

Man bliver hurtigt meget afhængig af sine aliaser.

Tastslag direkte ind i program

Nogle programmer har en ret besværlig startprocedure - dvs. man skal trykke på temmelig mange taster, før man er nået til det sted i programmet, hvorfra man kan begynde sit arbejde.

Hvis programmet ikke har en makrofacilitet, der kan aktiveres ved programstart, træder 4DOS til med noget der hedder keystack. Ligesom aliaser er keystack-kommandoer stærkt vane-dannende. Specielt hvis man bruger mange små programmer med besværlige start-procedurer.

Keystack kan også bruges i almindelige kommandoer. Kombinerer man dem med aliaser eller batchprogrammer, kan man omdefinere sine programmer og kommandoer, så de er fuldstændigt tilpasset ens behov. Det gør arbejdet med dem mere sikkert og mere hurtigt.

Vi her på bladet finder det yderst beklageligt, at det ikke er 4DOS der følger med nye pc'er og fungerer som operativsystemets kommandofortolker!

FAKTA:

4DOS udtales på engelsk som fourdos - underforstået: til DOS.
Pris: cirka kr. 350,-

Kan lånes på større databiblioteker som en sharewareversion. Og programmet kan prøves i 21 dage.

100%-kompatibelt med operativsystemet DOS, og virker under windows. Findes også i en udgave til OS/2, der hedder 4OS2 og til Windows NT.

4DOS 4.02 HELP							
About	BACKUP	DESCRIBE	FORMAT	LOADFIX	RD	SUBST	
Help Sys	BEEP	DIR	FREE	LOADHIGH	REBOOT	SWAPPING	
Mouse	BREAK	DIRS	GLOBAL	LOG	RECOVER	SYS	
4DOS:INI	CALL	DISKCOMP	GOSUB	MD	REN	TEE	
ASCII	CANCEL	DISKCOPY	GOTO	MEM	REN	TEXT	
ASCII	CD	DRAWBOX	GRAFTABL	MEMORY	RENAME	TIME	
Editing	CDD	DRAWLINE	GRAPHICS	MIRROR	REPLACE	TIMER	
Grouping	CHCP	DRAWLINE	HELP	MKDIR	RESTORE	TREE	
Keys	CHDIR	ECHO	HISTORY	MODE	RETURN	TRUENAME	
MS-DOS 6	CHKDSK	ECHOES	IF	MORE	AMDIR	TYPE	
Redirect	CHOICE	EDIT	IFF	MOVE	SCREEN	UNALIAS	
Startups	CLS	ENDLOCAL	INKEY	MSCDEX	SCRIPUT	UNDELETE	
Variables	COLOR	ERASE	INPUT	NLSFUNC	SELECT	UNFORMAT	
Use Functions	COPY	ESET	JOIN	PATH	SET	UNSET	
Wildcards	COPY	EXCEPT	KEYB	PAUSE	SETDOS	VER	
?	CTTY	EXIT	KEYSTACK	POPD	SETLOCAL	VERIFY	
ALIAS	DATE	PASTOPEN	LABEL	PRINT	SERVER	WOL	
APPEND	DEL	FC	LN	PROMPT	SHARE	XCOPY	
ASSIGN	DELAY	FIND	LIST	PUSHD	SHIFT		
ATTRIB	DELTREE	FOR	LOADHIGH	QUIT	SORT		

4DOS' on-line hjælpeskærm. Hjælpen forlades lynhurtigt, og man kan vælge at lade skærmhjælpen stå, mens man udfører kommandoen. Hjælpen kan aktiveres fra 4DOS' list-kommando.

**JAMEN, JEG SKAL BARE
HÅ EN PC!**

Det kan være vanskeligt at købe en PC den første gang. Faldgruberne er mange. Læs her, hvad du skal være opmærksom på, og hvordan du kommer igang med det nye uhyre.

Af Lennart Svenstrup

Det kan være vanskeligt at købe en af den første gang. Faldgruberne er mange. Læs her, hvad du skal være opmærksom på, og hvordan du kommer igang med det nye uhyre.

Af Lennart Syenstrup

Pris og kvalitet hænger ofte sammen, det gælder normalt også for computere, men alligevel vil jeg råde personer, der står over for at skal anskaffe sig en PC, at støvse markedet for prislister, og så, stille og roligt, sætte sig ned og analysere det, der står i prislisterne. Vær samtidig opmærksom på, at den service, som følger med ved køb af maskine, varierer meget fra butik til butik.

Generelt kan man sige, at lavprisbutikkernes produkter min-

Køb et ordentligt tastatur, der skal bruges hele

nem en Hot Line, hurtig reparation af computeren - hvis den skulle gå i stykker, eller at de programmer man køber ER installeret når computeren leveres. Når først man er blevet klar over hvilken service og sikkerhed man vil have, er tiden kommet til at finde ud af hvilket behov man har.

En god ide er at spørge forskellige sælgere om deres bud på en passende maskine. Man skal dog være opmærksom på, at sælgerne hele tiden skeler til indtjeningen, og derfor ikke er helt loyale i deres bud, og man-

Investering i computerudstyr er ikke en profitabel forretning, da udstyret meget hurtigt falder i pris. Det bedste man kan gøre, er at få en som kender til computere med ud i butikkerne, så

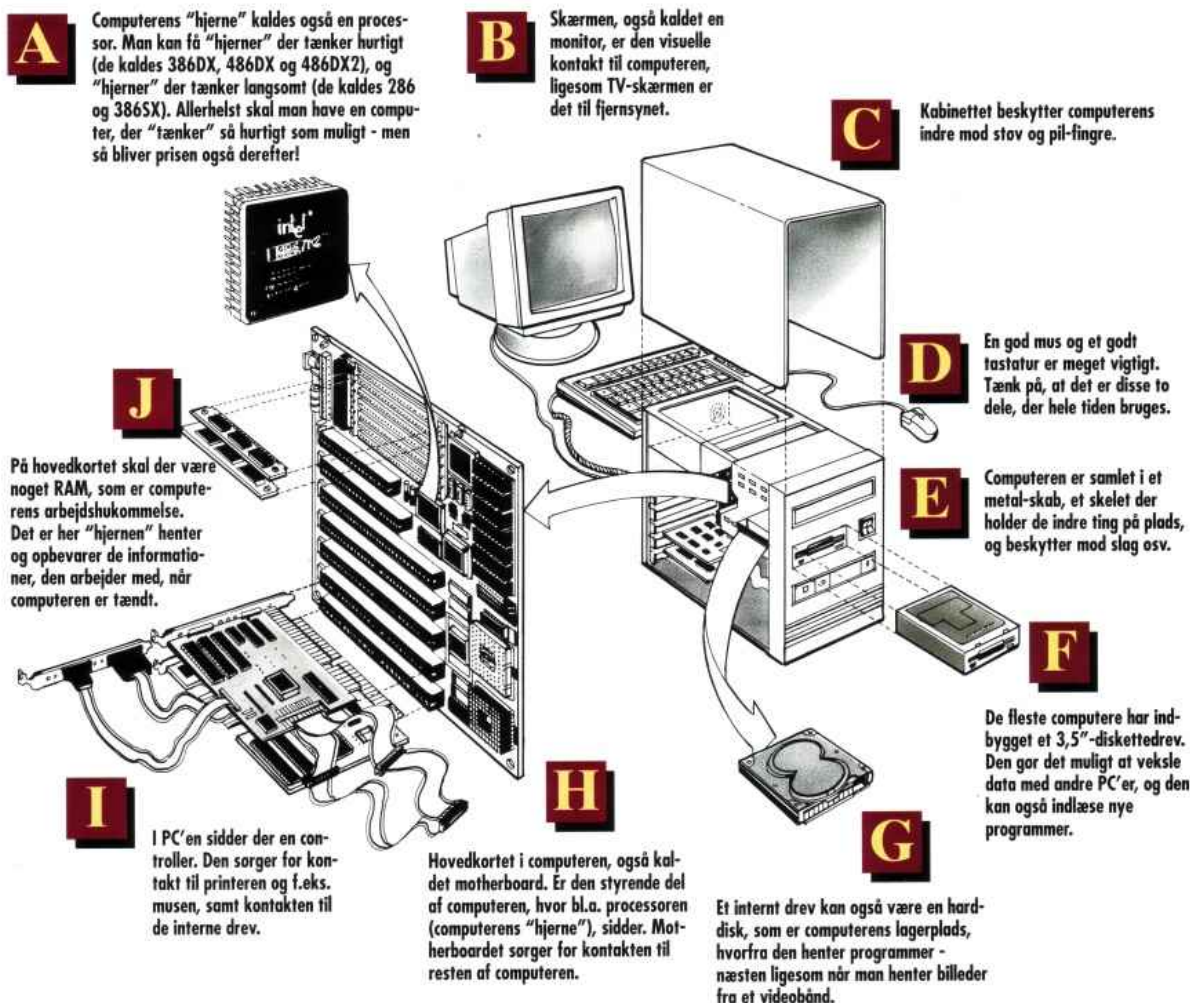
Hvad indeholder en PC

Det er et motherboard eller mainboard, som er den styrende del af computeren, hvor bl.a. processoren (computerens hjerne), sidder. Det er ligeledes motherboardet, der sørger for kontakt til de øvrige dele af computeren. På motherboardet skal der monteres noget RAM (Random Access Memory), som er computerens arbejdshukommelse, og det er her programmerne er lagret, når computeren er tændt. Det er også



Køb et ordentligt tastatur, det skal bruges hele tiden.

Sådan er en PC opbygget:



i RAM, processoren henter og gemmer de informationer, den arbejder med.

Desuden skal der være et grafikkort, normalt af typen VGA. Det sørger for et signal ud fra computeren og op til en skærm, via et kabel. I PC'en sidder der desuden en controller - også kaldet et I/O kort (Input & Output). Det sørger for kontakt til printer og f.eks. musen, samt kontakten til de interne drev. Et internt drev kan f.eks. være en harddisk, som er computerens lagerplads, hvorfra den henter programmer - lidt ligesom når man henter billeder fra et videobånd.

Der er også et diskettedrev, også normalt som et internt drev (bygget ind i kabinettet). Det gør det muligt at overføre data mellem flere PC'er, og ligeledes gør diskettedrevet det muligt at indlæse nye programmer. Til sidst er der tastatur.

turet, der via et kabel sættes til computeren.

Det er værd at bemærke, at hverken tastaturet eller skærmen er en del af computeren. Computeren består af de ting, der sidder inde i kabinettet, og skærmen viser kun resultatet, ligesom tastaturet kun gør det muligt at påvirke "den firkantede kasses" arbejde.

Ud over disse ting kan man få utrolig meget ekstra udstyr, f.eks. modem, scanner, tapebackup, lyd-kort, joystick m.m., men dette udstyr er ikke nødvendigt for at computeren kan fungere.

Sammensætning af en maskine

Når man skal sammensætte sin computer, skal man dimensionere de forskellige dele rigtigt, ellers risikerer man at købe en Rolls-

Royce med Trabant motor, og det er ikke den bedste udnyttelse af pengene.

Udgangsmaskinen bør være en 486-33 MHz processor (MHz udtales mega-hertz, og indikerer hvor hurtig computeren arbejder), med 4 MB RAM (MB udtales mega-bytes; betyder millioner tegn), en harddisk på mellem 100 og 200 MB, et standard 3,5" diskettedrev, et Super VGA-grafikkort med tilhørende 14" skærm, et tastatur og en printer.

En sådan maskine løber let op i minimum 12.000 kr. Det er derfor muligt, at man skal til at skære ned forskellige steder.

Her er processoren et godt sted at begynde, for mange gange kan man sagtens klare sig med en mindre processor (Se boksen "Vælg din egen processor"), hvorimod det ikke er let at spare ret meget på diskettedrev, grafikkort, skærm

og tastatur.

RAM og harddisk kan reduceres, men man bør være forsigtig med det og helst spørge andre til råds inden det gøres, da nogle programmer kræver en vis mængde RAM, for at kunne køre.

Ligeledes er der nogle programmer der fylder så meget, at det kan være problematisk at have en harddisk med for lidt plads.

Hvis man derimod har mulighed for at spendere mere end udgangsmaskinen koster, kan det være en god ide at ofre ekstra på hukommelse (RAM), så man får 8 MB i stedet for 4 MB. De ekstra 4 MB gør mange programmer hurtigere, det gælder bl.a. for Windows.

Opstilling/Opsætning

Så oprinder dagen - computeren skal hentes i butikken, - og hvad

får man: 5 store papkasser og en kæmpe regning.

Efter at man er kommet hjem og har fået åbnet kasserne, kommer endnu et chok: hvordan skal det hele forbindes? Her kommer manualerne og evt. Hot Line-servicen ind i billedet. Har man købt sin PC hos en lavpris-leverandør, kan man være sikker på at manualerne er på engelsk. Og selvom man kan tyde det engelske, er manualerne umulige at bruge, for de fortæller intet om opstillingen af computeren, allerhøjest nogle meget tekniske oplysninger.

Er PC'en derimod af et anerkendt mærke (mærkevare) følger der normalt gode manualer med. De fortæller hvordan de forskellige stik skal forbindes, og ligeledes hvordan man får startet computeren op den første gang, og indlæst det første nødvendige program - styresystemet.

Styresystemet

Alle computere skal bruge et styresystem, det mest udbredte er styresystemet DOS (Disk Operating System). Det sørger for kontakten mellem hardwaren (fysiske computerdele), og softwaren (programmerne). Styresystemet skal indlægges, før man kan bruge andre programmer, og installationen kan sommetider være utrolig vanskelig. Heldigvis er manualerne til de nyeste versioner af MS-DOS (version 5.00 & 6.00) forholdsvis gode.

Før folk, der har arbejdet med en PC før, er det altså muligt at få styresystemet installeret ordentligt første gang, hvorimod det er meget svært for en nybegynder at komme igang med DOS opstillingen.

Som nybegynder vil det bedste være at få installeret DOS-systemet det sted, hvor computeren er købt. Det samme gælder Windows, som er en slags overbygning på DOS-styresystemet, - meget brugervenligt opbygget. DOS og Windows er programmer, som i dag er uundværlige. Selvom der findes andre gode styresystemer, som f.eks. OS/2 og Windows NT, bør det første PC styresystem man lærer at kende, være DOS-systemet, med Windows koblet på som den brugervenlige del.

Man kan derfor lige så godt investere i disse to programmer når computeren købes, for de er (næsten) lige så vigtige som selve computeren, og det er måske en god ide at få computerforhandleren eller nogle gode computervenner til at installere systemerne - så undgår man med garanti en hel masse problemer.

Store papkasser og en kæmpe regning, det er hvad man får med hjem, når man har investeret i en PC.



OH gamle Danmark

Problemer er der nok af, og et af de større problemer for os danskere er bogstaverne Æ, Ø og Å, som kan se nok så nylige ud på tastaturet, men når tasterne trykkes ned, fremkommer der nogle andre tegn (; ']). Hvorfor?

Computeren er født med det engelske alfabet, og der findes Æ, Ø og Å jo ikke, så derfor skal det fortælles til computeren, at den skal skifte til det danske alfabet. Det gøres normalt under installationen af styresystemet, men ikke alle programmer har let ved at finde ud af de danske specialbogstaver, og så kan det være utrolig svært at få fortalt programmet om Danmark, og nogle gange helt umuligt.

Skulle computeren alligevel udskrive Æ, Ø og Å på skærmen, når den bliver bedt om det, er den hellere grav ikke velbevaret.

Hvad med printeren?

Efter at have sat farvebånd, papir, stik og andet i, er det tid til at skrive noget ud på den, og langt de fleste gange bliver resultatet ganske godt, indtil der skal udskrives et Æ, Ø eller Å, for så kommer de samme problemer som ved tastaturet. Det er det engelske alfabet der bruges.

Dette er der naturligvis også råd for: Nedi printermanualen og læs. Her står der noget om indstilling af danske karakterer. Det foregår normalt ved hjælp af ændring af DIP-switch (små kontakter, placeret de mest mærkelige steder på printeren), som kan indstilles til det danske alfabet. På nogle printere sker ændringerne ved hjælp af et menu-system, men dette vil fremgår af printermanualen.

Når så printeren endelig er indstillet, bør systemet være køreklart, og den første svære fase er overstået.

Hvad nu hvis computeren går i stykker

Murphys lov gælder - alt hvad kan gå galt, går galt. Det gælder også for en computer. Og hvordan skal man så forholde sig.

Før det første: Begynd aldrig selv at skille computeren ad, men tjek først programmerne. Viser det sig, at det kun er ét specielt program, hvor computeren ikke virker som den skal, er det sikkert program-

met der er noget galt med. Så er der ikke andet at gøre, end at installere programmet forfra, og så snakke med softwareforhandleren om problemet.

Går computeren derimod "død" hele tiden, eller vil den ikke starte ordentligt op, er det sikkert de elektriske kredsløb, der er noget galt med. Så må man henvende sig der, hvor computeren er købt, og få forhandleren til at tjekke computeren. Er den i stykker, er det garantien der kommer ind i billedet. Computerleverandøren har magten på hans side i sådanne situationer, og det ved han godt. Derfor kan det være en kamp at få computeren repareret. Bl.a. vil man mange steder have hele computeren ind til eftersyn, selvom det kun er én specifik del, der er gået i stykker (f.eks. tastaturet og så vil de have hele computeren med) - endda afleveret i original emballage. Og, de papkasser har vi naturligvis gemt ordentligt - IKKE?!

Andre steder påstår ekspedienten at varen ikke er fra hans butik, og hvordan modbeviser man det?

En historie fra det virkelige liv

En af medarbejderne på Privat Computer blev ringet op af en ven, som lige havde købt et joystick i CPU's Århus afdeling (CPU er en af Danmarks største EDB-kæder). Han kom hjem med joysticket, og skulle sætte det til hans 2 måneders gamle computer. Så opdagede han at gameporten manglede (der hvor joysticket sættes i computeren). Efter at have tjekket med kvitteringen, hvor der tydeligt stod, at der skulle være en port til joysticket, kontaktede vi CPU og forklarede dem sagen.

De lovede, at vi kunne hente en ny controller, hvorpå der var monteret en gameport. Vi fik endda lov til selv at tage kontrollen ud fra PC'en, så vi slap for at slæbe det store kabinet med "en tur i byen".

Nede i butikken kikkede ekspedienten på controllerkortet og manualen. Han fandt hurtigt ud af, at de to ting ikke passede sammen. Det havde vi allerede gjort opmærksom på i telefonen. Men nu - Ja, sælgeren forsøgte på meget teknisk maner at forklare, at den controller ikke kunne stamme fra CPU, og det eneste vi var ude på var at tilrane os en ny controller!

Efter en kraftig argumentation på teknisk plan, udleverede sælgeren en ny controller med en gameport på, men han troede stadigvæk ikke på os, og da vi forlod butikken, følte vi os som tyve-



Begynd ALDRIG selv at reparere din computer, det kan gå meget galt.

knægte, der hurtigst muligt skulle jages ud fra butikken. Tak for den (manglende) service.

Det er vist de færreste første-gangsbrugere, der efter at have haft computer i 2 måneder, har indsigt i en controllers opbygning.

Historien er desværre ikke enestående for forretninger som CPU, for mange af de andre lavprisforretninger behandler deres kunder på samme måde.

Der er heldigvis én løsning på de manglende service: køb en lidt dyrere computer, f.eks. et anerkendt mærke, der er kommet ud over disse problemer og leverer produkt, som er tjekket og testet bl.a. gennem løbende udvikling.

Fortvivl ikke

Naturligvis kan der opstå utrolig mange uforudsete problemer ved køb af en computer. Mange af problemerne kan løses via venner, arbejdskammerater, familie eller andre med et kendskab til computere. Disse personer er meget ofte en god hjælp, når man kommer hjem og skal have computeren stillet op, og bagefter installeret programmer.

Kender man ikke nogle der har en computer i forvejen, er det en meget god ide at ofre nogle penge på service. Disse penge er givet godt ud. Husk en ting: øvelse gør mester...

For snart mange år siden lavede firmaet IBM den første PC.

Den intelligente del i i denne PC'er var en processor fra fabrikken INTEL. Den såkaldte 8088 processor.

Denne processor kan sammenlignes med en hjerne, der udfører alle de vanskelige beregninger, som foregår i en PC. Det er ligeledes denne hjerne (processor), som sørger for kommunikationen ud til de andre dele af computeren.

Snart fik den oprindelige 8088 processoren en "storebror" som kunne klare lidt mere, lidt hurtigere. Denne processor fik navnet 8086.

286

Et par år efter at 8086 processoren var kommet frem, steg kravene til datidens PC'ere, de skulle kunne noget mere.

For at opfylde dette krav, lavede firmaet INTEL endnu en hjerne - 286 blev navnet (Det officielle navn er 80286).

Denne processor er nok den processor, som har haft den længste levetid, og det var også i

Vælg din egen processor

Det kan være svært at vælge den rigtige PC-processor. Vi har set på de vigtigste.

286'erenes levetid, at det blev økonomisk muligt for mange mennesker at anskaffe sig en PC. Ligeledes blev det under 286'erenes herredømme, at skoler, fabrikker og offentlige institutioner for alvor begyndte at indkøbe PC'ere, og mange steder står der stadigvæk gamle computere, hvor hjernen er en 286 processor. Disse computere er gode til simple programmer f.eks. tekstbehandlingsprogrammer, men heller ikke ret meget mere, for 286 computerne er meget langsomme, målt efter standarden i dag.

386

Næste trin er 386 processoren, eller officielt 80386. Her er der flere processorer at vælge imellem.

Den "rigtige" 386 processor betegnes 386DX, og det er denne processor som alle mennesker går ud fra, når der bare siges en 386 processor.

Det er ligeledes 386DX proces-

soren, der er den kraftigste af hjernerne i 386 familien. Men, fordi denne processor var meget dyr, da den lige var kommet frem, var producenten INTEL tvunget til at lave en billigere 386 processor, kaldet 386SX. 386SX'eren er langsommere end den oprindelige 386DX processor, men 386SX'eren er også billigere at købe.

I dag sælges der, stort set, kun 386DX'ere og næsten ingen 386SX processorer. Det skyldes et prisfald på den største - 386DX'eren - så den i dag næsten koster det samme som "lillebror". Og hvem vil ikke have mest for pengene.

En 386DX processor kan klare mange almindelige opgaver, men kommer dog til kort ved større opgaver, f.eks. i Windows eller i grafiske programmer. Det blev derfor hurtigt klart, at 386 processoren ikke var hurtig nok, og der måtte noget nyt til.



486

Næste generation blev født. Navnet er 486, (officielt 80486).

Indvendig er 486 processoren den samme som 386 processoren, den er bare blevet optimeret en del, men der er én meget stor forskel: 486 processoren har indbygget en matematisk co-processor (se senere) som standard.

Det betyder, at man har kunnet opdele processoren i to dele, en hjerne, der skal klare alt det praktiske, som en processor skal holde styr på, og så en anden del, den matematiske co-processor, der skal lave det grove arbejde - regnearbejdet. For at dette skal gå så gnidningsløst som muligt, har INTEL indbygget et filter, med det tekniske navn Cache.

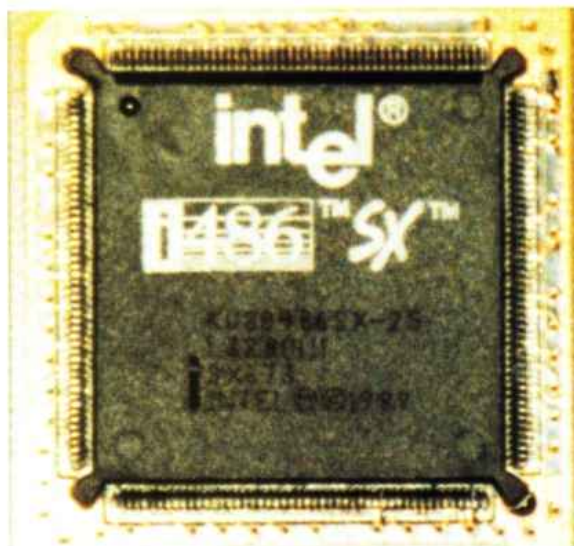
Dette filter, eller Cache, består af nogle elementer, der kan huske hvad den matematiske co-processor har udregnet, og så, når selve processoren (hjernen) er klar, kan filteret aflevere resultatet hertil. Det betyder, at så snart den matematiske co-processor har afsluttet sine beregninger, kan den arbejde videre med nye opgaver.

486SX contra 486DX

Ligesom ved 386 processoren findes 486 processoren i flere udgaver.

Den oprindelige 486 processor har betegnelsen 486DX (ligesom den oprindelige 386'er hedder 386DX). Denne 486DX processor er utrolig hurtig, og kan normalt dække alle de behov, man som privat person har, bl.a. kører Windows ganske hurtigt, og selv meget omfattende beregninger, bliver klaret på meget kort tid. Ulemper er prisen.

For at rode bod på den høje pris, udgav INTEL (producenten) en



Den mindste af 486 processorerne, nemlig 486SX'eren - den uden co-processor.

486SX processor, og ligesom 386SX'eren er mindre end 386DX'eren, er 486SX'eren en neddroget udgave af den oprindelige 486 processor. Forskellen er at den matematiske co-processor er fjernet fra den mindre 486SX'er. Det giver naturligvis en meget stor forringelse af processorens kapacitet, og 486SX processorens ydeevne minder da også mest om en 386DX processors.

DX2

En "storebror" til den oprindelige 486DX processor har INTEL også formået at lave. Den har fået betegnelsen 486DX2.

486DX2 processoren virker præcis som den oprindelige 486DX processor, kun med den vigtige forskel, at inde i selve processoren arbejder den med dobbelt hastighed. Clock-frekvensen (se senere) er simpelthen fordoblet inde i selve processoren, men set udefra ligner den bare en almindelige 486DX processor. Denne 486DX2 processor, kan direkte erstatte en 486DX processor, så det er egentlig en ganske snedig måde at forøge datakraften på, men prisen...!

586 - Nej, Pentium

Det sidste skud på stammen af processorer er INTEL's Pentium processor.

Navnet Pentium (betyder fem på latin) skyldes en retssag, som har fastslået, at INTEL ikke kan få patent på tal, kun på navne, så derfor Pentium, og ikke 586.

Selve hjernen er så hurtig og kan bearbejde så mange informationer, at den slår de andre processorer med flere vognlængder.

Det forventes derfor, at Pentium processoren vil erstatte mange af de 486 processorer, der i dag bliver brugt i større PC'ere. Den største hindring er prisen - ca. 40.000 Kr. for en maskine med en Pentium processor i.

For teknisk interesse kan det nævnes, at Pentium processoren bruger 15 Watt, når den arbejder, og at der skal specielle kølesystemer til for at holde den afkølet, ellers bliver den flere hundrede grader varm.

Co-processoren - Den matematiske hjerne

Til mange af processorerne (8086, 286 og 386-typerne) kan man købe en hjælpe-hjerne, der er ekstrem god til at udføre matematiske beregninger. Denne hjælpe processor kaldes en matematisk co-processor, og benævnes med samme tal som selve processoren, undertaget det sidste ciffer, som er 7 i stedet for 6, dvs. 8087, 287 og 387.

Co-processoren er placeret ved siden af selve processoren, hvor der på forhånd er gjort plads til den.

Det kan dog ikke anbefales selv at gøre dette, da en matematisk co-processor er meget ømfindig overfor menneskelig berøring, og hvis den går i stykker er det bedre at det er sælgeren, der har ødelagt den. Så skal man ikke selv erstatte processoren.

Clockfrekvensen

Alle de omtalte processorer leveres med forskellige clockfrekvenser - den hastighed hvormed processoren sender informationerne rundt inde i computeren. Jo højere clockfrekvens, desto hurtigere kan processoren sende og modtage informationer fra de andre dele af computeren.

Det kan derfor være svært at sammenligne forskellige processorer, for hvad er hurtigst: en 386DX-33 MHz (Mega Hertz) processor, eller en 486SX-25 MHz processor?

386DX processoren er mindre end 486SX'eren, men til gengæld arbejder 386DX'eren ved en højere clockfrekvens (33 MHz) end 486SX-25'eren, så derved vindes noget af den tabte datakraft tilbage.

INTEL's hurtige 486DX2 processor (hjernen), der internt arbejder med 66 MHz, men eksternt med 33 MHz.



I virkeligheden er de to processorer lige hurtige, for 486SX'ens manglede hastighed opvejes af dens bedre opbygning.

Til sidst

Der er også andre firmaer, som producerer processorer til PC'ere, bl.a. kan nævnes firmaerne AMD og CYRIX, der begge har et stort udvalg af kompatible processorer til PC'ere.

Man skal være opmærksom på, at ikke alle disse processorer kan sammenlignes med INTEL's. F.eks. er CYRIX 486 processoren uden co-processor, og den mangler ligeledes det interne filter (cache), som giver det optimale samspil inde i processoren. Til gengæld er CYRIX eksperter i at lave kopier af INTEL's matematiske co-processorer, og mange gange er en CYRIX co-processor hurtigere end den oprindelige co-processor fra INTEL. Processorer fra AMD kører med andre clock-

frekvenser, og er generelt lidt hurtigere end INTEL's, desuden er de billigere at købe ind. Derfor sidder der i mange af de billige maskiner en AMD processor. Det er alligevel INTEL, som er den førende producent af processorer til PC'ere, og det skyldes en kraftig markedsføring og den kendsgerning, at det er dem, der udvikler fremtidige standarder for processorer. De andre firmaer kan kun efterligne INTEL.

10 gode råd før du køber PC

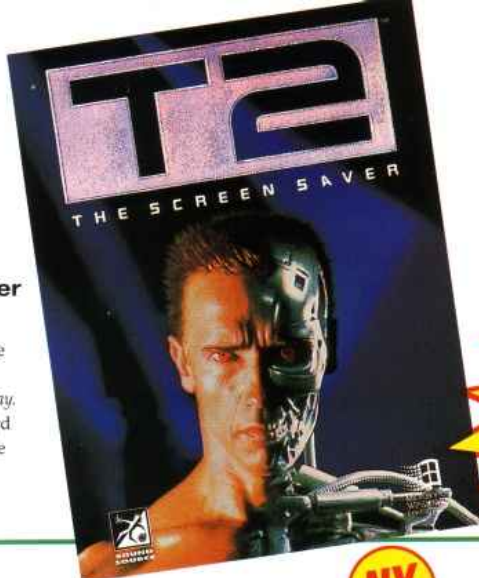
- 1) Tag andre mennesker med på råd, gerne nogle der har en vis erfaring med computere.
- 2) Undersøg priserne i flere forskellige forretninger. Der kan være store prisforskelle på den samme vare.
- 3) Vær opmærksom på servicen - er der mulighed for hjælp, efter at computeren er købt, eller overlader forretningen sine kunder til sig selv.
- 4) Vælg sælgeren tillid, f.eks., ved at tage sig tid til kunderne og via indsigt i computeren, eller er det ren business.
- 5) Hvad er baggrunden for computerkøbet, hvad skal der til for at dække alle de krav, som man har til computeren.
- 6) Processoren i computeren bør minimum være en 386DX processor, for at leve op til dagens standard.
- 7) Maskiner med mindre end 4 MB RAM kan, stort set, kun bruges til tekstbehandling, så derfor er 4 MB RAM et minimum.
- 8) Harddiske på under 100 MB kan ikke anbefales, for selv om det lyder af meget, så bliver pladsen, meget hurtigt brugt op.
- 9) En god mus og et godt tastatur er meget vigtigt. Tænk på, at det er disse to dele, der hele tiden bruges, så undersøg muligheden for bedre tastatur og mus.
- 10) For øjnenes skyld. Køb en skærm der ikke flimmer, og tjek så lige kanten af skærm-billedet, da mange af de dårlige skærme buer i siderne.



MultiMedia NYHEDER

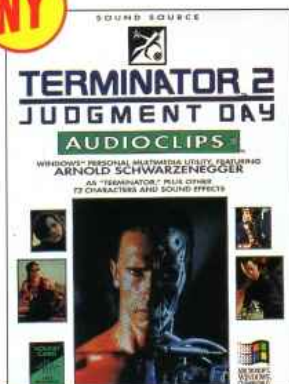
Terminator 2 The Screen Saver

Har du set filmen?
Her har du den ultimative
Screen Saver baseret på
Terminator 2: Judgement Day.
Masser af flot grafik og lyd
- og ikke mindst klassiske
udtalelser fra Arnold
Schwarzenegger himself.



Introduktions-
tilbud kun
kr. 299.-

NY



Terminator 2 Audioclips

Arnold Schwarzenegger's be-
rømte cyborg tager personlig
kontrol over din PC. Originale
lydklip og dialoger fra filmen i
.WAV format kan kobles på
systemafvikling, dokumenter og
Windows applikationer. Det
medfølgende program Woop It
Up! kan både afvikle .WAV og
.MID filer f.eks. i forbindelse
med opstart af bestemte pro-
grammer.

kr. 419.-

NY

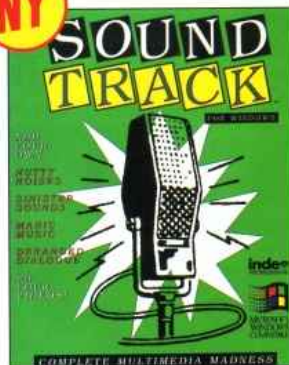


Matinee

Den første Screen Saver med
ægte videoklip. Matinee suppor-
terer .AVI filer og lyd! Brug
Matinee sammen med de med-
følgende videoklip eller benyt
egne .AVI filer. Fås på diskette
med 38 videoklip eller på CD
med mere end 250 klip.

Diskette **kr. 435.-**
CD **kr. 525.-**

NY



SoundTrack

Et must for MultiMedia brugere.
Få mere ud af dit lydkort. Ind-
spil eller importer dine egne
lyde, musik eller dialog (.WAV
filer) og overdub videofiler
(.AVI) mens de spiller på skær-
men. Specialeffekter skabes let
med de mange muligheder for
editering og mixing. Fås både på
diskette og på CD med masser
af video- og lydklip.

Diskette **kr. 698.-**
CD **kr. 785.-**

NY



DinoSaver

Den sidste nye Screen Saver
for dinofans. Masser af flot
grafik og lyd. Test deuden din
viden om dinosaurer i den
medfølgende dino-quiz. Eller
skab dine egne dinosaurer ved
hjælp af genmanipulationer.

Kr. 349.-

Ja tak, send mig straks: ___ stk. Terminator 2, The Screen Saver til introduktionspris á kr. 299.-
___ stk. Terminator 2, Audioclips á kr. 419.- SoundTrack: ___ stk. diskette á kr. 698.- ___ stk. CD á kr. 785.-
Matinee: ___ stk. diskette á kr. 435.- ___ stk. CD á kr. 525.- ___ stk. DinoSaver á kr. 349.-

___ Jeg betaler pr. efterkrav og betaler gebyr kr. 30,- uanset antal. Alle priser er incl. moms.

Navn: _____ Adresse: _____

Postnr.: _____ By: _____ Tlf. nr.: _____

Jeg ønsker varen leveret gennem: _____

Hvis intet er angivet leveres varen fra nærmeste forhandler. Send eller fax kuponen til: DenniTech MultiMedia

Box 93 • Ved Hanevad 11 • 2740 Skovlunde • Tlf.: 4566 2159 • Fax: 4492 5160 • Giro: 197-6249

DenniTech

SCALA MM300

- Multimedia giganten

Et af verdens førende MultiMedia programmer er udkommet i en ny version til Amiga. Vi ser på nyhederne!

Af Anders Christensen

Amigaen har siden fødslen placeret sig solidt i spidsen af markedet for TV- og præsentations-systemer. Med de nye AGA maskiner er mulighederne blevet yderligere forbedret, og man kan i dag lave professionelle resultater på denne relativt billige computer.

Når det kommer til software, er udbuddet af præsentationsprogrammer efterhånden temmelig stort. Et program har dog siden lanceringen stået som det ideelle system. Scala MultiMedia er nu udkommet i version MM300, og her introduceres en række fornyelser til det originale program.

Over 10 MB data

Hele pakken leveres i en flot æske, og det professionelle layout springer omgående én i øjnene. Manualen viser sig da også at indeholde alt hvad hjertet kan begære i en kvalitet jeg aldrig har set magen til på denne computer. Man kan se det er medie-orienterede mennesker der har været involveret her.

Det er vigtigt at gøre sig klart, at Scala MM300 ikke blot er et program. Der medfølger desuden 80 baggrunde, 15 forskellige skrifttyper i flere størrelser, over 70 symboler, samples, eksterne utilities, ja vi kunne fortsætte...

Underligt er det derfor ikke, at hele systemet fylder hele ni disketter. Fuldt installeret på harddisken optager Scala MM300 over 10 MB.

Tegneværktøj

Ved opstart af programmet mødes man af den velkendte brugerflade, der stadig fremstår som en af de flotteste og mest overskuelige overhovedet. Som noget nyt finder vi altid en blank linje i bunden af scriptet der, hvis man trykker på den, sender brugeren direkte til redigeringsdelen af Scala

MM300.

Det er i denne del af programmet de fleste fornyelser kan findes, og nu kan man tegne på skærmen i form af firkanter, cirkler og linjer. Disse kan naturligvis udstyres med skygger og wibes ind på skærmen på samme måde som selve teksten. Dette gør brugeren i stand til præsentere grafer direkte fra Scala MM300. Forestil dig f.eks. hvordan søjlerne i et søjlediagram glider op når man klikker på musen. En virkelig stærk mulighed, der øger programmets muligheder betydeligt.

Lav undertekster

En professionel tilføjelse til Scala MM300 er muligheden for at benytte SMPTE tidskodning i et script. Det er den professionelle standard, der er nøjagtig ned til en frame. Kombineres SMPTE tidskodningen med den nye mulighed for at lave firkanter i raster, kan man rent faktisk undertekste film som vi ser det på de Skandinaviske TV kanaler.

Desuden er denne version af Scala MultiMedia forberedt for installation af et Scala EE100 kabel, således man kan styre videomaskiner direkte fra menuen i Scala. På den måde kan et professionelt videotekstningssystem opbygges med få midler.

Nye wibes

En af de vigtigste funktioner i et præsentationsprogram er muligheden for at lave spændende overgange mellem de forskellige sider. Scala MM300 opfylder dette krav til fulde med over 100 forskellige wibes. Som noget nyt kan teksten også wibes væk fra skærmen og ikke kun ind på den. En nyskabelse der giver mulighed for helt nye effekter.

Objekter der hentes ind i programmet kan også skaleres, således du kan lave et logo langt større



Her har vi importeret vores eget logo, som vel at mærke har en anden palette end baggrundens. Scala prøver selv at ramme de rigtige farver.



Nu introduceres der også tegnefunktioner i Scala, og du behøver ikke ty til et tegneprogram for at lave kreationer som denne.



Scala Shuffler i fil requesteren gør det betydeligt lettere at vælge hvilket billede man ønsker at benytte.



I stedet for at huske på hvad de forskellige billeder forestiller, kan du blot se dem vha. Scala Shuffler.

end det egentlig er. Scala vil tilmed forsøge at lave farverne så de passer til det originale motiv. Scala MM300 lægger f.eks. en raster af hvid og mørkeblå for at opnå en lyseblå farve, hvis denne ikke eksisterer i det pågældende billedes palette.

Objekter er ikke det eneste der kan skales. Også baggrundene kan skales frit lige fra 2 farver i lo-res til 256 farver i AGA, og således kan du hente billeder ind i en anden opløsning end den af det oprindelige motiv. Naturligvis kan man også ændre farverne, og der medfølger 40 forskellige paletter nuancer med programmet.

Interaktive muligheder

Det er vigtigt at kunne kontrollere sin præsentation, og Scala MM300 opfylder denne funktion vha. af interaktive knapper, som kan aktiveres med musen, eller en berøringsfølsom skærm hvis det skal være rigtig professionelt. I den nye version af Scala defineres disse knapper ganske enkelt ved at klikke på et objekt eller en tekst. Programmet sørger selv for at lave knappen.

Naturligvis kan lydeffekter hjælpe med til at øge opmærksomheden, og Scala MM300 understøtter bl.a. Soundtracker DSS, SMUS, IFF formater når det kommer til musikken. Samtidig har programmet en indbygget sampler og MIDI enhed, der kan samarbejde med ekstern hardware, hvis du er den heldige ejer af en sampler eller midi interface.

For de professionelle brugere er der skam også muligheder der strækker sig ud over den pæne brugerflade. Scala MM300 har et avanceret AREXX interface, og de rigtig ambitiøse kan programme-

Brush Resizing



Importeret objekter kan skales frit, og således kan du benytte den samme brush i flere størrelser.

re Scala MM300 direkte via Scala Lingua sproget, der er grundstammen i programmet.

overhovedet.

I næste måned bringer vi en artikel om selve firmaet bag Scala, der

helt tilfældigt også hedder Scala, og som har hovedsæde i Norge.

Den ultimative løsning

Gennem anmeldelsen kunne vi ikke finde én eneste ting ved Scala der virkede negativt på nogen måde. Skrifttyper og baggrundene er virkelig flotte, og Amiga kunstneren Bjørn Rybakken har haft en finger med i spillet her.

Det er lykkedes holdet bag Scala MultiMedia at lave et produkt der er så enestående godt, at det lader konkurrenterne helt ude af synsvidde. Scala MM300 sætter nye grænser for hvad der er muligt med en Amiga, og det er utvivlsomt et af de bedste programmer til denne computer. Den geniale brugerflade samler uhyre mange funktioner på en let og overskuelig måde.

Scala MM300 er ganske simpelt det bedste multimedia program

FAKTA:

SCALA MULTIMEDIA MM300
KRÆVER 1 MB CHIP RAM &
2 MB FAST RAM, HARDDISK,
KICKSTART 2.04+
DONGLE MEDFØLGER
SCALA COMPUTER TELEVISION
PÅ TELEFON 44531177
PRIS: 7500,-

DISKETTER

3,5" MF2DD	2,95
3,5" MF2HD	3,80
3,5" MF2HDF (Formateret)	4,95

LIVSTIDS GARANTI!

Disketterne er 100% fejlfri. Priserne er ved bestilling af mindst 100 stk.
Excl. fragt - incl. moms.

HELLE & LUND DATA

Dronning Sofiesvej 105
4000 Roskilde
Tlf. 42 35 11 36

Scala EX

En af de grundlæggende ting for Scala seriens succes, er de EX moduler der gør det muligt at kommunikere med eksternt grej som f.eks. Midi, laserdisc, genlock, 24 bit grafikort, osv.

Disse moduler installeres simpelthen i Scala skuffen på harddisken, og herfra kan Scala MM300 benytte dem inde fra selve scriptet.

Disse EX moduler udvikles i dag af SCALA selv, såvel som andre firmaer der ønsker at deres produkter skal kunne styres af Scala serien. I Scala MM300 medfølger der 14 EX moduler, men flere kan købes separat hvis der er behov for det.

DET PERFECT ORD

Skal man vælge WordPerfect for windows, eller for DOS? WordPerfect er i PC-kredse meget populært. Men, hvorfor er det ikke blevet tilsvarende populært hos det meget store antal Amiga-brugere?

Af Thomas Ellegaard

I Privat Computer nr. 10/93 startede vi en WordPerfect serie med tips og trix. Det er gjort i en erkendelse af, at programmet er blandt de mest populære tekstbehandlingsprogrammer til pc'erne. Men, hvorfor er det ble-

vet så populært, og hvorfor er den tilsvarende fremgang for WordPerfect (WP) på Amiga-fronten udeblevet? Det er blandt nogle af de forhold vi vil se nærmere på i denne artikel.

I starten

Da WP i tidernes morgen blev lanceret, blev det faktisk udgivet til både PC og Amiga. Men WP til Amiga solgte ikke så godt. Det skyldtes sikkert, at der var en lang række andre tekstbehandlingsprogrammer til Amiga'en, der udnyttede dens grafiske potenti-ale bedre. WP udtalte selv, at det skyldtes den store pirat-virksomhed på Amiga-siden. Derfor tog de på et tidspunkt en strategisk vigtig beslutning: De ville ikke lave nye versioner af WP til Amiga'en.

Den sidste officielle udgave af WP til Amiga'en blev således version 4.1.

Nye versioner

Men så gik det derimod langt bedre for WP til PC'erne. Bl.a. fordi der er langt flere PC'ere. Den mest populære version er nok WP version 5.1, da den var den nyeste version i meget lang tid. Men, senere udkom version 5.2, og endelig har version 6.0 (eller WP-SIXO som de selv

ynder at kalde det) set dagens lys.

Hvor version 5.2 ikke havde de store rettelser, er version 6.0 derimod blevet et rigtigt stort program, der også kan rigtigt mange ting.

Det er dog ikke nødvendigvis noget, der altid er positivt, for programmet er samtidigt også blevet tilsvarende sværere at sætte sig ind i, og så fylder det jo naturligvis endnu mere på harddisken. Spørgsmålet er derfor, om WP 5.1-brugerne overhovedet ønsker at skifte til denne nye version. For programmet er måske alt for stort og uoverskueligt, og hvor man reelt set måske alligevel højst får brug for 10% af programmet.

Dos eller Windows?

Et andet vigtigt spørgsmål, der ofte melder sig i forbindelse med anskaffelsen af WordPerfect er, om man skal købe DOS-versionen, eller Windows-versionen. De har begge deres fordele og ulemper. Windows-versionen kræver naturligvis, at man overhovedet har Windows (eller evt. OS/2). At programmet skal køres under

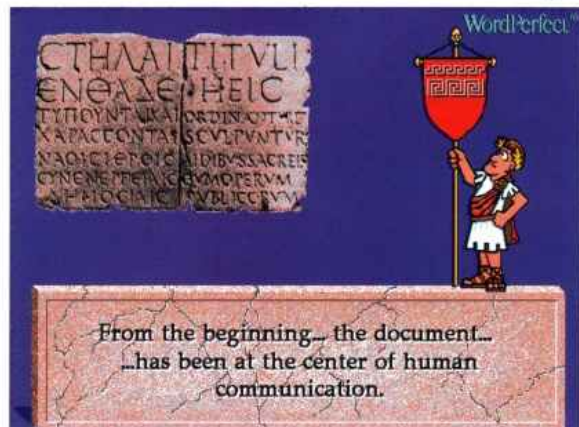
Windows betyder også, at det hele kører lidt langsommere, men det er nu ikke så galt at det gør noget. Det værste er nok, at man selvfølgelig først skal have hele Windows-brugerfladen startet op, før man kan køre WP for Windows (dette kan man dog måske undgå ved brug af de helt nye Windows-versioner).

Til gengæld er Windows-versionen meget mere brugervenlig, da man kan nå frem til alle funktionerne udelukkende vha. musen. Dette gør naturligvis, at man er helt fri for at huske alle de mere eller mindre underlige tastaturkombinationer, der gøres brug af i DOS-versionen.


Dos-versionen fylder til gengæld ikke lige så meget på harddisken, som i Windows. Windows-programmer har en forrygende evne til både at sluge ram og harddiskplads. Så hvis ikke det er noget du har meget af, så køb DOS-versionen. Dog kan du installere programmet Stackr, eller gøre brug af MS-DOS 6.2's DoubleSpace, hvilket skulle komprimere Windows-versionen så tilpas meget i forhold til DOS-versionen, at de to programmer, mere eller mindre fylder det samme på harddisken.



Skal man vælge WordPerfect til Windows eller til DOS? Du kan bestille en demo-diskette af DOS-udgaven her fra Privat Computer, eller direkte fra WordPerfect Danmark, der også kan sende dig Windows-demoen.



WordPerfect



1. Press here to find out where to get WordPerfect 6.0
2. Legal
3. Large Documents
4. Advanced Macros
5. Networks
6. 651 Reasons to Buy WordPerfect 6.0

Or learn more first about any of these WordPerfect 6.0 topics:



WordPerfect



Then came WordPerfect. It's the tool that has best responded to the needs of document makers.

DOS-versionen af WordPerfect fylder ikke lige så meget på harddisken, som i Windows. Windows-programmer har en forrygende evne til både at sluge RAM og harddiskplads.

Få grafik i Windows

Den største fordel ved at købe Windows-versionen fremfor DOS-versionen, er grafik-delen. I Windows-versionen er det langt lettere at tilpasse billeder og tekst til hinanden end i DOS-versionen. Man skal dog generelt ikke lave sine dokumenter for store, og med for mange billeder, for så kan WP nemlig godt gå hen og lave nogle lidt 'sjove' ting. Ting, der dog til en hvis grad er blevet rettet i den nye version.

I WP 6.0 for DOS har man faktisk lavet et layout, der minder meget om Windows-brugerfladen. Grafik-delen er væsentligt forbedret, og der er sågar mulighed for lyd. WP 6.0 for DOS har altså i meget stor udstrækning fået rettet mange af de kritikpunkter, der var ved de forrige versioner. DOS og Windows-versionerne af WordPerfect har således nærmet sig hinanden, især layoutmæssigt, og billedbehandlingsmæssigt, med WP 6.0. Ting man nok også burde tage med i overvejelserne, når man skal finde ud af, hvorvidt man skal anskaffe sig DOS eller Windows-versionen.

Få en demo af WordPerfect

For de læsere, der ønsker at se den nyeste version af WordPerfect (for DOS), kan Privat Computers skaffe dig en demo.

Du har i så tilfælde to muligheder: Enten kan du sende en DOS-formatteret high-density (1.44 Mb) diskette OG en frankeret svarkuvert, så kopierer vi gratis til dig. ELLER også kan du indsende en check på 25 kr. (der går til en kvalitetsdiskette, kopiering, porto, kuvert mv.) til adressen her på siderne, og en demonstrations-diskette vil være på vej til dig.

Bestil din WordPerfect (til DOS) demo-diskette her:

Thomas Ellegaard
Skodsborgvej 190
Værelse 2009
2850 Nærum
Mærk kuverten
'WordPerfect'.

Husk: send enten en disk og en frankeret kuvert (porto kr. 5,-), eller en check på kr. 25,-

Abonnenter vinder tusinder af kroner!

Privat Computers månedlige præmie-udtrækning for abonnenter har igen fundet frem til de heldige. Se straks efter om du er en af dem! Som du måske opdagede var månedens abonnent-vinder ikke med i nr. 1/94. Derfor bruger vi hele pladsen denne gang til at offentliggøre vinderne fra både nr. 1/94 og dette nummer - altså et rekordstort antal på 106 vindere!

Således fordeler præmierne sig denne gang:

1. præmien, et gavekort på kr. 5000:

Leif Dyhr
Johan Kellersvej 46, 3.th.
2450 København SV

Anders Alber Jørgensen
Egevej 3
8541 Skødstrup

2. og 3. præmien, kr. 1000,- kontant:

Jesper Damkjær
Brydeholm 53
2670 Greve

Bent Svendsen
Østre Alle 1a
3250 Gilleleje

Carl Kjørup
Ndr. Kobbeltvej 64
7000 Fredericia

Daniel Ben-Noon
Ormslevvej 325
8260 Viby J

4-53. præmien, 1. stk. "Top Secret"-bog:

brian j. holmberg, svendborg, jimmy hansen, bagsværd, jesper ahlgrimm, silkeborg, alf pedersen, rødovre, michael b. olsen, lystrup, mette nørly, kbh. s, henrik hansen, bindslev, søren boisen, rødning, lasse langelund, solrød strand, jesper jakobsen, ringsted, daniel f. griffen, albertslund, finn zengraff, tapernøje, niels s. pedersen, nibe, john d. jacobsen, albertslund, henrik andersen, terndrup, theis poulsen, risskov, brian jensen, hillerød, peter mogensen, næstved, jørn ege madsen, jacobshavn, mikkel raben-skov, frb. c, poul pedersen, vallensbæk, morten kjærsgaard, galten, bettina lorente, brønshøj, niels tryggedsson, middelfart, steen lundblad, glostrup, bjarne winther, holbæk, jens o. jørgensen, mundelstrup, dennis mikkelsen, kbh. n, michael larsen, odense sv, peter andersen, glostrup, marianne jørgensen, stubbekøbing, b. banemann, tåstrup, sven-åge h. gaba, langå, aase rethpen, hundested, bjarne fugl, nakskov, schack-eriksen, hvalsø, henrik andersen, kbh. nv, allan sørensen, herlev, thomas strand, lystrup, martin conradsen, ribe, henning hansen, kbh. s, carsten buhl, bogense, j.p. sandholt, kbh. ø, michael hansen, ærøskøbing, harry andresen, ishøj, jesper boll, værløse, morten h. jensen, kbh. k, flemming fischer, beder, hans jørgen kofod, klemensker, h.p. hjortkær hansen, viborg, magnus arnason, frederikssund, steen jepsen, lemvig, gerdt johansen, lystrup, jesper jonasson, kbh. v, dennis christensen, hæng, peter olsen, roskilde, claus espersen, bagsværd, thor dekov, kastrup, j.p. jørgensen, odense, per madsen, nørager, morten damm jensen, silkeborg, kr. kristensen, kjellerup, jakob anderson, års, poul hammer, brædstrup, carsten jeppesen, karup j., rene kauland, karlsunde, hans kjeld, svinninge, sven sparholt, rønne, brian larsen, spøtturup, verner eriksen, esbjerg, alex løvdahl hansen, frb., troels j. mørch, herning, rune schumann, odense nø, ciano frost, storvorde, morten r. schanz, augustenborg, benjamin larsen, hundested, michael sick, christiansfeld, kim h. gluud, fredensborg, kim øberg larsen, kbh. s, lars e. hansen, roskilde, christian tykskov, kbh. ø, lorenz birkedal, ølstykke, niels gudmundsson, odense s, jakob uhl pedersen, gilleleje, poul sommer, køge, rene egeberg, vejle, gert kristensen, kbh. k, jakob kamp jensen, kalvehave, carsten hansen, greve, thomas gundtoft, bjæverskov, johnny jensen, stubbekøbing, nils ulrik egund, odense sv, heino juvøll madsen, brønderslev, peter chr. petersen, tønder, christian green, risskov, ole mortensen, brøndby strand, kristian kristensen, køge, morten nielsen, sejersø

**Hvem er det med ?
Verdens bedste målmand og
nu årets bedste fodboldspiller
"Her er mine favoritspil"**



**Tør du vente med
at bladre videre ?**



GENIALE AMIGA-PRODUKTER:



CG FONTE FRA H.R. GRUPPEN I/S
CG FONTE FRA M.R. GRUPPEN I/S
CG FONTE FRA H.R. GRUPPEN I/S
CG FONTE FRA M.R. GRUPPEN I/S
CG FONTE FRA H.R. GRUPPEN I/S
CG FONTE FRA M.R. GRUPPEN I/S
CG FONTE FRA H.R. GRUPPEN I/S
CG FONTE FRA M.R. GRUPPEN I/S



Color Clip Art-pakke

CG fontspakke nr. 1

Mega spilpakke

Desk Top Video-pakke

Clip Art-pakke nr. 1

Clip Art-pakke nr. 2

Hardware

SupraTurbo28

Det nye geniale turbokort på 28 Mhz til Amiga 500- og Amiga 2000. Ring og bestil testmateriale!
Teknik: 28 Mhz 68HC000 processor med 64 kb processor- og memory "cache RAM". Dette forøger din Amigas hastighed med ca. 400%
Test: Amiga Markt og Teknik, 1083: 10.3 af 12 SEHR GUT.
Test: Amiga Special 9/93, Tyskland: SEHR GUT.
Sensationspris 1598.-

Supra Modem

Extern: 2400 baud, incl. kabel og software 798.-
Extern: 14400 baud, V.32bis, incl. kabel, faxsoftware, samt normal kommunikationssoftware 2998.-

Diskdrev

Extern: Højvæltet 3.5" Sonydrev med gennemført bus, afbryder og 2 års garanti. Leveres nu med antistatic-kopi- og dagssplan-program, samt viruskiller 599.-
Intern: CITIZEN indbygningdrev til Amiga 500. Monteres i stedet for det originale drev 599.-
Intern drev til Amiga 600/Amiga 1200 599.-

Ramkort

A500: 512kb med ur og afbryder 290.-
A500: 1 mb extem med led til 8 mb 995.-
A600: 1 mb med ur og afbryder 570.-

A1200 Ramkort

A1200: 4 mb ramkort til A1200 med 20 mhz 68881 coprocessor, CG REAL-TIME UR MED BATTERI-BACKUP. Kan udvides til 8 mb og 50 mhz 68882 coprocessor 2695.-
Ovenstående med 20 mhz 68882 coprocessor 2995.-

Kickstart 3.0

Levering februar '94
Kickstart-omskifter til Amiga500,2000,3000. Plads til den medfølgende Kickstart 3.0 ROM og en evt. 1.3/2.0 ROM. Leveres incl. Workbench 3.0 software 595.-

Harddiske

PRISFALD!

2.5" LP Seagate ATbus 130 mb, 16 ms 2695.-
2.5" LP Seagate ATbus 210 mb, 16 ms 3695.-
Alle 2.5" harddiske leveres med installationskit til Amiga600 og Amiga1200, 2 års garanti og installationsprogram.
Andre Seagate harddiske 130-2572 mb RING!
Aut. garantinstallatør af harddisk i A600/A1200 169.-
Installationskit til montering af 3.5" harddisk i A600 & A1200 intern diskdrev kan stadig bruges 199.-

AMIGA 600 & 1200

A1200: 2 mb chip ram, 3.5" floppydrev 3495.-
A1200: 2 mb chip ram, 3.5" floppydrev, 130 mb HD 6190.-
A1200: 2 mb chip ram, 3.5" floppydrev, 210 mb HD 7190.-

CITIZEN & EPSON printere

9 nåle: CITIZEN 120D+, 144cps 1395.-
24 nåle: CITIZEN Swift 200, 216 cps 2395.-
Inkjet: EPSON Stylus 800, 225 cps 2745.-
Laser: EPSON EPL-5000, 6 sider pr. min. 5695.-
Bestil vores katalog for flere informationer!

Andet hardware

3.5" noname-disketter ved 100 stk MF2DD 350.-
3.5" Mitsubishi-disketter ved 100 stk MF2DD 405.-
Naksha 280 dpi mus med målte og holder 229.-
QJIII Supercharger joystick 149.-
QJ SuperStar joystick 199.-
Midi interface med gennemført serieport 449.-

Public Domain

Harddisk brugerpakke

Denne pakke indeholder alt, hvad du kan få brug for som harddisker. Af kategorier kan nævnes: backup-, grafisk CLI, menu-, password- og reorganiseringssprogrammer. Samtidig indeholder pakken alle pakkeprogrammer, der er tilgængelige. Inkluderet er, selvfølgelig også, Superdisk, som er den bedste screenblender, der findes til Amigaen. Fokus Data sigler: "Til prisen er pakken uvurderlig for enhver harddisker." "DNC sigler:" Kvaliteten på de ti disketter du får er lysår over gennemsnit!

Bemærk: Ny pris, spar 50 kr. Normalpris 249.-
Pris incl. disketter (10 stk): 199.-

Brugerpakke

Indeholder 30 fantastisk nyttige brugerprogrammer, bl.a.: Kickstart 1.3-emulator (løser A1200/A4000 ærens problem), PC-emulator, de nyeste viruskillere, kopieringsprogrammer, bogræmeprogram (er du i balance?), skak, backgammon, samt en masse andet godt bl.a. 250 drinksopaketter og barsyningssprogram.

Pris incl. disketter (5 stk): 99.-

Kontorpakke

Indeholder alt til kontorbrug, bl.a.: tekstbehandling, regneark, DTP, modemkommunikationsprogram, dansk database, samt en genial MSdos-Amigados tekstfilconverter.

Pris incl. disketter (10 stk): 199.-

Mega spilpakke

Over 50 hell nye spil i kategorierne: adventure-, arcade-, shoot'em up-, skak-, strategi- og sportsspil, heriblandt Super Twintris (DNC nr.6, test 94 %) og Deluxe Pacman (Fokus Data nr.6, test: "Genial").

Pris incl. disketter (10 stk): 199.-

Desk Top Video-pakke

Indeholder rulletekst-, lids- og effektgengenerator, slideshow-, sportstekst- og intramaker, samt testskærmgenerator og tilfældigt for den kreative videobrunder til brug med eller uden genlock.

Pris incl. disketter (4 stk): 99.-

Music Maker-pakke nr. 1

Supersequenceprogrammerne MED, Protracker Startrekker og OctaMED v.4.0 (demo), som alle er så gode, at de kan få enhver Atari-ejer til at købe en Amiga! Desuden omfattende programdokumentation og 3 sample- og 3 sangdisketter.

Pris incl. disketter (10 stk): 199.-

Music Maker-pakke nr. 2

De nyeste versioner af OctaMED (v.2.0, 8 kanaler) og Protracker (v.3.0), samt omfattende programdokumentation og hele 750 samples i meget høj kvalitet.

Pris incl. disketter (10 stk): 199.-

M.R. GRUPPEN I/S

Tlf. 56 63 22 77 • Tlf. 30 55 00 00

Fax. 56 63 21 77

Public Domain

Clip Art-pakke nr. 1

Over 2000 usorterede SH IFF-billeder til brug i DTP eller Dpaint for den kreative bruger. Billeder i alle kategorier fra arkitekt-symboler til bordkort og Garfieldtegninger.

Pris incl. disketter (10 stk): 199.-

Clip Art-pakke nr. 2

Over 2500 sorterede SH IFF-billeder til brug i DTP eller Dpaint for den kreative bruger. Pakken indeholder de bedste SH-billeder nogensinde set til Amigaen.

Pris incl. disketter (10 stk): 249.-

Color Clip Art-pakke

NYHED: 15 disketter sprængfuldt med vores første og bedste farve IFF-HAM-billeder til Amigaen. De indeholder billeder i kategorierne: krybdyr, insekter, biler, fly, knogskibe og dyr til brug i DTP. Digipaint eller Dpaint4 og i en opløsning, der kan få enhver til at dâne.

Pris incl. disketter (15 stk): 249.-

Grafikpakke

20 grafiske programmer suppleret med 5 animationer. Pakken indeholder bl.a. morphing-, CAD- og graftegningsprogrammer. Desuden indeholder pakken mindetbrot-, fraktal- og landskabsgenerators. Endeligt indeholder pakken Freepaint, et genialt tegneprogram.

Pris incl. disketter (10 stk): 199.-

CG fontspakke nr. 1

Denne pakke indeholder over 105 ådøbe fonte, der kan bruges i PPage V3 & V4, og Pagestream.

Pris incl. disketter (10 stk): 199.-

CG fontspakke nr. 2

Denne pakke indeholder over 121 konverterede CG fonte, der kan bruges i PPage alle versioner, Workbench 2.0/3.0, Dpaint4 eller Pagestream.

Pris incl. disketter (10 stk): 199.-

AGA-Pakke

"Ahh, men så har min PC bedre grafik end din Amiga." Lyder dette bekendt? Hvis ja, så få din kammerat til at æde disse ord ved at tvinge ham til at se et af pakkens A1200/A4000 none flicker Hi-Res-billeder Eller du kan vise ham, hvordan et rigtig skakspil fungerer, såvel grafisk som teknisk.

Pris incl. disketter (6 stk): 129.-

NYHED! AGA-AMOK 1

Ferrari F40, Testarossa, Porsche, Lamborghini, BMW, Corvette, Formel 1 og mange andre billeder af biler i hvid 256 farver vil du finde i denne pakke. (10 disks)

Pris incl. disketter (10 disks): 199.-

NYHED! AGA-AMOK 2

F-14, F-15, F-16, Draken, Stealth, B-52, Tomcat, Hammer, Blue Angel, B-17 og mange andre billeder af fly i hvid 256 farver vil du finde i denne pakke. (10 disks)

Pris incl. disketter (10 disks): 199.-

NYHED! AGA-AMOK 3

Bjergseer, floder, vandfald, åer og mange andre panorama-billeder i hvid 256 farver vil du finde i denne pakke. (10 disks)

Pris incl. disketter (10 disks): 199.-

CD'er

The 17 Bit Collection Doublet CD 449.-

CDP II: Fred Fish 1-760, Scope 1-220 mm. 296.-

CDP III: Fred Fish 761-890, 24 bit billeder mm. 296.-

Demo-Collection I: 12000 filer, lyd, sang, clip art mm. 296.-

NYHED! Demo-Collection II: Spil, lyd, demo, anims. 296.-



Brugerpakke

Music Maker-pakke

AGA-Pakke

AGA-AMOK 1

AGA-AMOK 2

AGA-AMOK 3

Alle Public Domain-pakker er kopieret på MITSUBISHI 3.5" disketter og kan køre under Kickstart 1.3, 2.0 & 3.0.

Alle priser er opafvet incl. moms. Forsendelse kan ske til hele norden med Postens Erhvervspakker

28

PersonSkat 1993 Ole Jensen EKSEMPEL Side 4 af 12			
Kapitalindkomst		Ole	Person 2
1. Renter fra bankkonto		224	0
2. Renter fra pantebrev		0	0
3. Renter fra gæld		0	0
4. Renter fra andre kilder		0	0
Kapitalindkomst: 31+32+33+34+35		C.	224
Beregnet skat		67245	0
Beregnet restskat		-12755	0

Kapitalindkomst

Det er ikke store ting, Ole har at skrive her: 224 kroner i renter fra en bankkonto. Men har du pantebrev, ejendomme eller den slags, skal de opføres her.

PersonSkat 1993 Ole Jensen EKSEMPEL Side 5 af 12			
Fradrag i kapitalindkomst		Ole	Person 2
Kapitalindkomst:		C.	224
1. Renter fra bankkonto		224	0
2. Renter fra pantebrev		0	0
3. Renter fra gæld		0	0
4. Renter fra andre kilder		0	0
46. Rentesmedning for pensionister		0	0
Fradrag i kapitalindkomst: 41+42+43+44+45+46		D.	209
Kapitalindkomst netto: C - D		F.	-85
Beregnet skat		67245	0
Beregnet restskat		-12755	0

Fradrag i kapitalindkomst

Her er én af de sider, der giver penge. Ole har noget gammel studiegæld, som koster ham renter (dem får du oplysninger om fra SU. Men husk, at du først kan trække renterne fra, når du er færdig med uddannelsen). 789 kr.

PersonSkat 1993 Ole Jensen EKSEMPEL Side 7 af 12			
Skattepligtig formue		Ole	Person 2
1. Værdi af ejendomme		5.340.000	0
2. Værdi af biler		0	0
3. Værdi af andre midler		0	0
4. Værdi af gæld		0	0
5. Værdi af andre midler		0	0
Skattepligtig formue: 01+02+03+04+05		K.	5.600
Beregnet skat		67245	0
Beregnet restskat		-12755	0

Skattepligtig formue

Ole har ikke nogen stor formue: 5.600 kroner i banken. Da hans "formue" er under 1.534.500 kroner, skal han ikke betale formuesskat.

SEND KUPONEN I DAG

Vi fortsætter succesen

Til priser du kun oplever i BINGO



MASSER AF SPIL

TILBEHØR

AMIGA 1200



Amiga Desktop Dynamite
Komplet Desktop startpakke, incl. Tekstbeh., Printmanager, Deluxepaint IV den sidste nye i AGA version til bedste farvermix. Spillet Jørn Henrik, Oscar. En computer der kan arbejde med op til 16,7 mill. farver

3795,-

CANON



Vanvittig og Ink-Jet, printer fra Canon sidste nye model med mange tilfælg. 360x360 dpi. Incl. Amiga driver. Canon BJ10sx.

2295,-

PRIS - TACKLEREN		Ekstra Bonus	
BINGO 1 Frederikssundsvej 57, 2400 Kbh NV		Medbring annoncen og få en mussemåtte til kun 15 kroner (Værdi 89,-)	
BINGO 2 Roskildevej 284, 2610 Rødovre			
BINGO VIDEO Frederikssundsvej 43, 2400 Kbh NV			
BINGO BALLERUP Ballerup Centret, 2750 Ballerup			
BINGO FRB, Værnedamsvej 1, 1819 Frb C			
BINGO AMAR Amagerbrogade 255, 2300 Kbh S			
BINGO AMAR-100 Amagerbrogade 100, 2300 Kbh S			

sendes udklæret
audio media as
betaler portoen

Computer

audio media as
St. kongensgade 72
+++1003+++
1045 København K

Bestillingskupon til PersonSkat '94:
JA TAK! Jeg vil gerne have PersonSkat '93 til PC for kun kr. 99,50.

Jeg bestiller hermed ____ stk. a kr. 99,50
portole/eksp 15 kr., ialt kr. _____

Jeg vil betale med:
☐ vedlagte check
☐ girokort (vil blive tilsendt i løbet af ca. 8 dage)

Send venligst girokortet/programmet til følgende adresse:

Navn: _____
 Adresse: _____
 Postnr./By: _____

SECRET SERVICE

Stakkels, magtesløse programmører!
De bruger måneder på at udtænke de mest udspekulerede spil - og så læser du på få minutter, hvordan du går igennem alle dine favorit-spil!
Velkommen til Secret Service...

ALONE IN THE DARK

Skulle du ikke være tilfreds med vores komplette løsning, kan du gøre følgende: Gem dit spil på den første plads i listen og lav en kopi af SAVE0.ITD. Skift til biblioteket IN-DARK og skriv Debug. Inde i Debug, skal du skrive følgende:

NSAVE0.ITD

L

E 4e9a ff

E 42aa ff

E 4e90 ff

W

Q

Når du loader dit savegame ind igen, skulle du gerne starte med en energi på 255, 255 skud i riflen og en sprængfyldt olielampe. Tak til Niels Albjerg Kristiansen fra Kalundborg

MONKEY ISLAND II

Utallige læsere har sendt dette tip ind til den nødstedte for to måneder siden. Vi vil gerne sige tak til dem alle (ingen nævnt, ingen glemt!):

Trendstikken findes i Juju-bag, som du får hos voodoo-kvinden, når du skal løbe et ærinde for Wally, mens han samler kortet.



SHERLOCK HOLMES

- Vi fortsætter løsningen fra sidste måned. Den berømte detektiv har fulgt et spor hen til...

Public House: Her befinder der sig to mænd, der spiller billard, entilskeer og en bartender. Snak med dem alle indtil de giver dig Antonio Carussos adresse. Bare bliv ved med at forhandle med dem!

Antonio Caruso: Snak med Antonio, der fortæller dig hvor Anna's lejlighed ligger. Mere skal du ikke bruge ham til.

Anna's flat: På døren ind til lejligheden, er der en ringklokke og en dørrammer. Bliv ved med at bruge dem begge, indtil du er enig med Watson om, at det er tid til at anvende det nøglebundt, du bærer rundt på. Når du har låst dig ind, skal du tage de to visitkort, der ligger på bordet. Flyt på planten, der står ved trappen, og gå op. Snak med Ms Beale, indtil hun forlader værelset. Flyt statuen og tag dagbogen. Kig på de to visitkort og gå hen til Mr. Jacob Farthington.

Jacob Farthington: Hos Mr. Farthington skal du ikke gøre andet end at snakke med ham. Tag hen til...

Policecourt: Snak med George

Blackwood og få ham til at give dig adressen på ham, der købte pendanten.

Jaimeson's: Snak med Nigel Jaimeson, indtil han fortæller, hvem han solgte pendanten til. Gå hen til Moorehead and Gardner Detective Agency

Detective Agency: Snak med sekretæren, der fortæller, at du kan finde ham du søger i Zoo, hvor han blev kaldt hen. Giv et business card til sekretæren.

Zoo: Snak med constable og gå ind. Gå rundt, indtil du finder liget. Undersøg det og udsørg derefter Gregson. Gå ind af døren. Snak med Hollington og gå rundt i zoo, indtil du finder løven. Kig på løven, "shiny object" og "dirt". Forlad zoo og gå hen til Simon Kingsleys lejlighed.

Simon Kingsley: Når du kommer ind, skal du først kigge på hans støvler og billedet på væggen. Udsørg ham derefter. Hvis han ikke tilstår, så snak lidt med Watson og derefter igen med Kingsley. Til sidst aftaler I at mødes ved løveburet. Gå der til sammen og du kan få "shiny object".

Zoo: Gå hen til løvens bur. Kravl ned og tag "shiny object". Det er et ur, der rummer en seddel med seks tal. Forlad zoo og gå hen til Moorehead and Gardner.

Detective Agency: Kig på male- rierne og snak først med Watson

Det glimrende Tsunami-spil, vi desværre ikke fik anmeldt, er løst af Christian Jebjerg, der får en spilpræmie for bedriften.

Først skal man til BRIEFING. Bagefter skal man tage ud til JAMISON & RYAN BUILDING, tage sin bog og blyant fra handskerummet på motorcyklen og skrive en bøde ud til den ulovligt parkerede bil. Nu skal du ud til havnen. Snak først med damen, der står med drengen. Brug radioen på motorcyklen og brug kombinationerne "10-97" og "10-35". Efter at du har brugt radioen, skal du tage kortet fra handskerummet og gå hen og snakke med din makker. Gå bagefter ud af broen og op i den store båd. Før du åbner døren, skal du have din pistol klar. Når du

er nået ind i rummet, hvor manden står, skal du ikke smide din pistol, men blive ved med at snakke med Bradford Green. Når han smider pistolen, skal du give ham håndjern på og tage hans pistol, kropsvisitere ham og læse hans rettigheder. Få din makker til at tage ham med på stationen. Snak med Laura. Gå ud til radioen og brug kombinationer "10-27", "10-15" og "10-98". Tag nu ud til fængslet, udfyld et kort fra reolen og giv det til Larry. Tag tilbage til politistationen og udlever alle bevismaterialerne til Barry (pistolen og kniven), put kopien af kortet fra fængslet ind i Sgt. Sutters brevkasse, der hænger på væggen. Nedenunder brevkasserne er der en klud, du skal pudse din pistol

SENSIBLE SOCCER

Skal modstanderen skyde frispark, og du har en murdækning, kan du i ca. 90% af tilfældene hive joysticket i retning af bolden og trykke febrilsk på fire. Så bliver bolden skudt væk! Tak til Rasmus Traumer, Støvring

og derefter med sekretæren. Tag skrivemaskinen og kast den mod døren og se, hvad der sker. Det følgende har du ingen kontrol over, men du ender på Baker Street. Herfra skal du gå tilbage til Detective Agency. Åbn den smadrede dør og gå ind på kontoret. Flyt den blå stol og bøgerne. Åben pengeskabet med de seks tal fra uret. Tag indholdet fra pengeskabet og undersøg indholdet. Kig på det papir, der gemmer sig. Tag papiret fra gulvet og tag tilbage til Baker Street.

Baker Street: Snak med Wiggins og få hans "gyroscope". Gå hen til Picnic Site.

Picnic Site: Brug "gyroscope" for at tiltrække mandens opmærksomhed. Udsørg ham og giv ham "gyroscope". Tag hans hue og undersøg den - der er (endnu) en adresse.

Eddington Equest.: Snak med Counterman. Undersøg forretningen og snak derefter med Watson. Henvend dig igen til Counterman og han vil fortælle, hvem der har købt huen.

Lord Brumwells: Ring på. Butleren kommer og beder dig vente lidt. Undersøg rummet, mens butleren er væk. Lady Brumwell kommer og byder dig indenfor. Følg med hende, indtil hun fortæller dig, hvor du kan finde hendes mand. Gå ind gennem dobbeltdørene. Her møder du Lord Brumwell, der tilstår alt. Han

forlader dig, og du bliver efterladt alene - i et aflåst rum! Flyt det ene persiske sværd og åben maleriet - der gemmer sig endnu et pengeskab. Åben det og tag indholdet ud. Brug nøglen, du finder i dobbeltdørene og forlad huset. Du havner igen i Baker Street, men sagen er ikke løst endnu...

Hunts lejlighed: Tag bogmærket fra den lille bog fra bordet ved siden af sengen. Åben kisten og undersøg den. Brug jernstangen på kisten, og tag dokumentet fra den falske bund. Forlad lejligheden og tag hen til Jaimesons Buying and Selling.

Jaimesons: Giv bogmærket til manden ved disken. Til gengæld får du et sæt tarotkort. Kig på dem, indtil du finder nøglen til Covent Garden. Tag hen til spåkonen.

Covent Garden: Gå ind til spåkonen, som tilfældigvis ikke er til stede. Hiv i den ene lysestage, og et skjult rum kommer frem. Brug "ornate key" i skuffen i skrivebordet, og du finder endnu en nøgle. Brug den i "strong box". Tag indholdet ud. Forlad Covent Garden og gå hen til adressen, som står på sedlen.

Savoy Street Pier: Kig ind af vinduet. Brug jernstangen på døren, og du kan gå ind og befri Anna Carroway. Du er verdens største detektiv...

med, men husk at tage magasinet ud først. Kør til et tilfældigt sted. Når du kommer hen til bilen, skal du bruge radioen "10-97" og "10-35". Snak med den første person, giv ham håndjern på. Læs hans rettigheder og kropsvisiter ham. Snak med den anden person og derefter med din makker - få ham til at give den anden person håndjern på. Gå hen til førersædet, tag patronerne, parykken og geværet bag sædet. Brug radioen med "10-98", "10-27" og "10-15". Tag hen til fængslet og gentag processen. Tag tilbage til politistationen og aflever bevismaterialerne til Barry. Put kopien af kortet ned i brevkassen - endelig fyraften!

Tag ned til havnen og gå hen til opslagstavlen. Tag noten og læs

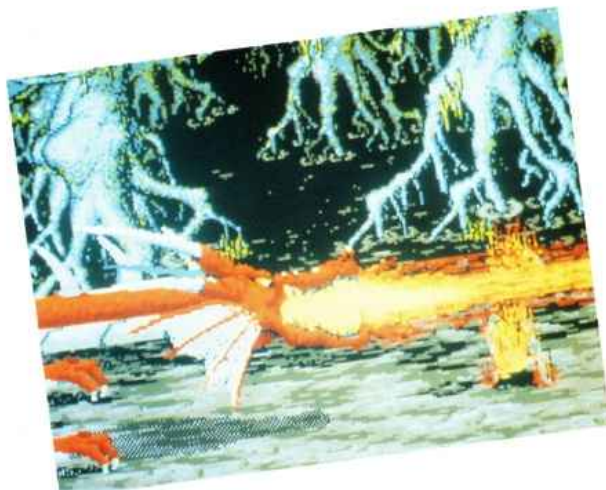
den - gå ind i butikken og giv den til manden. Han giver dig kortet. Tag hen til fritidshjemmet og aflever kortet til drengen. Når du er hjemme hos bedstemor, skal du gå ud på stranden, tage pinden og kaste den til hunden et par gange. Når der kommer en ny pind, skal du kigge på den og kaste den til hunden.

Næste dag skal du starte med at tage ind til faderens kontor og starte computeren. Kodeordet er JACKIE, og du skal printe Cobb-filen ud. Tag mønten fra æsken i reolen - kodeordet er 172. Nu skal du tage hen til Lyle, vise ham pinden du fandt på stranden og giv ham udskriften fra computeren.

Vi fortsætter næste gang...

GAMLE SIERRA-SPIL

Peter Bone fra Rødovre har fundet et gammelt trick frem igen, der virker ved de fleste "gamle" Sierra-spil: Tryk Alt-D og skriv GIMME GIMME, så får du alle objekterne i spillet. I Kings Quest III kan du endda skrive BYE BYE WIZARD, og så er han væk!



MOONSTONE

Tim Krüger fra Odder har opdaget et smart lille trick til Moonstone. Går man ned til Stonehenge (nede i skoven) for at få ekstrativ, kan man i stedet ofre en af sine magiske genstande og trykke på sin rustning eller sværd. Så får man et ekstrativ, uden at miste noget nyttigt. Og det kan man blive ved med!

H J Æ L P

...Peter fra Køge kan ikke komme videre ved de tre knogleskulpturdøre i akt 3 i Monkey Island 2

- når du kravler efter et af kortstykkerne, der er havnet i et træ, falder du ned og drømmer en mærkelig drøm. Læg godt mærke til det, skeletterne gør!

...Allan Weber fra Søby kan ikke få en taxi i det første Police Quest-spil

- Tryk nul på telefonen og bed om at få sendt en til hotellet.

...Kunne nogen fortælle Lars Bjerre Christensen og Morten Klitgaard Christiansen, hvor de seks polerede skjolde er i EOBI?

...Flere læsere vil være lykkelige, hvis nogen kunne forklare, hvordan man fjernede Scotias port i skoven i Lands of Lore, og hvordan man i øvrigt startede maskinen i minen?

4D SPORTS DRIVING

Stefan Holm og Anders Petersen fra Gørlose har et godt lille trick til det gamle racerbil spil:

Er du træt af, at der er nogle tomme pladser på highscore-listerne i nogle af de meget svære baner, skal du blot starte banen med at køre frem i 4-5 sekunder for derefter at vende om og køre ind bag målet i et par sekunder. Du får dog lidt straffid, men det kan godt betale sig!

TAK TIL BL.A:

Erik Meyer, Hjørring
Frank C. Larsen, Alborg SV
James Sørensen, Vejle
Peter Nielsen, Skælskør
Henrik Kahl, Haderslev
Bo Nexø, Roskilde
Uffe Callesen, Varde

GREMLINS 2

En hurtig lille en fra Søren Faaborg Lillesøe, Birkerød: Skriv SINATRA på highscore-listen.

SPEEDBALL 2

Når du starter forfra, skal du starte med at spille mod Violent Desire. Så går du ind i "gym" og trykker på "all", så alle spillere får bedre udstyr.

Så går du ind og spiller og vinder kampen.

Derefter går du ind og spiller næste kamp eller halvleg, uden at bruge en øre. Når du går ind i menuen, skulle du gerne have mellem 9000 og 12000 dollars. Nu køber du alle spillere på markedet, derefter går du ind i "gym" og bruger resten af dine penge. Sådan gentager du hele proceduren, til du har vundet det hele.

Tak til den anonyme læser - husk at skrive jeres navn på brevene!

DUNE 2

Start med at bygge en windtrap, derefter 2-3 refineries, radar, light factory, wor, starport, repair, heavy factory, palace IX og Hi-tech. Byg ikke infantrypaladser, da de er for dårlige. Hi-tech skal kun købes, hvis du ikke kan købe begge fly i starporten.

Begynd med at angribe construction yard, derefter refineries, silos og paladser.

Computeren går altid først efter construction yards, heavy factories, repair og paladser, så beskyt dem godt!

Fra bane 1-6 er der nogle små forhøjninger i sandet - det er ca. 20 felter spice, hvis du lader en mand eller køretøj køre ind i forhøjningen. Sæt altid rocket launcherne præcis, når du angriber rocket turrets - så kan de ikke ramme dig.

Du skal altid bygge en starport - så er våbnene meget billigere.

Her er listen over våbnene, når de er billigst

Rocket Launchers	180
Combat Tank	120
Heavy Siege Tank	240
Ornithopter	240
All Purpose Carryall	320
Mobile Const. Vehicle	320
Harvester	120
Light Attack Trike	60
Heavy Attack Quad	80

Level 1-2: Sats kun på at høste - byg et eller to refineries

Level 3-4: Her skal du først og fremmest angribe - lav kun et lille forsvar og byg kun tanks

Level 5-6: Her skal der fyldes godt op med turrets - og så skal der angribes. Du skal købe tanks og launchers - siege tanks skal kun købes, hvis du har mange penge.

Level 7-8: Noget af det første, du skal bygge er rocket turrets, da de er det eneste, der kan sky-

de ornithopterne ned. Du skal opbygge et godt forsvar og du skal bygge launchers og siege tanks; har du mange penge, bør devastators være dit valg. Hvis en devastator angriber, så angrib den og få den til at følge efter dig og væk fra byen - så kan du ødelægge den.

Hvis du har en deviator, skal du bare skyde på devastatoren under alle omstændigheder.

Et godt tip er at bygge en mobile construction vehicle og placere den lige foran fjendens by. Byg fire rocket turrets og uskadeliggør fjendens køretøjer.

Tak til Lars Sørensen, Gedved
Jan Mansoor har også et lille tip til PC-versionen: Hvis du kigger spillet igennem med f.eks. Windows Filemanager finder du en fil ved navn SCENARIO.PAK. Brug Omdøb til at ændre navnet til SCENARIO.TXT, og herfra kan du nemt redigere det hele: hvilke hærheder, du skal starte med (du kan endda få sandormene på din side!), hvor mange penge, hvilke bygninger og meget, meget mere! Husk med bygningerne og hærheder, at de ikke må placeres i fjendeland - indstil numrene, der står efter enhederne. Hvad backup-enheder angår, bør du ændre alle numrene til 1 - så går der kun 1 minut, før de dukker op.

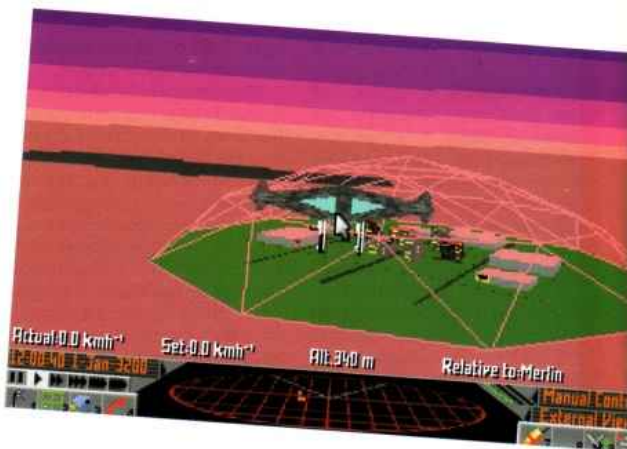
For at det virker, skal du selvfølgelig være sikker på, at det ikke er computeren, du ændrer på (I Jan Mansoors tilfælde skal der stå "Scenario 22 Control for House Harkonnen.... Brain=Human").

Jan Mansoor skriver, at man selvfølgelig skal huske at tage et backup af SCENARIO.PAK først.

FRONTIER-ELITE II

Et virkelig godt trick fra Cooper: Varen "precious metals" er ret dyr i stort set alle solsystemer. I ganske få af de imperielle systemer, er den vare rent faktisk forbudt! Og det giver basis for handel - men på en anden måde, end man skulle tro. De imperielle "gadehandlere" vil nemlig i nogle systemer sælge dig varen - for op til -2500 credits. Det vil sige, du får varen OG pengene! Det virker i hvert fald i systemet Cemiess, som ligger i bunden af højre sektor (-2,-2) stik syd for Arcturus - og vil du sælge dem hurtigt, gøres det hurtigt i Liabefa (-2,-3) eller til Arcturus. Husk at der kommer et nyt parti ved midnat, så du kan bare vente...

Der er en spilpræmie på vej til Cooper med tilnavnet Peter N. Pehrson, der kommer fra Aalborg



COTIPS

Danmarks mest solgte tipsprogram til kun kr. 285,- incl. moms.

- * Indtastning af egne systemer
- * 104 tipssystemer med udskrivningsnøgle
- * Præmiesøgning på alle systemer
- * Tipning via diskette og Online terminal
- * Kampstatistik incl. 10 års kampe fra DK, UK, D, F, NL, B, I og S.
- * Odds/sandsynlighedsberegning af de enkelte kampe på kuponen eller booking
- * Lagkagediagram over spillede kampe
- * Garanti beregning af alle systemer
- * Udskrivning af systemer på papir
- * Ring/skriv og få yderligere information



DACOTA Sjælland : 56 31 67 00
Jylland/Fyn : 74 67 26 62

Carsten Olsen, Hørvangvej 64, 4690 Høvel

CorelDRAW! 3.0DK
1.995,-

Pentium-66VL
540MB Harddisk
28.995,-

CorelDRAW! 4.0DK
3.995,-

486DX2-66VL
260MB Harddisk
13.495,-

NYHED!

486DX2-66VL
340MB Harddisk
14.195,-

486DX-50VL
260MB Harddisk
12.895,-

486DX-50VL
340MB Harddisk
13.595,-

486DX-33VL
260MB Harddisk
11.195,-

486DX-33VL
340MB Harddisk
11.895,-

EXPLORE

Explore PC'er

Er en ny PC serie, som udelukkende fremstilles af kvalitetskomponenter, hvilket giver Dig kvalitet og ydelse i verdensklasse! Når Du køber en Explore PC'er får Du:

- * Gennemtestet kvalitet!
- * Hurtig levering!
- * Opgraderings mulighed!
- * 2 års garanti (hurtig reparation)!
- * Landsdækkende service!
- * Mulighed for tilkaldservice!

Tillægspriser

CirrusLogic m/2MB
600,- Diamond Stealth Pro m/1MB
1.500,- Diamond Viper m/2MB
2.700,- #9 GXE m/2MB
3.500,- #9 GXE m/4MB
7.500,- NE2000 Netkort (Novell OK!)
600,- VL Cache Controller m/0MB
1.300,- Always IDE+SCSI Controller
3.000,- MidiTower m/LowNoise
200,- Windows v3.1DK installeret
700,- Works v2.0DK installeret
1.500,-

Explore PC'er

- * Motherboard m/3VL-slot.
- * 4MB SIMM RAM (1Mx9-70).
(kan udvides til 128MB)
- * CirrusLogic VL-Grafikkort m/1MB.
(kan udvides til 2MB)
- * VL-Multi I/O-kort.
- * Conner eller Seagate Harddisk.
- * 1.44MB Floppydrev (3.5").
- * Tastatur og Mus.
- * MiniTower m/LowNoise.

DEMKG.
MS-DOS v3.11 installeret

Forhandler:

PMC ApS

Tlf: 46 15 47 22

Forhandler:

S. E. Data Consult

Tlf: 55 81 64 69

Forhandler:

Computer Consulting

Tlf: 98 15 25 13

Forhandler:

Computer Shoppen

Tlf: 55 34 10 20

Forhandler:

FynsComputerService

Tlf: 65 36 18 37

Distributør & Direkte-center:

NEC DATA

Tlf: 86 94 18 60

Tilbudene er incl. 25% moms, og gælder til 20/2-1994, eller så længe haves. Der tages forbehold for prisændringer. Forhandlere velkomne.

GAMEPLAY

SÅDAN LÆSER DU ANMELDELSERNE

PC AMIGA AMIGA 1200

GRAFIK: Ligner grafikken noget, der er begået af en femårig med en borte-fingermaling, eller er Picasso genfødt i skikkelse af grafikerne? Vi kigger på baggrunden, figurene og farvevalget, og bedømmer, hvordan det hele "gitter" (scroller). Grafikkarakteren afspejler det visuelle indtryk.

LYD: Lyd er ofte noget af det, der skaber mest atmosfære - hvis den vel og mærke er god! Under denne karakter leger vi musikindmeldelse, bedømmer lydeffekterne og forskellige samples.

GAMEPLAY: En meget vigtig ting! Hvor hurtigt bliver du fanget, og hvor lang tid vil du spille spillet? Er det en distanceblænder, eller er spillet i virkeligheden meget godt, selvom det er svært at komme ind i?

OVERALL: Her konkluderer vi Overall-karakteren er ikke en gennemsnitskarakter, men derimod et samlet, personligt helhedsindtryk.

Det betyder karaktererne:

- 00-10%: Pas på du ikke træder i det, når du går på gaden!
- 11-20%: En mindre katastrofe - forer det væk hurtigst muligt
- 21-30%: En stinker af de store. Stay clear!
- 31-40%: Et godt stykke under middel.
- 41-50%: Noget under middel - køb det kun hvis du har for mange penge
- 51-60%: Nogenlunde acceptabelt, hvis man kan lide genren.
- 61-70%: Omkring middel - hvad man kunne forvente
- 71-80%: Absolut ikke dårligt - overvej et køb!
- 81-84%: Næsten et Hit!
- 85-92%: Et Hit - din spilsamling bør ikke være foruden
- 93-96%: Et Gold Game - et kunststykke, et BestBuy
- 96-100%: Science Fiction

Udover udmærkelserne Hit og Gold Game, har vi også Ejnar. Ejnar har ingen venner, og ser du hans fjæs i en anmeldelse må du UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER KØBE SPILLET - nu er du advare!



Øverst på bjerget står han. Arme-lagt over kors, blikket fast stirrende frem. Han er ung og hans holdning viser tydeligt, at hans få år både betyder stolthed og stædighed. Den nedgående sols stråler reflekteres i brændende nuancer i hans mørke øje. Han er inka. Eller rettere: den sidste inkas søn, Atahualpa. Han åbner munden og siger på dansk-amerikansk:

En inka spytter ud

Greetings, ærede venner! You have måske altid tvoet, at jaj came from Peru. Den upfattelse dælte jaj sæl, for det had min daddy. El Dorado, fortalt maj. But af den ene or anden grunn kommer den American sound ud af mine lips'er. Perhaps my mor havde an affair med American soldier? En aldrig vide.

(Ja tak, kan vi få en tolk? Ja, Brigitte Stallone, kom du bare! - Red.)

I hvert fald er jeg back. Eller måske først lige kommet. Efter at El Dorado, min father, smadrede Aguirre, har der hersket peace og fordragelighed i mange år. Desværre er Aguirre blevet indsat som leader for et af de områder, Inkariget bestod af, og han ville ikke acceptere sin defeat. En af min fars gode venner, en American pilot, kom med meddelelser om en mystisk meteorsten, der var på vej for at knuse riget, besluttede jeg mig for at tage affære - jeg just

knew, at det måtte være Aguirres værk! Det kom der en rask lille war ud af, som jeg desværre blev skudt ned i. Jeg døde on the spot.



PC: Et eksempel på den perfekte blanding mellem foto og grafik - man kan næsten høre panfløjterne...

Hvem ka'? Inka!

Historien fortsætter naturligvis, da den nærmest mimrende El Dorado beslutter sig for at hævne sin søn og sætte sig ind i det kejserlige Tumi-rumsbik for sidste gang. Selvsamme Tumi har åbenbart været på besøg hos Lockheed, og har nu adskillige våbensystemer: torpedoer, atombomber og det, der er farligere. Det er som om handlingen er blevet en smule mere strømnet.

Inca II er meget filmisk, og er tydeligvis manuskriptbaseret i en hel anden grad, end det første spil var. Som regel nævner vi først grafik og lyd nede i den lille fakta-boks,

"Filmen" består af en god portion adventure-bidder, der ofte ikke foregår på meget mere end en skærm af gangen. Det er ganske simpelt bygget op, med en enkel brug af objekter, muligheder for at trykke på forskellige knapper etc, men designerne har udvist stor fantasi: et af de sidste problemer foregår i en stor magisk blomstermark, hvor man skal finde gener fra hver blomst og sammensætte den rigtige, mangefarvede blomst - og der er mange andre perler.

Men den største forandring er sket i de mange actionsekvenser, der er rundt omkring i spillet. Dogfight-delene er især eminente: Dit

Inca II	34
Shadow Caster	35
Terminator Rampage	36
The Ryder Cup	36
F-117A	37
Cannon Fodder	38
Cyberace	38
Leisure Suit Larry 6	39
TFX	40
Subwar 2050	40
Zool 2	41
Sam & Max hit the Road	42
Shorties	43



PC: Da Inkaen hørte, at han skulle møde en Lama, havde han forventet noget mere firbenet...

skib bevæger sig meget hurtigt, og du har såvel radar som kort til at navigere efter og styre rundt efter fjenderne, så du præcis ved HVOR du skal anvende dine sparsomme atombomber, og hvilke fjender, der skal klares med torpedoer. Får du et missileock og fyrer af, ser man i en smuk animation fjenden blive spredt ud over hele galaksen - laver man et loop, ser man det

af sin egen efterfølger. Men man savner lidt af den magiske følelse, der gjorde det første spil så spændende. Til gengæld har Inca II sin egen mere eventyragtige charme og bestemt udseendet med sig - jeg har bare svært ved at vænne mig til gamle Inkaer, der taler amerikansk og smider atombomber.

Christian



PC: Rumkampene er lige så hurtige og intense som i Wing Commander - og samtidig får du så meget andet!

automatisk ude fra. Der er andre sekvenser, men flydelene er så sjove, at man gerne loader dem ind igen, bare for at gøre det lidt bedre. Der er gode loade-funktioner: så snart man har afsluttet en bid af spillet, kan man til enhver tid starte ved det samme sted igen. Skulle man have mistet en af de mange samtaler, ER den gemt på "video" og kan hentes frem. Vær forberedt på, at du sidder og spiller, til du er færdig. Inca II er så smukt, at du ikke kan lade være!

Men...

Din digi-ekstase varer måske ikke så længe, som du kunne håbe. Jeg blev færdig på en weekend, og selv om jeg af flere grunde vil spille det igen, er der mange ting, der nu ER løst, og som bare vil være rutine. For at sammenligne fandt jeg det gamle Inca-spil frem, og der er slet ikke nogen tvivl om, at det spil, der var en målestok i sin tid, er blevet uddecimeret med adskillige længder

PC (CD-ROM)

VGA	Adlib ProAudio Sound blaster	2 mb	Påkrævet kan installeres i hard. sk.
-----	---------------------------------	------	--

Grafikken er formidabel smuk, forførende farverig, filmisk flot. Både de "rigtige" skuespillere og de animerede objekter er eminent udført, ikke mindst de Påske's-statuer, der er med i slutningen! Glæd dig! Lyden har et meget stærkt soundtrack, man endda selv kan spille i den rækkefølge, man vil høre det, og det er en perfekt blanding af panfløjte-lyd og mere moderne toner. Til gengæld er de amerikanske stemmer meget irriterende.

Jeg vil ikke afsløre noget af handlingen, bortset fra at sige, at den er spændende, omend en smule kortvarig. Men Inca II er et af de spil, der refferdiggør købet af et CDROM-drev.

Grafik: 96%	OVERALL 94%
Lyd: 93%	
Gameplay: 91%	

PC (DISK)

Ja, der kommer også snart en version, uden tale, til de uheldige uden diskettedrev.

SHADOW CASTER

RAVEN SOFT / ORIGIN / EOA



Baggrundshistorien kender du: Folket var tæt på udslettelse af den stygge onde gud Malkor, men får sendt en enkelt baby afsted. Det er dig, du hedder Kirt, du er blevet voksen og nu bliver du sendt tilbage til Folkets ruinby.

Folket og Fæet

Malkor er nemlig ved at røre på sig igen. Malkor har nemlig taget resten til fange i byens gamle tempel, og nu må Kirt så finde og tæve den onde gud og hans tjener, Vester og befri dit folk.

Det er spækket med underlige og uvenlige monstre, og Kirt må bare uddele slag og spark for at overleve. Det gør han ret godt, så godt, at Bruce Lee, Van Damme og andre hårdtpumpede og -slående actionhelte ligner motorisk hæmmede til folkedans. De mere almindelige uhyrer som dræbertomater og savlende mutantkænguruer er intet værd, når du hurtigt placerer din Nike Air i deres ædlere dele, men de sejere monstre, ja vi kunne nævne morderbønnerne og de magiske, ildkuglespyttende, savlende mutantkænguruer, de skal have en hel del bank, før de bryder sammen og tilstår.

Kom ind Kirt, skifter!

Kirt ville være godt og grundigt på spanden, hvis ikke han var så heldig at være en Folks Mand - de er jo i stand til at skifte skikkelse. Hver gang Kirt finder en speciel obelisk og går hen og klapper den

blidt, får han en ny skikkelse, han kan skifte til. Den første er et tohundrede kilo stort brød, kattemonster Maorin. Han/ hun/den/ det må være resultatet af en gensplejsning mellem Schwarzenegger, Garfield og et tusindben. Maorin er nemlig den lykkelige besidder af ikke mindre end to par arme, fire kolosale biceps og følgende to par kløer, hvilket gør den effektivt i kamp. Samtidig er Maorins katteøjne i stand til at se det usete, f.eks. fælder. Med sådan en mis i baglommen er Kirt godt hjulpet, og senere bliver han i stand til at skifte til fem andre væsener, hver med sine specielle evner.

Livet er andet end vold

Nu er der heldigvis andet i Kirts liv end monstre og tørre tærsk: Gåder! Okay, Kirt har måske et anelse indholdsløst liv, men han har på den anden side ikke rigtig noget valg. Det skal du imidlertid ikke bryde din encellede hjerne med. Gem den hellere, for nogle af gåderne er ikke helt enkle. F.eks. skal man slå en kiste IHJEL, for at få en nøgle, men man kan ikke rigtig ramme den, før end man finder et kastevåben. Og det ligger tilfældigvis på den forkerte side af en pøl med kviksand, og hvordan kommer du så over den?

Sammenblandingen af rendyrket action og hjernevriderier har faktisk en betegnelse: Arcade adventure! Shadow Caster er absolut et af de bedste, og henvender sig mere til actionfolk end hardcore rollespillere.

Søren

PC

VGA	Adlib, Roland Sound blaster	4 mb	12 mb
-----	--------------------------------	------	-------

Man kan næsten mærke, hvordan ribbenene bliver bøjet to-tre gange om ryg-søjlen, når Kirt smækker venstre fod i brystet på skeletter og andet ondskab (med ribben og rygsøjler, altså) - lydef-

fekterne er bare SÅ gode. Musikken er over gennemsnittet, men ikke enestående god. Som forventet er grafikken tip-top, og den kører flot på mellemstore 386'ere, en sjældenhed nutildags. Hvad kan jeg så brokke mig over? Tjo, det meste af det er set før, men man glæder sig jo alligevel over en god actionfilm hver gang, ikke?

Grafik: 88%	OVERALL 86%
Lyd: 86%	
Gameplay: 84%	

TERMINATOR RAMPAGE

**BETHESDA
SOFTWARES/
US GOLD**

Set hos Soft Xpress
Tlf: 86 21 37 77

Jeg troede det hele var slut med Terminator 2, men nej! I et hovedkuls forsøg på at vride flere penge ud af deres licens, har Bethesda digtet lidt videre på historien om Connor, SKYNET og menneskets kamp mod robotterne.

Du er den af Connors mænd, som er sendt tilbage i tiden (for gud ved hvilken gang) for at stoppe SKYNET i at udslutte mennesket. En modificeret Terminator cyborg kaldet MetaNoden er sendt tilbage i tiden til Cyberdyne Systems (dem der egentligt opfandt SKYNET) med alle dets informationer, så Metanoden kan genskabe SKYNET og tage højde for John Connor. Han er imidlertid kvik nok til at sende en kommandosoldat tilbage i tiden, og bevæbnet med en sølle Beretta pistol og et ukueligt mod lukker han sig ind i Cyberdyne Systems Inc., hvor MetaNoden har forskanset sig. Den har (af gode grunde) et uheldigt godt kendskab til fremtiden og desværre også, hvad den kan forvente sig fra modstandsbevægelsen. Derfor har Metanoden pudset samtlige af Cyberdynes vagtrobotter på dig OG skabt et par ekstra selv-



PC: Okay, hænderne op din...din...DØ, for pokker!



PC: Hver bane er en labyrint, spækket med robotter.



PC: En dør blokerer den videre færd. Spark den ind!

PC

VGA	AdLib, Sound Blaster, Roland	2 mb	15 mb
-----	------------------------------	------	-------

Alle gode gange tre, sagde en eller anden. Terminator Rampage er Bethesdas tredje forsøg på at score kassen på deres Terminator-licens, og den bedste, hvis jeg må sige min mening (må jeg det, Christian?) (Nix, Søren, nix! - Red.). Det er spørgsmålet, om 3D grafikken over-

hovedet kan kaldes flydende - jeg er i hvert fald nødsaget til at skruer helt ned for ALT, før end spillet opfører sig bare nogenlunde. På en 486'er går det selv sagt meget bedre. The Terminator - Rampage og Shadow Caster ligner hinanden på mange punkter, og alle gange løber Shadow Caster af med sejren: Det er hurtigere, flottere og sjovere, men prøv lige at se Terminator i funktion, før end du forkaster det.

Grafik 76%
Lyd 72%
Gameplay 81%

OVERALL 79%

Meta-Unoder

"The Terminator - Rampage" er brygget på samme opskrift som Shadow Caster, nemlig den gamle arcade-adventure formular. Grafiksystemet er det samme flydende 3D, og du skal udforske komplekset, spræng robotter i luften og finde access-cards til næste level og førstehjælp til energibaren. Der er selvfølgelig også nye, spændende våben. Manualen beskriver ikke mindre end otte forskellige "gøbber", spændende fra automatgeværer over granat-rifler til en Mini-Gatling Gun. Du bliver jo ikke ved med at møde selvmordsrobotter, senere dukker der sandelig også intelligente Terminators op, bl.a. den velkendte og elskede T-800 (model Schwarzenegger) - og der er endda dem, der er værre.

Hyperdyner

Fabrikskomplekset er på ikke mindre end fireogtyve underjordiske etager, og ikke om den bejs har gemt sig længst nede.

MetaNoden kan du ikke slå ihjel med almindelige våben. Derfor skal du samle en helt speciel "Variable Telectronics PPC"-riffel, som du har planerne til. Desværre er det et våben fra det 21. århundrede, og da agenten befinder sig i det 20., må han så samle det selv ud fra nogle planer. Der skal bruges ikke mindre end fjorten forskellige dele, som er spredt i hele komplekset. Først når den er samlet kan du møde MetaNoden ansigt til node.

Søren

THE RYDER CUP OCEAN



PC: Nick Faldo er selvfølgelig med, når det rigtig går løs. Alligevel har Europa et scoringsproblem...

Skinrende sko i flere farver knirker svagt. Dugperler har samlet sig på overlæderet. Fra skoene vokser ternede sokker, længere oppe ben i dyre bukser, arme, et ansigt.

Oven over alt, som et hul i blåt: solen.

Nedenunder, bredt ud i runde former: levende grønt tæppe.

Svag summen. To parallelle spor trykkes ned i det morgenvåde græs. Det er bare caddien, der kommer kørende med køllerne i sin lille elbil. Han sukker, og stem-

ningen glider væk. Dette er ingen sommerdrøm, dette er golf.

Dette er den første morgen af tre, den første morgen i The Ryder Cup, sponsoreret af Johnnie Walker.

Hvert hold består af 12 golfspillere, og disciplinerne er fourball, foursome og single. Op til fire menneskelige spillere kan skrive sig ind i konkurrencen.

Vinderen findes med golfspilleres tålmodighed og præcision.

Caddien summer bort

Jeg er alene, bærer selv køllerne. Jeg har valgt "practice" på startskærmen, siden en af de fire 18-hullers baner. Til sidst netop det hul, jeg havde mest lyst til at træne

på. Synsvinklen er mine egne øjnes, der er dybde i billedet, og de knudrede træer bliver mindre ud mod horisonten.

Jeg harse på oversigtskortet, nu kigger jeg lidt rundt ved at klikke på små pile mod venstre og højre. Over horisonten hænger et projiceret flag for at markere, at hullet altså er i den retning. Flaget svæver forbi, når jeg drejer mit sigte. I bunden svinger en lille pil i vinden, et tal viser styrken.

Køllen er den grove, driveren, computeren har valgt den for mig, men jeg kan vælge andre fra tasken. Med "preview" kan jeg se, hvordan bolden vil flyve, hvis jeg rammer den rent og med fuld kraft med den kølle, jeg har i hænderne. Det er en god mulighed, der gør det langt nemmere at

F-117A MICROPROSE



Radarteknikeren: kigger professionelt uinteresseret på sin matte skærm. Grønne punkter gløder længe på mørk baggrund; han har

Anmelderen: beskriver missionerne. Dem er der slet ikke tal på, men de kan foregå i dagslys eller mørke og i ni forskellige mere eller mindre fiktive krigszoner, man kan vælge frit imellem - fra Europa 1986 til Irak 1991 til Cuba 1995... Missionerne involverer angreb på enten jord- eller luftmål.



Amiga: Opstartsskærmen er lidt grov i kanten, men det er rigtige F-117A-piloter også...

styr på dem alle sammen, kender kurs og mål.

Anmelderen: prøver at arbejde sig ind på spillet. Det er en flysimulator, navnet er Nighthawk F-117A, og undertitlen er Stealth Fighter 2.0. Flyet er beregnet til snigende overraskelsesangreb og er formet, så fjendtlige radarer har meget svært ved at låse deres søgestråler fast på det.

Piloten: svæver tyst gennem nat-ten. Pulse-radaren 40 km væk vil intet opdage, før det er for sent, bare piloten sørger for at holde en kurs direkte mod målet.

Spiller man træning, er der ingen fare for at dø, men til gengæld får man hverken medaljer eller point gemt på disketten. I de seriøse missioner rider Døden med på hvert eneste missil, og man risikerer at miste en gammel, elsket officer. Spillere på vej ned med deres sønderskudte fly kan dog altid redde skindet ved at trykke på ALT+t og skifte over til træning, hvis de ikke vil tage deres straf. Briefingen er helt i top, meget detaljeret og realistisk, og hvis man ikke er tilfreds med de ordnede missiler, kan man selv ændre bestykningen.

Radarteknikeren: rynker brynene, bøjer sig frem mod skærmen. Med en blød klud gnider han en lille plet af det hårde, glatte glas, før han atter læner sig tilbage.

Anmelderen: 3D-grafikken bevæger sig udmærket i tomrummet over et forbilligt designet instrumentpanel, der måske ikke er helt realistisk, men i hvert fald brugervenligt. Man kommer hur-

ur kører konstant på skærmen, og visse mål skal elimineres på tid. Man føler sig aldrig alene, fordi enhver fjendtlig aktivitet rapporteres over radioen, og fordi andre allierede enheder benytter ens luftbase flittigt. Lange flyvestræk trykkes sammen af tidsforkorter-knappen... Primære og sekundære mål går op i flammer, og debriefingen er den bedste og mest detaljerede,



Amiga: En psykodelisk, farvekislet udgave af dit cockpit - bare for at understrege, at grobber ikke kan alt...

tigt i luften med den velskrevne manual foran sig på bordet, og al elektronikken er nem at betjene, både ILS-landingen, navigationsstregene og våbensystemerne. Et

jeg nogensinde har set.

Piloten: passer en firkant ind over målet, trykker på en rød knap.

Jakob

AMIGA

Kickstart: 1.3/2.x	1 mb, dog 1,5 mb for harddisk	evt.
-----------------------	----------------------------------	------

Grafikken på basen er flot, vektorerne i luften effektive. Gode, hårde melodier skaber stemning på jorden, skrattende beskedner gør det samme i luften. F-117A er ikke så svær at flyve, som man skul-

A-1200

le tro, for alle hændelser på skærmen markeres med stor klarhed. Missioner er her nok af; nye piloter kan stå på her, de garvede kan roligt fortsætte.

Grafik	88%
Lyd	90%
Gameplay	92%

OVERALL
89%



PC: Ryder Cup er ret let at gå til, men en birdy kræver sin golfspiller

bedømme, hvor meget energi man skal lægge i et slag.

Der er tre måder at slå på. I den gamle model fra Leaderboard

bestemmer første klik kraften, mens andet klik skal times rigtigt, hvis bolden skal flyve lige. En række rodede småkoner kan desuden

kaldes op for at bestemme, om bolden skal rammes højt eller lavt, lige eller skråt. Anden metode er ny, mere intuitiv. I et rundt billede med et sigtekorn i midten ser jeg bolden i græsset. Sigtekornet svinger fra side til side, og med musen kan slaget sættes ind præcis, hvor jeg vil. Styrken sættes først på en lodret bar.

Tredje metode er den fore-

gående i forkledning. Nu skaber sigtekornet sig bare mere eller mindre for at simulere slagets sværhedsgrad.

Jeg slår, ser mit slag fra flere forskellige vinkler. Siden putter jeg på den sædvanlige måde.

Om eftermiddagen slukker jeg, renset.

Jakob

PC

VGA	AdLib, Sound Blaster	2 mb	9 mb
-----	-------------------------	------	------

3D-Grafikken er god, hakker kun svagt, men kræver også mindst 33 mHz på en

386'er. Effekterne er for få og lyder bare ikke rigtig. The Ryder Cup er endnu et udmærket golfspil, veludrustet og nemt at gå til; ideen med flere forskellige skudmetoder er god.

Grafik	81%
Lyd	42%
Gameplay	95%

OVERALL
84%

CANNON FODDER

Virgin

Da Marco så den store kø, tænkte han ikke nærmere over, hvad den mon kunne betyde. Men han var 19 år og havde mod på livet, så han lod sin nysgerrighed sejre og stillede sig op lige bag en høj, ranglet fyr. Han fandt det bare lidt mærkeligt, at den store høj ved siden af ham var beplantet med kors...



Amiga: Det kan til tider være svært at se, hvad der foregår på skærmen - her er det vores lille commando-gruppe, der stormer et fjendtligt hovedkvarter.

Antikrigs-krigsspil

Saml 3-15 unge mænd, send dem et sted hen i verden og sæt bed dem dræbe alt, de støder på. Sådan er Cannon Fodder i store træk.

Det er fristende at sammenligne de små fodtuder med Lemmings. Ikke bare fordi både dine og de andres dør i stor stil (du kan hele tiden se hvad den makabre "stilling" er!), men også på grund af styringsmetoden. Du kan bede dine soldater gå et bestemt sted hen med venstre museknap, skyde et andet sted med højre. Hver mission består af 1-6 faser, og målet for hver er næsten altid, at du skal skyde alt, der bevæger sig, pulverisere alt, der står stille og helst slippe godt fra det. Der er ubegrænsede skud i alle maskinpistoler, men bygninger og installationer er usårlige over for riffelskud. Derfor er der undervejs både håndgranater og bazookaer at finde - og du kan helt frit dele dem ud mellem dine mænd. Problemet er bare,



Amiga: Det ser meget fornuftigt ud. Fjenden har mistet 197 mænd, mens der kun er 7 gravsteder på højen.

at fjenden også har hårdslående våben, og ikke tøver med at bruge dem.

Når først de små blå (fjendens) begynder at anvende bazookaer, er store grupper af mænd lette mål. Derfor må du dele dem op, lave knibtangsmåner og i det hele taget forsøge at få dem til at dække hinanden. De mænd, du ikke selv styrer direkte, vil forsøge at forsvare sig så godt de kan, men de skyder ikke lige så hurtigt som dem, du har kontrol over.

Enstensikker måde at forøge sin

slagkraft på er køretøjer eller helikoptere - hvis man kan erobre dem! De kan tåle at blive ramt flere gange og kan rumme op til otte af dine mænd - men bliver der skudt for hårdt på dem, risikerer du til gengæld at miste alle på een gang.

Cannon Fodder har lige så små mænd som Sensible Soccer eller Mega-Lo-Mania, men det har ikke forhindret programmørerne i at proppe usædvanligt mange detaljer ind i dem. Prøv f.eks. selv at skyde en af fjenderne, og se en af de mange måder, han forbløder på. Du kan evt. give ham et par ekstra skud, og se ham flyve rundt på skærmen.

Uheldigvis bliver ikke alle dræbt ved første skud, men reduceres til skrigende blodpøle, der først forsvinder fra skærmen, når de har fået et skud til. Grotesk, måske især når man tager TV-avisens Sarajevobilleder i betragtning...

Sensible Software har nemlig

ikke lavet et normalt krigsspil. Midt i rusen over den solide underholdning, kan man ikke lade være med at studse over, hvor KORT levetid de ca. 360 rekrutter gennemsnitligt har. Efter hver mission ser man navnene på alle dem, man har mistet, efterfulgt af navnene på de få, der er overlevende "helte" og som bliver forfremmet. Det eneste forfremmelsen reelt betyder, er et lidt pænere gravsted på Boot Hill, når karrieren endelig får sin bratte slutning...

Selv i manualen bliver der skrevet, at programmørerne ikke håber, at spilleren nogensinde selv kommer til at erfare, HVOR grusom krig er, og den ond gennemsynder spillet, og gør det til "mere" end et actionspil. Det er flot, hurtigt og sjovt. Måske en lille smule simpelt, men netop derfor så tankevækkende.

Det var efterhånden blevet Franks tur i køen. Han glædede sig allerede til at få sit gevær, og fordrev ventetiden med at studere et lille hvidt trækors, den gamle klatte graver netop havde placeret i højen: "Marco, 19 år, 4 point". Frank tænkte sejrssikkert, at det ikke ville ske for ham...

Christian

AMIGA



A-1200

Cannon Fodder er meget, meget nemt at gå til, og fanger umiddelbart. Men de 26 missioner uden særlig meget afveksling er næsten for meget - også på grund af tabellene og den dårlige smag i munden. Du vil blive overrasket.

OVERALL
89%

Grafik: 86%
Lyd: 77%
Gameplay: 93%

De små mænd er tydeligt og tydeligt tegnet, og splatter ud på meget illustrative måder. De er sat ind i verdener af sten, sand, skov eller is, og de er alle meget flot farvelagt og blitterbopet. Lyden består mest af RATAATATA og AAAAR-RRGGH, mens introen har en meget fængende lille melodi, komplet med vokal på.

CYBERRACE

CYBERDREAMS

Set hos Soft Xpress Tlf: 86 21 37 77

Ja, krig er noget værre noget. Det erfarede man specielt, da en stjernekrædser "kom til" at skyde hul i en sol. Det blev der et stort, sort hul ud af. Så blev de krigende racer enige om, at "krig er nu noget værre noget", og aftalte så, at skærmvædder for fremtiden skulle afgøres på en racerbane i superhurtige "flyveslæder". Gid den bedste alien måtte vinde.

Du er Clay Shaw, søn af den berømte cyberracer, John Shaw, der desværre omkom på mystisk vis under et løb. Alle slog det hen

som ingenting, men du ved, at den grumme kalasadianer Mugyor stod bag. Derfor har du svoret aldrig at køre cyberrace, men Dobbs, en slimet teknokrat fra Jordens regering, kidnapper din kære Allyssia og tvinger dig på bedre tanker.

Voxelspace slår til igen

Hvis der er nogen, som husker Commande fra NovaLogic, så vil grafiksystemet i Cyberrace ikke



PC: Argh! Solen brænder, jeg kan ikke se! Jeg går i spin! Aaaaaaaarrrrrrr!

være en overraskelse. Løbene er henlagt til ødet og uvejsomt terræn, 3D landskaber, der er meget livagtige at se på med bjerge, dale og skyggevirksomheder. Starten på hvert løb er altid et forvirrende sammensurium af flimrende og bragende eksplosioner, sammenstød og udskridende slæder. Der

er ikke nogen fast bane, man skal holde sig indenfor. Det giver ganske vist ekstra credits for hvert sekund du flyver indenfor pælene, der viser vej rundt, men modstanderne foran dropper miner af, som du gør klogt i at undgå, og andre kan finde på at skyde på dig bag fra. Hver gang du bliver ramt, slyn-

LEISURE SUIT LARRY 6: SHAPE UP OR SLIP OUT!

SIERRA

Set hos ESCape (31-396366) til 449,-

Den skaldede isse ser ud til at have overtaget i kampen mod de få hårtjåver. Det hvide nylon-jakkesæt burde være sendt til kunststof-himlen for mere end ti år siden. Kun bemærkningerne er mere forslidte.

Larry er manden, vi alle ville hade at være. Der er gået ca. 8 år siden han mistede sin mødom, og det nåede han kun akkurat, før han rundede hårnålerunde hjørne ved de fyrrer. Siden da har Larry kysset navlen hos adskillige jomfruer, der til gengæld ofte har mishandlet ham på det groveste. Nok har han i hvert fald ikke fået. Og det håber programmøren Al Lowe, at vi andre heller ikke helt endnu...

Laffer...Larry Laffer?

Larrys historie er som altid bitersød. Et dybt parodierende og smagløst typprogram danner rammerne for hans store chance: et fjorten-dages ophold i en lille helse-flække, hvor mændene af den ene eller anden grund udebliver fra. Til gengæld er der masser af barmfagre skønheder, der blot venter på at blive forført og misbragt (eller omvendt?), og for dem



PC: Larrys meget usmagelige hotellejlighed. Bemærk den vigende hårgrænse.

er det ligegyldigt, om charmøren er 150 centimeter høj, blegfød og halvskaldet. Så Larry stormer rundt for at finde håndjern, batterier og elastikker til de 9 kvinder, der alle er villige til at dele et intimt øjeblik med Larry - og det foregår sjældent så normalt, at det ikke er Erotica-stof.

Det er det typiske grafiske adventure-interface, som Lucasfilm desværre har kopieret med deres nyeste udgivelser: ikonen skifter udseende med tryk på højre museknap, og så klikker man febrilsk rundt på skærmen med Se, Tag, Tal, Manipuler eller Pis (der kun skal bruges meget sjældent, og mere end noget andet understreger legebarnet Al Lowes lidt anstrengende humor). Undervejs finder man masser af ting, der kan bruges på en lignende måde, men

trækning"!), må jeg bryde sammen og tilstå, at ordene er sande. Pointene skal tjenes ved hårdt slid, en smule held og lidt fantasi, og de skal findes over det store område, som Larrys lille ferieparadis er. Glæd dig til bungy-jumping, en tur i et mudderbad eller en tur i sauna med den lesbiske aerobic-instruktør, der er din medhæger.

Al Lowes humor er absolut af "nudge-nudge"-slagsen, og egner sig bedst til hørrende mandeaftener med tomme flasker på bordet. Larry har udviklet sig fra den halvkiksede mand, der havde det så svært i det første spil til en tordenspade af en narrehat, selv jeg har svært ved at identificere sig med. Derfor bliver Larry 6 også en smule upersonlig, og man fristes til tider til at overveje, om Larry i virkeligheden ikke mere og mere kommer til at ligne Mr. Lowe himself - for måske i sidste ende at smelte helt sammen med ham?

Larry 6 er gedigent, men en kliche af en floskel. Jeg er anmelder, men hvad vil du bruge som undskyldning?

Christian



PC: Hej - vidste du at mine frimærker kan lyse i mørke?

det sætter en klar hæmsko på problemernes kvalitet.

Kom i form eller glid ud!

Larry 6 er større, længere og hårdere - sådan hedder det i hvert fald bag på pakken. Efter at være kommet ca. halvvejs igennem spillet (Al Lowe ville sikkert kalde min anmeldelse for en "for tidlig ud-

PC

VGA	Soundblaster, Adlib, Gravis, Roland, Midi	640 k	11,3 mb
-----	---	-------	---------

"Tegnfilm" er ordet, der beskriver Larry 6's grafik, og alt efter din maskines tekniske standard bliver den afviklet mere eller mindre hurtigt. Der er MASER af farver, der er klasket sammen i usmagelige sammensætninger, men det

ligner - på samme måde som de 9 udvalgte babes ligner babes. Lyden skifter meget hurtigt, og består hovedsageligt af et par enkelte samples, og en masse små melodier, der lyder passer fint til handlingen, men som du formentlig ikke optager på bånd. Larry 6 er hverken meget bedre eller værre end sine forgængere, men kan sikkert give dig et par sjove timer. Nu er du vel gammel nok, ikke?

Grafik: 81%
Lyd: 73%
Gameplay: 81%

OVERALL 80%



PC: En modstander på kornet. I Cyberrace gælder alle kneb, både missiler, miner, lasere...

ges slæden rundt i et vildt spin, og kostbare sekunder går tabt, og din slæde kan altså ikke tåle uendeligt mange missiler. Cyberrace er nemlig en beskiddet affære, hvor det ikke nødvendigvis er den bedste alien (eller jordbo) der vinder. Usle tricks er nemlig dagligdagskost for cyberracere, så det er dem med pengene, der har magten (har man set det før?).



PC: Allysia, dit livs candyfloss.

Cyber-sortbørs

Hvis det skal være beskiddt, kan du nu også følge med: Mellem hvert race står fordægtige aliens klar i baren for at lokke dig i fordærv. En sortbørshandler kan tilbyde hi-tech våben endnu før de er på markedet, en professionel sortbørsrobot gør gerne livet surt for specielle modstandere, og Shaw har

altid mulighed for at spille lidt på udfaldet af næste ræs hos sortbørsbookmakeren. Men han må være rede til at betale dyrt for det.

Mellem hvert løb er der en lille sæbeopera, der løbende afspejler Clay Shaws succes i løbene. Han skal (selvfølgelig) vinde hver gang, hvis han da har lyst til at spendere lidt tid sammen med Alyssia, og Dobbs er mere villig til at punge

ud, hvis det går godt. Dobbs kan også finde på at stille krav, f.eks. kan han lokke med ekstra 2000 credits i et bestemt løb, hvis du kan sørge for at den og den ikke når i mål e.t.c. Det er meget underholdende, men Cyberrace fanger aldrig nok til, at jeg gider sidde med det i timer ad gangen.

Cyber-Søren

PC

VGA	Soundblaster, Adlib	2 mb	Påkrævet
-----	---------------------	------	----------

Det skal siges med det samme, at de små 386'er godt kan glemme alt om Cyberrace. Voxelspace giver som sagt flot og flydende grafik, men kræver altså noget for det. Sætter du detaljegraden for høj

i forhold til din computers evner, går det ud over de digitale lydeffekter, som begynder at "ekko" uhammet. Grafiksekvenserne mellem løbene er pæne nok, men ikke så overbevisende lovet. Der er lidt middelmådig muzak til at skabe stemning, men under racet er der kun eksplosioner og andre, passende effekter.

Grafik: 84%
Lyd: 74%
Gameplay: 78%

OVERALL 75%

TFX OCEAN

Set hos ESCape (31-396366)
til 498,-

Nu har også Ocean spændt faldskærmen på ryggen og sat deres programmeringshold D.I.D (I ved, dem med den seks-cifrede kontrakt) foran tastaturet. Det kan vi andre jo så være glade for.

TFX står for Tactical Fighter Xperiment (fiktst, ikke sandt?), og bortset fra den efterhånden velkendte F-117A, er de andre stjerner i spillet da også temmelig fremtidsagtige. Med god hjælp fra prototypetestflyvninger, er det nemlig lykkedes at computersimulere både F-22 Superstar og den meget omtalte Eurofighter 2000, og det er skam meget imponerende fly. Synd at så nye fly skal skydes ned så hurtigt...Indse det med det samme: TFX er SVÆRT!

Nu er det jo meget moderne at være fredsbevidst, og derfor skal dine fly naturligvis også KUN bruges i FN-tjeneste. Men i spillets fremtidsscenario har FN ændret sig lidt, og er blevet lidt mere "aktivt" - desværre er kriserne i Somalia, Bosnien, Colombia, Libyen ikke løst endnu, og dertil er der også opstået problemer i Atlanterhavet. I sandheden en grim verden, vi lever i...

One day I'll flaaaaaiii away...

Før du bliver involveret i de store slag, hvor der venter hæder, point,



PC: En lille landsby et sted i Sydamerika holder siesta, uden at vide, at der ikke er noget el-værk, når de vågner...

forfremmelser og skarpe projektiler, skal du igennem ti træningsbaner, der sætter dig ind i alle de aspekter, der er i spillet - og det er ikke så få. Udover de lynhurtige kamp mod fremmede fly (der ligner dem, du kender fra andre spil af samme type), er der også en del landmål, der skal forvandles til rygende kratre. Det gøres bedst med en laserstråle, en missilelock og en bombe - og det er dig selv, der zoomer ind og forsøger at få målet til at smile. Du kan evt. optage resultatet på video, følge kursen mod målet fra din bombes indbyggede kamera eller bare overbærende vende flyets næse opad og vide, at teknikken endnu engang har sejret.

Ting som regnvejr eller nat kan selvsagt gøre laserstrålernes dødbringende jagt mod ødelæggelsen lidt sværere, men så klikker du bare det infrarøde natte-sigte til og leger flagermus.

Dit cockpit er lækert opbygget og ganske let at forstå. Du har tre Multi-Function Displays, der fun-

gerer som små monitører for alle mulige formål, heriblandt forskellige radarfunktioner, afstandsbemødere og kort, der skal føre dig frem til det rigtige mål. Ikke så meget nyt her.

Når du endelig er sluppet forbi træningen, han du enten tilslutte dig en eskadrille med eet af de tre fly, eller bare flyve et bestemt sted i verden med vekslende fly. Når du bliver rigtig ambitiøs, kan du blive FN-kommandør og skræddersy missionerne, hvor du selv bestemmer hvem, hvor og hvad. Desværre er det også dig selv, der skal flyve din hasarderede mission, så det lægger en dæmper for

lysten til at overdrive sværhedsgraden...

Shake, Rattle and Roll

TFX er ikke noget usædvanligt - tror man da i hvert fald efter at have læst manualen. Når man sorterer det sædvanlige "Så du vil VIRKELIG flyve, og ikke bare lege?", og resten af forudsigelighederne, er der ikke meget tilbage. TFX ER et stykke legetøj, der ligner så mange andre. I hvert fald indtil man loader det ind. Min kæbe lavede en grim ridse i gulvet, da jeg fløj over Bosnien ved nattetid! Der er så mange detaljer, bjerge og fly, der alle er perfekt gengivet - og har du RAM nok, bevæger grafikken sig tilmed temmelig hurtigt. Alle de eksterne views er med til at forlænge eks-tasen, og man forstår virkelig, hvorfor spillet tog så lang tid at lave. Grafikkerne er jo kunstnere!

Bare lidt synd, at spildesignerne ikke er det...Det MÅ da kunne lade sig gøre at lave en ordentlig styring, der ikke skiftevis er sløv og skiftevis overreagerer, eller i det mindste klemme nogen nye missionstyper ind, i stedet for de sædvanlige primære og sekundære mål. Synd at grafikken, der sætter fuld gang i efterbrænderen, bliver holdt så meget nede på jorden af den manglende opfindsomhed.

Christian

VGA	Adlib, Convas, Sound Blaster, Roland	2 mb helst mere	T2-16 mb
-----	--------------------------------------	-----------------	----------

Man er åndøles, når man ser et af de tre fly glide gennem en sky, mod en fjende

og med missilerne susende om ørerne - det er enormt flot! Lyden består af flere gode samples og lidt muzak, man hurtigt slår fra for at få grafikken til at bevæge sig endnu hurtigere. Men TFX er, bortset fra den smukke grafik, ikke noget særligt.

Grafik: 94%
Lyd: 84%
Gameplay: 75%

OVERALL 76%

SUBWAR 2050 MICROPROSE

Subwar 2050 foregår (som vakke læsere må have gættet) i år 2050, hvor ubåde ikke længere kun er store, cigarformede skruller med besætninger på flere hundrede mand. Da ressourcerne på jorden begyndte at slippe op, rykkede de kæmpestore corporationer i stedet ned på havens bund, hvor der var masser af mineraler og fødeemner. Det gav ret hurtigt problemer, når to corporations påberåbte sig ejerskabet af det samme område, og behovet for lejesoldater var født.



På dybt vand

Fremtidens u-båd er lille, hurtig og svært bevæbnet. Når du er blevet hyret af en corporation til at sætte en skræk i livet på deres værste konkurrent, så går det ikke stille for sig. Fra cockpittet har du et godt udsyn med havet forand dig. Den moderne U-båd minder mere om



Sådan ser fremtidens ubåd ud ifølge Microprose

en fighter end et skib, så du er udstyret med HUD-display, der sørger for at vise navigationsmærker og kunstig horisont. Der er forskel på en fighter og så en ubåd, så i stedet for flaps og turbulente vinde skal du koncentrere dig om ballasttanke og temperaturlag. En vigtig del af en u-båds liv er nemlig at forblive uset.

Tavshed er guld

På HUD'en er grænsezonerne mellem de forskellige termiske lag aftegnet som et bølgende vektorgitter. Termiske lag er et vigtigt våben i u-båds krig. Havet er delt op i flere af disse lag. Ved overfladen er vandet varmest, men længere nede bliver vandet pludseligt adskillige grader koldere. Det kan man udnytte, da lydsignaler ikke passerer særlig godt mellem to lag, så du kan rent faktisk snige dig ind under fjenden i et andet lag, uden at han opfanger det.

I cockpittet har du en bar, der viser hvor megen støj du laver, så når du pløjer dig gennem vandmasserne med 120 knob i timen,

I går havde jeg en traumatisk oplevelse.

Jeg sad og spillede Zool 2 helt alene herinde. Og jeg begyndte lige så langsomt at svede og få klamme hænder, for det hele vendte tilbage til mig. Zool 2 ligger så tæt op af sin forgænger, at jeg havde det som i et langt, udstrakt déjà vu, og jeg havde det dårligt. Nu kan man vælge at spille Zool i stedet for Zool, men forskellen mellem de to er så begrænset, at den næsten intet betyder.

Man kan spille på tre forskellige sværhedsgrader, og de afgør, hvor mange liv man har, og hvor lang tid man har til at nå frem til mål. Der er seks verdener, hver med tre baner og ét stort dyr, der vogter den endelige udgang. Fortsæt-funktion er der ingen af, men på letteste niveau kommer man ret langt.

Jeg styrede Zool. Han løber meget hurtigt langs platformene, han springer meget højt og kan rotere i luften, så han skader sine fjender og borer gennem beton.



Amiga: Kan du se forskel? Hestehalen afslører, at det er Zool, der er i aktion



Skydeknappen afleverer salver af Pinocchio-kugler, og Zool kan både dukke sig, lave baglæns saltor og hænge på siden af lodrette vægge.

Hurtige blink med øjnene

Jo, jeg sad og spillede Zool i går...

og så bankede det på døren. Jeg sad og genoplevede, hvorfor jeg syntes så dårligt om Zool og mærkede, hvordan jeg syntes næsten lige så dårligt om Zool 2.

Det var Lars.

Han kom hen til skærmen og kiggede.

"Nej, hvor ser det flot ud," sagde han og satte sig ned for at beundre den hurtige og flydende grafik med de mange farver. Jeg prøvede at forklare, men han lyttede ikke. Jo, det er flot, men Zool bevæger sig så hurtigt, at han er svær og frustrerende at styre. Han falder tit ned, simpelthen fordi han er for ivrig. Spillet ville være nemmere og styringen væsentlig bedre, hvis han bare gik lidt langsommere - monstrene måtte...

Så kom Betina ind.

"Det er vist lige et spil for mig," sagde hun, og jeg sank lidt ned i sædet. For hun så slet ikke, at monstre blev ved med at komme tilbage, når de døde, og at det var irriterende. Hun forstod ikke, at man skulle samle flere hundrede dimser på hver bane, før man kunne gå videre, og at det var hårdt arbejde. Kunne hun ikke se, at banerne grafisk var så ensformige og abstrakte, at de føltes endeløse? Selv om pilen peger mod udgangen, skal man måske den anden vej for at komme udenom en høj mur. Betina forstod ikke.

Og så kom Susanne ind. Hun var enig med Betina.

Da jeg begyndte at græde, gik de alle tre. Senere prøvede Lars selv at spille Zool 2, og han måtte give mig i hvert fald lidt ret. Det er bare ikke nok.

Hvad skal jeg gøre? Jeg kan ikke mere...

Jakob



Amiga: Nej, vi har ikke genbrugt billedet. Det ER Zool 2...

AMIGA

Kickstart: 1.3/2.x
1 mb

Grafikken er farverig, meget hurtig og meget flydende, men desværre også ret ensformig. Effekterne er fede, musikken toptunet. Gameplayet er bare ikke godt: Zool er for hurtig, styringen er for løs,

A-1200

banerne er for lange, og monstre kommer igen med det samme.

Grafik 87%
Lyd 92%
Gameplay 52%

OVERALL 58%



Da handlingen foregår under vandets overflade, er det dette "mønelandskab" du ser mest til.

er der ikke mange, der undgår at høre det. Hvis du mener, at fjenden er nær, kan det nok godt betale sig at sætte farten ned og snige sig afsted. Hvis du først bliver opdaget, gælder det til gengæld om at være vaks, ellers har du ikke en chance for at undgå torpedoerne. De fleste u-både har "decoys" med, men når de er brugt op, er gode dyr rådne.

Du bliver næsten våd

MicroProse har tidligere lavet tre ubådssimulationer. Hvorfor har de så lavet en til? Subwar 2050 adskiller sig radikalt fra de tidligere. Grafikken er for det første blevet et kæmpeskridt bedre, men der er også sket en forsimpning af

gameplayet. Ved at henlægge handlingen til fremtiden har Particle Design frit kunne lave superhurtige u-både, derfor har gameplayet også fået et skub i den rigtige retning. Du får masser af intense dueller og action, men den efter-

tænksomme spiller bliver belønnet, hvis han benytter sig af termiske lag og bagholdsangreb, så actiondelen virker ikke for overfladisk (hø! hø!). Jeg tror minsæl' det bliver til et hit.

Søren

PC

VGA De fleste kendte 2 mb ca. 10 mb

Atmosfæren er helt i top. Den mørke, dystre og klaustrofobiske stemning ved havets bund bliver gradvist afløst af mere lys, jo tættere du kommer på overfladen. Små bobler hvirvler mod overfladen. De raytracede ubåde ser mørke og truende ud, når deres silhouter gli-

der hen over dig, mens du ligger i skjul. Et kig på fartøjet ude fra får dig til at tabe vejret, så godt ser det ud. Cockpitet er fyldt af turbinernes brummende lyd, ballasttankene hvæser når du blæser dem tomme, og ekkolodet kommer med sit karakteristiske "ping" i faste intervaller. Eksplosionerne lyder dumpe og tilpas vandede. Eneste minus: Du skal have en 486'er, ellers er det latterligt langsomt.

Grafik 91%
Lyd 91%
Gameplay 91%

OVERALL 91%

SAM & MAX HIT THE ROAD

LUCASARTS Set hos Soft Xpress, tlf: 86 21 37 77



PC: Sam og Max har nodortrøft forklædt sig som en Bigfoot. Max sidder øverst, Sam kommenterer virkeligheden et sted fra navlen (Narcisisme? -Red.)

Telefonen ringede, lige da vi var kommet tilbage på kontoret. Røret hoppede i gafferne med en energi, der ikke kunne betyde andet, end at en ny sag var på vej. Max og jeg indledte vores sædvanlige akrobatiske øvelser for at komme først til telefonen, så den fik lov til at ringe et par gange, og jeg lød lidt forpustet, da jeg endelig kunne løfte røret og brumme mit standard svar.

- Sam og Max, privatdetektiver.
- Hej Sam, jeg har en bortførelse til dig. Jeg håber, du har tid til at tage dig af den.

Det var Mester, så jeg sagde ja. Jeg ville ikke risikere at miste min licens, og i en by, hvor skoleknægtene ruller kioskejerne i frikvartererne, gælder det om at holde sig på god fod med folk, der uden større besvær kan ødelægge

alt for én. En Bigfoot og en girafhalset pige ved navn Trixie var forsvundet fra et tivoli tilsyneladende uden at efterlade sig nogen spor, og ejerne ville gerne have deres hovedattraktioner tilbage. Jeg gør alt for mine klienter, bare de betaler, hvad det koster. Og jeg havde allerede en ide.

Kort efter forlod vi den smudsige sidegade på to hvinende hjul. Ingen pumpede bly efter os, det var en rolig formiddag.

En hund? En kanin?

Sam & Max er det mest underholdende grafiske eventyr, jeg har spillet længe. LucasArts har på mesterlig vis grebet tilbage og blandede samfundskritikken i de hårdkogte detektivromaner fra 30'erne

med den eksplosive energi og de voldsomme gags fra tegnefilmens verden. Detektivhunden og hans kaninmedhjælper udleverer skånselsløst USA i deres jagt på den amerikanske pendant til Den Afskyelige Snemand. I en tunet politibil hviner Sam og Max fra Verdens Største Garmøgle til bungee-jump på Mount Rushmore, og de anonyme kioskkæder langs motorvejene ersæns, at kun smagløse skulpturer tillader én at skelne mellem Kansas og Arizona.

I forhold til Monkey Island er styresystemet blevet trykket sammen, så der ikke længere er noget kontrolpanel i bunden af skærmen. Højre museknap transformerer musepilen fra "se" til "sam op" til



PC: Sam er hunden i jakkesæt, Max kaninen med motorsavstænderne. Dino'en er offer for en af deres syge ideer...

"snak" til "brug" til "gå" og tilbage igen. Musepilen bevæger sig, når man kører over noget vigtigt på skærmen, og de følsomme områder er så store, at risikoen for at glemme et vigtigt objekt er minimal. I skærmens nederste venstre hjørne har Sam og Max en papkasse, der fyldes af underlige effekter, efterhånden som opklaringsarbejdet skrider frem.

Et polynesiske hængebugsvin? En mus?

Sam er den eneste, man har direkte kontrol over. Max følger bare med, og han kan bruges som et regulært objekt, selv om han for det meste bare står og piller ved tingene på de fabelagtige bag-

grunde. Det også er Sam, der fører ordet, når der er nogen at snakke med. Musen vælger ikke hele sætninger, bare symboler som udråbstegn, spørgsmålstegn, frækhedstegn og andet, der måtte have interesse i situationen. Så formulerer Sam selv ordene, og de kan være rigtig rå. Tit er sproget svært, og her er mange flere tunge gloser end i Guybrush-spillene. Referencerne til tidligere eventyr, film og stor kunst er utallige.

Problemerne er ikke så hårde, til dels fordi styresystemet ikke er mere avanceret, men de er underholdende og flot skruet sammen. Selvfølgelig er handlingen så fleksibel, at man ikke kan dumme sig og blive nødt til at starte forfra, og selvfølgelig kan hverken Sam eller Max miste livet, selv om de flere gange er tæt på.

Der er ikke 1000 timer i Sam & Max, men der er så mange gode grin, at ingen bør holde sig tilbage. Med en hund ved rattet og en kanin på passagersædet kan det kun gå galt.

Jakob



PC: Fiskeland er bare et af de mange smagløse stop på rundturen i USA

PC

VGA	Adlib, Roland, Sound Blaster, Pro Audio Spectrum	2 mb	17 mb
-----	--	------	-------

Tegnefilm ruller flydende over skærmen, helst på 386'ere med 33 mhz eller noget endnu bedre. Animationerne er underholdende og stramt redigerede, og lydeffekterne er tilpas overstyrerede og fint synkroniserede. Musikken forlader aldrig højtalerne, og den skifter, så den hele tiden passer til omgivelserne. Der er så meget humor i Sam & Max, at ingen bør snyde sig selv for at finde den bortløbne Bigfoot, også selv om spillet kan gennemføres på nogle få, hektiske dage.

Grafik	94%
Lyd	91%
Gameplay	93%

OVERALL 93%

SPORTS

Kort og småt
om skidt
og godt

SENSIBLE SOCCER

SENSIBLE SOFTWARE/RENEGADE

Da jeg hørte om en CD32-udgave af SensiSoccer, tænkte jeg i mit stille sind, at det ikke var et oplagt spil at lave en CD32-udgave af. Det mener jeg stadigvæk.

Den store skuffelse er, at der ikke er noget MERE på disken. Vi er blevet spist af med det gode gamle fodboldspil, der dog ER begyndt



at mærke alderens knirkende led. Vi kan fortælle den ene, der måske ikke har spillet originaludgaven, at det er et fodboldspil med et overview over hele banen. Spillerne er meget små, og det giver et fint overblik. Til gengæld er spillet hæmmet af, at alle spillerne nærmest kommunistisk løber lige hurtigt (undtagen tre stjernespillere på hvert hold), og derfor udvikler Sensible Soccer sig meget til et spil om afleveringer - mulighederne for at dribble er ringe.

Til gengæld er der et godt cup- og turneringssystem, der kan skræddersys - og man kan vælge hold fra de europæiske ligaer, eller simpelthen spille med landshold.

Sådan var det dengang - og sådan er det nu. Da spillerne er ret små, kan det være svært at ramme bolden præcist med et keypad. Man har nu indført, at man afleverer med en knap og skyder med en anden, men funktionerne er ikke særlig godt placeret, og styresystemet er på ingen måde intuitivt.

De eneste ændringer er sket på lydsiden, der har fået et velplaceret spark i den rigtige retning. Det er bare ikke helt nok, og skulle du være en smilende ejer af en Amiga med 1 stk. Sensible Soccer (eller endnu bedre: Goal!), så du ikke behøver at nøjes med at smile!), er der ikke noget godt at komme efter her.

CD32: 76%

- CS

TERMINATOR 2- THE ARCADE GAME

VIRGIN

Tiden er nu. Scenen er mørk, fugtig og med irriterende blinkende lys. Vi er i en spillehal. Og derude for enden står et kabinet, der er lige så højt, som det er bredt. Påmonteret er to UZI'er, og omkring aftrækkeren og håndtaget på hvert våben, er en svedig, bleg og spinkel barnehånd, der med nærmest spastiske bevægelser skyder modskærmen. De to hænder repræsenterer fire, der igen repræsenterer to 12-årige med caps'ne sendt omvendt på. Og et andet sted sidder to kødfulde hænder, og gnider frydefuldt hinanden - det er ham, der tjener hver eneste gang, der bliver smidt en mønt i maskinen.

Og nu er det Virgins tur. I et forsøg på at konvertere maskinen, har de begået endnu en Terminator 2-licens (faktisk den tredje eller fjerde, jeg anmelder!), og det er de sluppet mindre heldigt fra.

Maskinens store kvalitet var, at den var så forbandet flot, at der var samlet effekter fra filmen og at den var spændende og svar på en inciterende måde, der ligefrem lokede mønsterne ud af lommen.

Konverteringens store fejl er, at grafikken ligner noget, der kom frem for 4 år siden, at lyden er usandsynlig tynd (med enkelte "hrhrrraassta hrertlla fvvviiiistaaaahhbbaby", sagt med utydelig gravrøst) og at spillet er ensformigt og meget, meget kedeligt. På hver eneste bane har man et lille sigtekorn, man skal skyde robotter med, og til formålet har man forskellige former for granater, uzi'er, oversavede nogle og fuldautomatiske andre. Og det fungerer dårligt. Et eksempel: skal du skyde en slags end-of-level-ting og du er løbet tør for granater, tager det omkring 7 minutter - det er for lang tid!

Spillet er ikke særlig svært. I mit andet spil spillede jeg ca. 45 minutter, før spillet gik ned. Og så var det min tur til at Terminere!

AMIGA: 48%

- CS

SOCCER KID

KRISALIS

Den originale version af Soccer Kid blev anmeldt i nr. 11/93, og det var et lykkeligt øjeblik. Soccer Kid viste sig nemlig at være en god overraskelse, der pustede nyt liv i en ellers temmelig skindød platformgenre.

Nu er A-1200-versionen kommet, og der er kun ændret på grafikken. Den lille, glade dreng med det alt for store hoved er i sit es, men nu er der flere nuancer i ham og baggrunden. Og det bliver det jo ikke dårligere af!

A-1200: 89%

- CS

LOTUS TRILOGY

GREMLIN

VROOOOOOOOOOMMM!
Undskyld, jeg var simpelthen nødt til det. Den slags lyde har jeg sidet og sagt for mig selv den sidste uge, mens jeg har genspillet tre klassikere inden for racerbilsgenren - faktisk tre perler, juveler og østershatte på en og samme tid. Det startede med den gamle Lotus Esprit Turbo Challenge, der blev afløst af Turbo Challenge 2 og endelig fuldstændt med Lotus III. Fælles for dem alle er, at man ser sin bil bagfra, og at en bane skal gennemføres enten på tid eller med en bestemt placering for øje. Banerne er blevet mere sofistikerede efterhånden som der er kommet flere spil til serien, og prikken over i'et er, at man i Lotus III kan designe sine egne baner ud fra det smarte RECS-system, der giver mulighed for mere end tre millioner forskellige. Alle spillene kan køre med split-screen, så to kan dyste mod hinanden, og 2'eren kan endda linkes, så man kan spille fire mod hinanden.

Måske virker det første af spillene lidt forældede, men det er en klassiker. Og klassikere er jo sådan nogle, dine børnebørn vil elske at få lov til at spille om 70 år. Klassikere ser godt ud på bogreolen og viser, at du er en mand med kultur. Racerkultur!

OVERALL: 90%

- CS

FÅ PC-PROGRAMMER FRA RUMMET

Indstil computeren på TV-kanalen "Pro 7" og få PC-programmer - hele døgnet rundt!

24 timer i døgnet, 7 dage om ugen sender en tysk TV-kanal PC-programmer ud fra Astra-satellitten. For at nyde godt af disse programmer, skal man have en PC, en lille sort boks, en parabol-antenne, eller være tilsluttet hybridnet.

Programmerne man kan vælge mellem er ganske varierede. Der er almindelige skyde-spil, databaser-programmer, sprog, elektronik, tegne-programmer, DOS og Windows-programmer, samt mange billeder i både PCX, BMP, TIFF og GIF-grafikformat. Der er også mere generelle informationer som nyheder og børs-information.

Også gratis programmer

En speciel boks tilsluttes PC'en i den ene ende (kan også fås i en

intern version, så den ikke fylder på bordet), og i den anden ende tilsluttes video-maskinen, TV'et eller satellit-modtager via et SCART-kabel. Video'en eller TV'et skal være indstillet til modtagelse af TV-kanalen Pro 7.

Det medfølgende software sørger så for resten, hvilket bl.a. indebærer menu'er af enhver slags, hvor du kan "bladre" i databasen, og finde et eller flere programmer af interesse.

Der er både gratis programmer, som du kan hente uden ekstra beregning, og så er der shareware.

Shareware er programmer, der skal betales for, og for at man kan få fat i disse, skal du have en "penge-diskette", der fungerer som en slags kredit-kort. Denne diskette indeholder et indestående beløb, der på forhånd er indbetalt til VideoDat pr. Giro. Når man så

modtager et program, man skal betale for, bliver beløbet på disketten automatisk opdateret.

Modtager automatisk

Hver halve og hele time opdateres listen over gratis programmer på Pro 7. På denne liste markerer man de programmer man ønsker at modtage, og de bliver så udsendt på et bestemt tidspunkt, der er nævnt i forbindelse med omtalen af programmet.

Programmerne man modtager, kan automatisk lægges ned i specielle biblioteker på PC'ens harddisk, og som oprettes helt af sig selv. Man kan også selv vælge, hvor de modtagne programmer skal dirigeres hen, til harddisk eller diskdrev f.eks.

Prisen for programmerne ligger normalt på DM 2, der svarer til

ca. 8 kr. Der er også større programmer, hvor prisen kan komme op på DM 8 (ca. kr. 32), hvilket stadigvæk må siges at være billigt.

I en lidt mere speciel afdeling kan man hente erotiske billeder og frække "film" - her skal man dog bevise at man er fyldt 18 år, før tilgang er mulig.

Problem for hybridnettet

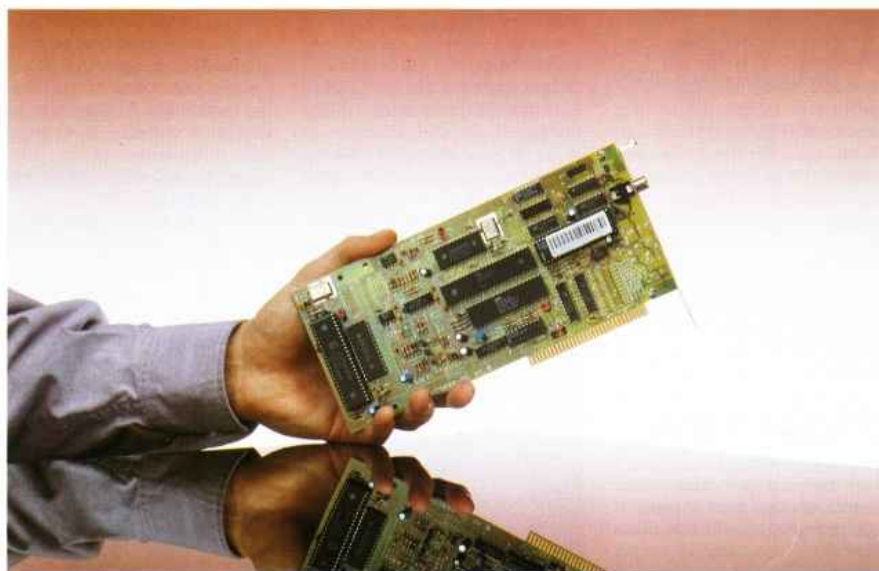
Som tidligere nævnt skal man have en parabol eller være tilsluttet hybridnettet, for at få glæde af Videodat-systemet. Det er dog en sandhed med modifikationer, for KTAS' hybridnet sender kun Pro 7 i et vist tidsrum af døgnet, hvorefter den pågældende kanal bliver overtaget af et andet TV-selskab.

Det kan volde problemer i forbindelse med overførsel af programmer, men ved at holde øje med sendetiderne for Pro 7, og hvornår de programmer, som man ønsker, bliver udsendt, skulle det også kunne gå. På hverdage er der gratis programmer om dagen, og betalings-programmer aften og nat. I weekenden er det kun gratis om aftenen, resten af døgnet består udvalgt af betalings-programmer.

Med parabol-antenne er der ingen problemer, for det kan modtage lige præcis det man vil have, lige så længe man ønsker.

Sammenlignet med et almindeligt modem, og et Bulletin Board System, er der ikke stor forskel på det også Videodat, bortset fra telefonregningen, som du sparer med Videodat. Prisen for programmerne ligger fast, uanset hvor store de er.

Du kan ikke sende programmer den anden vej, dvs. give programmer væk via Videodat - du kan kun modtage. Til gengæld får du også børs-information, og måske mere interessant, nyheder



Kortet her sættes ind i PC'en, og så kan man få programmer fra det ydre rum!

fra det officielle tyske nyhedsbureau, Deutscher Depescher Dienst.

Sidst skal også nævnes, at importøren af Videodat også har tekst-TV-dekodere til PC (og Amiga), der kan modtage tekst-TV fra alle TV-stationer, og overføre signalet til din PC-skærm.

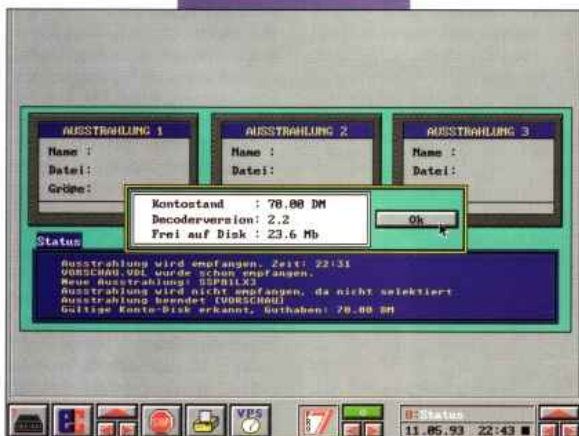
På den måde undgås en evt. diskussion om hvad familien skal bruge TV'et til...

FAKTA:

Ekstern Videodat-dekoder, kr. 2195,-
Intern version kr. 2095,-
Ekstern tekst-tv dekode
PC/Amiga, kr. 2195,-
Kombineret Videodat/Tekst-TV-dekoder, kr. 2795,-
Importør:
Danish Kabel TV
Lyngbyvej 1-3, Ejby
4070 Kirke Hellinge
42 40 57 00



Ikke nok med at man kan se tekst-TV på PC - man kan også gemme skærm-billedet på harddisk: en god ide hvis man f.eks. vil gemme en mad-opskrift, TV-oversigten eller vejrmeldingen for næste uge.



For at få kobe-programmer, skal der først oprettes en konto hos Videodat. Derefter modtager man en diskette, der fungerer som en slags kredit-kort, og som man skal bruge, hver gang der købes programmer. Her på billedet ses hvor mange penge der er på "kontoen".

Alle priser incl. moms

CODE VINTERTILBUD

Virus-fri SHAREWARE 30 kr./disk

Helt friske nyheder:
Spil til DOS:
VGA-PinBall - flippmaskine
Billy the Kid - shoot 'em up
Sink or Swim - 2D arcade
Spil til Windows:
WinDog - Skyd præriehunde
Duck Hunt - på andejagt
SinkSub - sank ubåde
Andet nyt:
a) SecureWin - sikkerhed
b) IconLib/IconEdit/IconMagic
IconWorks+900 ikoner (1 disk.)
c) Disk. m. 8 skærmfængere
d) Disk. m. 2.400 ikoner
Desuden flere GIGABYTE under programmer og spil

5 NYE FLORTE SPIL
Halloween Harry
Wolfenstein 3D 1.4
BioMenace 1.1

SIDSTE FRA APOGEE:

DOOM

Wolfenstein 3D's follow-up:
5 Mb rystende grafik/lyd
i et underjordisk murendt...

2 stk 1.4 Mb disketter
med selvulplukkende filer 68k

Ny træffer: **Over 3 Mb rå vld**

BLAKE STONE

KUN 30 KR PR DISKETTE

og DET er så billigt, at kun GigaByte gider lave det til den pris!

Nu har vi også registrerede Apogee-spil. Vi sender til hele Norden - ring og bestil!

Computere

Hurtig 486

486DX2-40MHz med 3 VL-
Bus slots og 256 Kb Cache
4 Mb 70 ns SIMM RAM
14 ms 250 MB harddisk
Multi I/O 2ser/1par/1game

1 Mb Cirrus Logic TrueColor
14" SVGA lavstr. Tætning
3.5" floppydrev 1.44 Mb
MiniTower kabinet

og det er simpelt hen
et PC-godt tilbud!

kun
10.195

VEGA

486DX2-66MHz med 3 VL-
Bus slots og 256 Kb Cache
4 Mb 70 ns SIMM RAM
13 ms 256 MB harddisk
Multi I/O 2ser/1par/1game

1 Mb VESA LocalBus VGA
14" SVGA lavstr. Tætning
3.5" floppydrev 1.44 Mb
MiniTower kabinet
Keytronic tastatur

13.495 kr.
i alt

DISCOUNT

386DX 40 MHz
170 Mb harddisk
4 Mb 70ns RAM
14" SVGA monitor
- lavstråling
minitower kabinet
DK 102 t. tastatur
7.395 KR.

NYHED

PENTIUM
Power 60 MHz
16.100-
3 PCI slots,
on-board HDD/
FDD controller,
FDMA,
BlockBurst,
Flash BIOS

Harddiske

Seagate ST3243A
214 Mb/16 ms/2 års garanti 1.845 -
Western Digital CAVIAR
256 Mb/13 ms/3 års garanti 2.180 -
Seagate ST3390A
340 Mb/12 ms/2 års garanti 2.495 -
Western Digital CAVIAR
340 Mb/12 ms/3 års garanti 2.675 -
Western Digital CAVIAR
425 Mb/13 ms/3 års garanti 3.550 -
Vi har også andre mærker

Video

TsengLabs ET4000 W32
1 Mb RAM - 24 bit - VLB 1.170 -
Diamond Stealth 24
1 Mb RAM - 24 bit - VLB/ISA 1.845 -
PCI S3-928 64 bit
1 Mb RAM 3.175 -
Diamond Viper VLB
2 Mb VRAM - Vesa Local Bus 3.970 -
15" CTX monitor
digitalstyring - lavstråling 3.535 -
17" ADI-MS5A monitor
digitalstyring - lavstråling 7.495 -

CD-ROM, titler fra 95 - **Andet tilbehør** Mus 120 kr.

INTEL MasterBoomer, SB + AdLib komp. 695 -
Sound Blaster 16, Basic Stereo 1.285 -
486DX2-66 Sound Blaster 16, Adaptec SCSI 2.065 -
CPU Tape Streamer 250 Mb 1.525 -
CD-ROM Panasonic DoubleSpin 2.250 -
4.250 - 486 standard bundkort fra 1.100 -
486 VEGA 3 VL-Bus bundkort 2.000 -

Lige ved Nørreport St.
og det gamle granitværk

GigaByte

Vendersgade 9 - 11, 1363 Kbh. K
Tlf. 33 33 02 55 - Fax 33 12 32 22

Åben 12 til 18
mandag - fredag

Vores elskede postkasses metalnitter er på nippet til at flyve i alle retninger - men der er altid plads til DIN mening!

100

Så at du er ligeglad med hvad der bliver sagt om computerejer er een ting, men jeg vil helst vise andre, at en computer kan bruges til noget godt og noget fornuftigt, så andre også får lyst til at anskaffe sig en computer.

Og en ting til: du retter dig efter en forfatter i stedet for at henvise til videnskaben, og det de finder ud af. Det er lidt fladt, er det ikke?

Jeg dyrker karate, som er kørt op i et plan, hvor det ikke har noget med karate at gøre, men jeg har aldrig været oppe at slås for alvor, selvom aviser og bøger skriver, at vi ikke vil tale, kun slås. Forfattere skriver, hvor slemt det er, at børn får lov til at gå til sådan noget.

Og jeg mener, at du gør det samme ved at skrive sådan noget: at når en forfatter siger noget, er det sandt. Hvad er det for noget pis, det kan en forfatter ikke vide mere om end os andre.

Og I beskylder forældrende for at være alt for bekymrede for deres børn. Hvordan kan du skrive sådan noget, når du selv er et af de børn, der er tale om?

Finn Jørgensen
Anonymoby

Jeg må indrømme, at dit forsøg på at blande MIG og MINE forældre ind i det her, er både mislykket og fuldstændig formålsløst. Da jeg startede debatten ved at trykke Søren Hansens brev, var det for at få en saglig debat.

Jeg har aldrig betragtet karate som skadeligt, i modsætning til visse forfattere. Jeg har aldrig skrevet, at jeg kun troede på en forfatter. Og den "videnskab", du så forkærligt beskriver, har rent faktisk A-F-V-I-S-T, at computerspil skulle være farlige for børn. Jakob Sloth og jeg var for nogle år siden, som før nævnt, på besøg hos dansk filmcensur, der afviste at censurere selv de mest voldelige spil på det tidspunkt.

Der er sket meget siden, og nu hvor de store PCROM-spil indeholder hele videosekvenser, bør de nok også behandles som videobånd, og der ER da også et censurstempel på både 7th Guest og Dracula Unleashed.

Uden at dette skal udvikle sig til en diskussion om børneopdragelse, vil jeg understrege, at mange forældre IKKE tager sig for meget af deres børn. Tværtimod. Men i stedet for at fokusere på, hvilke computerspil de spiller, skulle man måske hellere prøve på at finde ud af, hvilke miljøer og venner, de færdes med. Naturligvis kan børn ikke tale alt - og mindst af alt en massiv dårlig påvirkning eller manglende

karlighed fra forældrene. Men det har først 8. eller 9. række noget med computerspil at gøre. Dixi!

Drommebrevet!

Vi får mange gode breve, men her er lige et par huskereglere, der kan gøre dit brev endnu bedre:

1. Vedlæg det HVIS OVERHOVEDET MULIGT på diskette - evt. sammen med en fraseret svarkuvert.
2. Skriv enten på PC eller Amiga. Skriver du i et ukendt tekstbehandlingssystem, skal brevet gemmes som tekstfil (ASCII).
3. Skriv ikke mere end 4000 anslag.
4. Du må skrive om alt, men er dit brev alt for specifikt og ikke indeholder noget, som vi tror, andre læsere er interesserede i, bliver det ikke bragt.
5. Læs korrektur, men lad være med at bekymre dig FOR meget om kommaføj eller stavfejl - vi skal nok rette det til!
6. Vi vil helst have, at folk optræder med fuldt navn og adresse i bladet - skulle du alligevel ønske anonymitet, bliver det på bekostning af en evt. spilpræmie.

Lamerbobvektoropper!

Howdy! Tillykke med jeres nye design af bladet. Ganske fikst med det nye navn...NOOOOT! For at starte med at være lidt negativ, vil jeg gerne have at vide, hvorfor I har smidt det fine blad i en børnesikret affaldspose? Nå, skidt med det, det lykkedes mig til sidst på barbarisk vis at flænse indholdet af skraldeposen ud... og det var da også NÆSTEN kampen værd, dog er jeg stadigvæk i choktilstand over, at PC'erne i så kraftig grad dominerer jeres sider. Ja, jeg indrømmer det blankt: Frygten for Amiga 500 er en døende race, har ofte voldt mig søvnløse nætter og stor sorg i mit unge og følsomme sind. Da jeg så en kold decemberdag læser jeres blad, ser jeg, at PC'eren er maskinen, I har valgt at satse på, og en klar tåre glider ned af min bulne barnekind. Åh JA! Jeg fik det uundgåelige chok, der fik mig til at forstå, at Amigaen desværre er DØD, DEAD, RIP! Selv de nye Amigaer er ikke stærke nok til at måle sig med de nye PC'ere. Derfor er det på tide, at I erkender, at I faktisk er et PC-blad, der viser en uddøende race (Amigaen) lidt nåde i dødsstunden!

Hvis jeg derfor engang kommer til penge, må mit computervalg være en PC, men jeg vil sikkert komme til at savne alt mit gamle Amiga-software som et af dødt familiemedlem. Snøft...

Vil AMOS nogensinde komme til PC'eren?

Hvis nej, hvilket sprog kan man få til PC'eren, der svarer til AMOS?

Jeg har hørt, at der findes en softwareemulator, der kan trylle PC'eren om til en Amiga. Kender I noget til det? (Spar mig venligst for sammenligninger med Lamboghini'er med håndbremsen halvt trukket!)

- 1) Det er virkelig på tide, at I får en side-9 pige, og det mener jeg naturligvis helt seriøst. Det er på tide, at I får nogle sild på side 9, i stedet for jeres søvnige nyheder om Jern Henrik
- 2) Drop Ejnar, gutten er slidt, og vi har nu lært at beherske vores

Jeg er bange for, at du må andre steder hen for at finde pigerne (men at domme efter demoen, ved du godt, hvor du skal lede?! - til gengæld overvejer vi en tosiders folde-ud-Ejnar.

Demoen var ubeskrivelig - et par af mine nærmeste venner får sig en overraskelse, når de lægger deres julegave i drevet...

PC vs. Amiga - for sidste gang!

...Amiga er stadigvæk den maskine, der giver mest for pengene, men når den ikke koster særlig meget, har de potentielle købere hverken købekraft eller computerkraft, og derfor bakker (stor)industrien den heller ikke op - det er ganske forståeligt. Når industrien ikke bakker den op, forsvinder køberne lidt efter lidt. Derfor er det klart, at DNC/PrC

ikke kan lave et blad alene om den, så derfor er det malplaceret, når Amiga-freaks skriver ind diverse steder og siger, at PrC er en samling forrædere. DNC kunne godt være kørt videre, men hvor længe? Et halvt år til vil jeg ikke engang tro er realistisk. De var pisket til det, prøv at forstå det (...)

Det er ikke en dårlig slutning, det er en spændende start

Emil Andresen
Fuglebakkevej 11
2000 Frederiksberg



grin, når vi hører krampagtige jokes om denne "Sjove Personlighed". Pensioner svinet! Tak!

Med på disken kommer en lille demo, lavet af mig. Håber I kan lide den!

M!N!HOOK, Chaos Creators

Tag dit sort, stumpende konfirmationstøj af, og sluk for Chopins sørgemarch, udført af 100 grædekoner fra Kuwait - Amigaen er da ikke død endnu! Men når den er, skal du nok ikke gøre dig om håb om emulatorer - de kører lige så langsomt som en Mercedes med et titons-lod i jernlænke (tilfreds?)

Emil Andresen synes at det bliver spændende med mere PC - stof i Privat Computer. Og det kan vi vist godt love...

...Godt nok har Amiga forstået begrebet "privat computing" bedre end PC-producenterne. Ret beset er de PC'ere, som også i dag afsættes til privatkunder, kun erhvervs-PC'ere, som er forældet på grund af PC-verdens overgang til grafiske brugerflader.

Men det er af vital betydning, at Amiga og PC får lov til at være i samme blad, når det gælder "privat computing". Enhver Amiga-

ejers vil nemlig komme ud for at skulle betjene en PC. I hvert fald på jobbet. Og det vil medføre ønsker, som bedst kan realiseres hvis Amiga og PC kommer i samme blad.

Lars Ersgaard,
Charlotteager 180, 1.th
2640 Hedehusene

...Til oplysning er jeg den lykkelige ejer af en Amiga 1200 og mine forældre har en PC'er. Tidligere (...) afskyede jeg Amigaen af den simple grund, at den kun var en spillecomputer. Jeg har siden været med en kammerat meget langt rundt i spektret af computerverden. Lige fra mine første spil Bricks og Kaptajn Kaper til programmering, grafik o.s.v. De spil, jeg nu sidder og hygger mig med er Terminator 2029, Falcon 3.0 o.s.v.

Men ak og ve! I denne sommer købte min kammerat en A600. HJÆ/ELP!, tænkte jeg, han er helt ude af den. Men sørme om han ikke fik mig overtalt til at komme over og prøve. Dette var min åbenbaring. Hvilken fryd at spille Lotus 3, Pinball Fantasies, Superfrog m.m.!

Derfor hr. Jeppesen: Luk øjnene op! En Amiga er hverken bed-

re end en PC'er eller omvendt! Og med hensyn til din modstand mod reklamer i PrC (som Christian så kunstnerisk udtrykker det!); hvis der ikke var nogen reklamer overhovedet, kunne du slet ikke købe dit blad! Hvad ved du egentlig om PC'ere?

Frank Fluck
Fyrrehøjen 12
8400 Gentofte

Intel Outside - altid!

Henrik T. Hansen, Nærum

Konsolracisme

Jeg er en 23-årig spille"narkoman" fra Køge, der læser Privat Computer hver måned. Det skal fra starten af ikke være nogen hemmelighed, at undertegnede er totalt fjollet med Nintendo's spillesystem!

"Hva' helve" skriver han så til et Amiga/PC-blad for?"; spørger den kvikke. Jo, jeg har nemlig også en A-500! Hvad ville det hele være værd, for en spillegal, uden f.eks. Project-X, SensiSoccer og ikke mindst Alien Breed, som ikke er konverteret til Nintendo...ikke ret meget, vel? Derfor ejer jeg også en A-500.

Hovedårsagen til dette brev er Jesper Jensens glimrende læserbrev i nr. 12/93 om "computerfacisme", som jeg gerne vil overføre på spillesystemet!

Som både Nintendo- og Amigaer er jeg vildt træt af at høre folk hyle op om, hvilke spillesystemer/spil, der er de bedste. "Sega er i hvert fald federe end Amiga" og "Amiga er i hvert fald federe end Nintendo" eller læst i Privat Computer's vittige hjørne... "Kender du den om Nintendo-ejeren. Sega-ejeren. Atari-ejeren bla. bla. bla." Overdrevet?? Ikke efter hvad jeg har hørt/læst. Hvorfor accepterer spillere/mennesker ikke bare hinandens spillesystemer/spil? Det drejer sig jo kun om at ha' det sjovt med de systemer, man selv kan li'!

Her til sidst et forslag til spilmeldelser, som i øvrigt laver nogle af de fedeste og sjoveste anmeldelser, vores latterlige land har set/læst til dato!

Et utroligt vigtigt punkt i, efter min mening overser i spilmeldelserne udover Grafik, Lyd, Gameplay og Overall, er Spilkontrol. De fleste Nintendo-magasiner giver også karakterer i denne utroligt vigtige kategori. Kort og godt: spil kan være nok så fede, men med en dårlig spilkontrol, kan det hele (næsten) være ligemeget!

Ellers 1000 tak for et godt og humoristisk blad!

Peter "den spilleglade"

Selv tak - og tak for dit brev. Husk at skrive navn på næste gang, så vi kan sende en spilpræmie.

Konsoller har længe stået som et skræmmebillede for computer-ejere - inklusiv mig selv. Måske fordi at de i udlandet har taget så store markedsandele fra Amigaen med spil, der på mange måder virkede naive og kedelige. Men efterhånden har PC'eren markeret sig med mere og mere avancerede spil, så resultatet i sidste ende er det samme. Og da jeg besøgte min franske kæreste for lidt over et år siden, og så Super Aleste på hendes Super Nintendo, begyndte jeg at forstå, at konsollerne har teknisk meget store muligheder.

At skrive vittigheder om "Nintendo-ejere" var faktisk bare et forsøg på at tage hensyn til de mange fremmedsprogede, der læser vores blad, og som ellers er skydeskiver for mange vittigheder. Flere af vittighederne er gode nok, men vi mente, at så få Nintendo-ejere læste vores blad, at vi godt "kunne lade det gå ud over" dem istedet. Efter dit brev vil vi skyndsomt ændre standarden til "Atari-ejere".

"Spilkontrol" er faktisk indbygget i Gameplay-karakteren, der simpelthen er et mål for, hvor sjovt spillet er at spille. Vi vil helst ikke indføre for mange karakterer, der bare forvirrer.

Goal's Quest

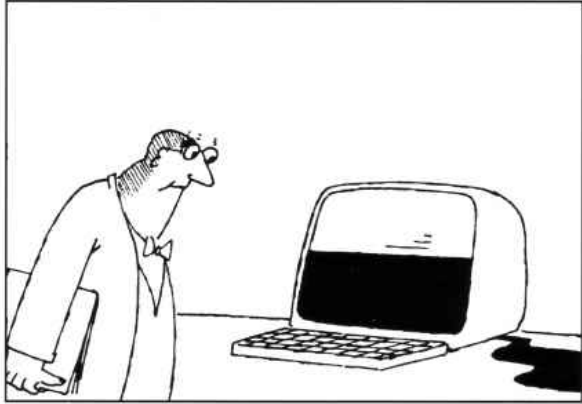
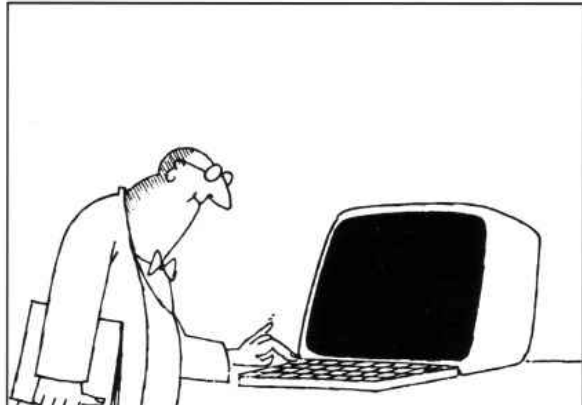
Der var engang en konge, der hed Kick Off den Anden. Så en dag, da kongen var ude at spille fodbold, overhørte han en samtale mellem to Kick Off-tilbedere. De sagde, at der skulle være mesterskabsturnering i KO2 et sted inde i byen. Så derfor tog kongen anonymt ind til byen for at være med. Men han blev hurtigt genkendt af alle tilbedere, så de fandt alle sammen deres tilbedelsesredskab frem: et joystick! Hurtigt gik det op for kongen, at han ikke kunne holde stand meget længere, så til sidst overgav han sig og den officielle mester kunne kåres...

To år senere fik kongen en søn, som fik navnet Goal! Men da der allerede var en fodboldkonge, måtte han udvægne Goal! til kejser. Folket havde fået en ny at tilbede! En dag, da Goal! kom hjem fra fodbold, sagde han til sin far, Kongen, at han havde overhørt en samtale om, at der måske skulle være en mesterskabsturnering i Goal! inde i byen. Det syntes kongen godt om og huskede tilbage i tiden, da han var ung og skulle til sådan en turnering. Men Goal! måtte kun tage afsted, hvis Kongen selv fik lov til at komme med. Det måtte han ikke for sønnen.

Så Goal! tog alene afsted ind til byen, men da han ikke kunne finde nogen turnering, spurgte han nogen forbigående Atari-ejere om, hvorfor der ikke var nogen. Men de kunne ikke forstå sproget, så han måtte finde nogle Amiga-ejere. De svarede, at det også var for dårligt, så den ene af dem gik hjem og skrev et brev til PrC og spurgte om, hvor længe de havde tænkt sig at vente med at holde en kæmpe Goal!-turnering. Og derfor blev de nødt til at svare ham...

Kenneth Grønbech
Ulrik Birchs Alle 43
2300 København S

Næste gang jeg skal babysitte min nevø, vil jeg tage din lille historie med og bilde ham ind, at den er fløjet direkte til landet fra Brødrene Grimm's Eventyrsfabrik. Men jeg kan desværre ikke fortælle, om eventyret får en lykkelig slutning - vi skal nok overveje det kraftigt...





AMIGA/PC HARDWARE & SOFTWARE DISCOUNT

HURRA !!

VI HAR 2 ÅRS FØDSELSDAG NETOP NU !

- MEN DET ER OS , DER GIVER "GAVERNE" !!!

FØDSELSDAGS-FEST I HELE FEBRUAR !!!

D. 1. februar 1992 startede vi SuperTrade som en ren postordre virksomhed, i en lille forstad til Køge. Tilgangen af kunder steg støt igennem det første års tid, og vi fik en god markedsandel af Amiga-markedet. For ca. 6 måneder siden åbnede vi en forretning i Køge centrum. Denne butik er blevet til, efter adskillige opfordringer fra vore kunder. Vores postordre kører naturligvis stadig, og tegner sig for ca. 70% af det samlede salg. I 1994 begynder vi så småt at tage PC-varer ind i vores sortiment. Dette betyder ikke at vi slækker på vores Amiga-sortiment, men skal blot ses som endnu en udvidelse. Vi er mere end tilfredse med vores første 2 år på markedet, og nu tager vi fat på det 3. år fuld af optimisme.

Det er derfor at vi holder fest med super-lave tilbuds-priser til vores kunder, hele februar. Ring til os og få priser på de mange varer der er på tilbud. Der kunne kun blive plads til en brøkdel af dem på denne side. Vi fester nemlig, og det kommer dig til gode. Ønsk os tillykke når du afgiver din bestilling, og vi vedlægger en gratis ekstra gave i din ordre.

Postordre-bestilling indgivet inden kl. 15.00, vil normalt blive sendt samme dag.

Kig indenfor i vores butik på Københavnsvej 2, i Køge. Vi har altid masser af tilbuds på hylderne.

SUPERTRADE

god service, hurtig levering, billige priser, stort udvalg.

DK'S BILLIGSTE DISKETTER:

	Ved 10	Ved 50	Ved 100
Noname DDDD	3,75	3,50	3,25
Mærke DDDD	5,00	4,75	4,50
Mærke DSHD	6,80	6,50	6,20

KVALITET TIL BUND-PRISER:

Noname-disketter med garanti på !!!

Mærkevarer: 100% fejlfri, og livsvarig ombytter-garanti.

Alle disks leveres i 10-stk. pakker, og er incl. labels.

2,5" HARDDISKE TIL A1200:

(priserne gælder kun feb. 94.)

130MB Seagate: 2.595,-

210MB Seagate: 3.595,-

250MB Conner: 3.995,-

incl. install-software.

2 Års garanti på alle 2,5" HD



Danmarks
Laveste
Pris

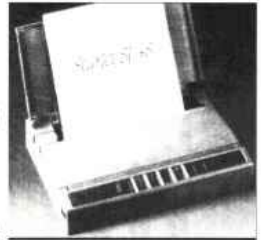
2 ÅRS
garanti

STAR SJ48 InkJet-Printer

64 DYSER, 2 INDB. FONTS,
360 x 360 dpi, 28k buffer

DANMARKS MEST
SOLGTE PRINTER !!

Normalpris: 2.495,-



SuperTrade's Fødselsdagspris:

KUN: 1.795,-

SPIL!

AMIGA/CD32/PC.

Vi har alle nyhederne til super
lave priser i denne måned !!!
Ring for nærmere information !

AMIGA HARDWARE TILBUD:

TILBUD TIL RENE "GAVE-PRISER"

Manhattan mus
med 3 knapper ... : 159,-

AutoMouse
mus/joy-omskifter: 199,-

Diskdrev 3,5"
Ext. bus & Afb. : 699,-

Sound-Sampler
Stereo m. softw. : 299,-

Håndscanner
256 gråtoner ... : 1.495,-

4 spillerkabel ... : 69,-

16-Bit Sampler : 1.095,-

AMIGA SOFTWARE TILBUD:

TILBUD TIL RENE "GAVE-PRISER"

Interword Alpha
Dansk Version : 99,-

InterOffice V2.00
Dansk Version : 495,-

Deluxe Paint IV
AGA-version : 895,-

Amos Professionel : 495,-

Easy Amos : 299,-

Directory Opus : 695,-

Brilliance : 2.195,-

Vista Pro 3.0 PAL : 695,-

AMIGA/PC DIVERSE TILBUD:

TILBUD TIL RENE "GAVE-PRISER"

Modem, Extern
2400 baud : 795,-

Modem med fax
14400 baud : 2.995,-

Modem 16800
US Robotics Dual: 6.595,-

1050MB SCSI HD
Quantum 3.5" lps: 9.995,-

341MB AT HD : 2.995,-

Monitorstand ... : 59,-

Musemåte i blå : 29,-

Diskdrevs-lås ... : 198,-



RING TIL OS FOR NYESTE PRISER, SAMT TILBUD PÅ:
AMIGA CD32, SPIL TIL CD32, MPEG-
FILM/MODUL TIL CD32, FILM-TITLER
TIL CD32, MUSIK CD'ER MED CDG +
MEGET MERE TIL AMIGA CD32.



PRIS-GARANTI:

Hos SuperTrade lægger vi stor vægt på at give vores kunder markedets bedste priser. Vi kan ikke altid være billigere, men vi er aldrig dyrere end vores konkurrenter. Der tages dog forbehold for specielle tilfælde.

BESTIL GRATIS DANMARKS STØRSTE VARE-KATALOG !!!

Hvis du har modem kan du dagligt følge
vores store Udsalg-Tilbud i vores sektion på:
KØGE AMIGA BBS Ifl: 5626 6682 og 5626 6882



Commodore
Fornandler

SUPERTRADE

KØBENHAVNSVEJ 2 - 4600 KØGE
Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199



***Stort Udvalg**

***Billige Priser**

***God Service**

(Alle priser i denne annonce er kun gældende i februar 94. - Der tages forbehold for trykfejl, udsolgte varer, prisændringer, ikke fremkommet varer m.m.)

MED PENSEL OG PASSER

"Privat Computers" shareware-doktor har stukket fingeren i malerbotten for at tage temperaturen på to kompetente grafikprogrammer - plus et spil til fritiden!

Af John Alex Hvidlykke

Spørgsmålet fra nybagte PC-brugere lyder ofte "hvilket grafikprogram skal jeg have fat i?"

Svaret bliver et (eller flere) modspørgsmål: "Hvad skal du bruge det til?". Og "Kan det være vektor- eller bitmap-baseret?"

Det sidste spørgsmål først. Der er grundlæggende to måder at lave computergrafik på: Vektor-baseret og bitmap.

Et bitmap-baseret maleprogram (som Neopaint) fungerer omtrent som en elektronisk farvelade. Når

du har sat et klat med pensel, blyant eller spraydåsen, sidder den fast. Desuden er den grundlæggende enhed en pixel (et skærmpunkt). Det betyder også, at det færdige billede har den opløsning, det optræder med på skærmen. Hvis du forstørrelser billedet, får du tydeligt takkede kanter. Og hvis du formindsker det, går nogle af punkterne tabt.

Det vektor-baserede tegneprogram arbejder med grafiske objekter i stedet for punkter på skær-

men. Det betyder, at du frit kan ændre på størrelsen af din tegning. Grafikken er nemlig gemt som de kommandoer, du tegnede den med. Derfor kan du altid ændre på din grafik - eller slette dele af tegningen. Et bitmap-maleri kan ikke laves om (selv om du stadig kan slette områder på billedet).

Men hvad skal du så vælge? Så er vi tilbage ved det første spørgsmål: Hvad skal du bruge det til?

Vektorgrafik = nem redigering

Vektor-tegneprogrammer udmærker sig ved de gode muligheder for at redigere tegningen. Og ved de knivskarpe linier. Så hvis dine foretrukne tegneredskaber er lineal og passer, og hvis du kan lave din tegning ved hjælp af geometriske figurer, bør du vælge et vektorprogram.

Men hvis du vil kaste dig ud i en farvesymfoni af frihåndstegning, skal du nok snarere have fat i et bitmap-maleprogram. Her får du "kreative" redskaber: Streger med uregelmæssig tykkelse (penselstrøg) og spraydåse (eller airbrush). Alle de uregelmæssige streger hører hjemme her. Hvis du vil fiske op på et indscannet familiefoto, er det også et maleprogram, du skal have fat i.

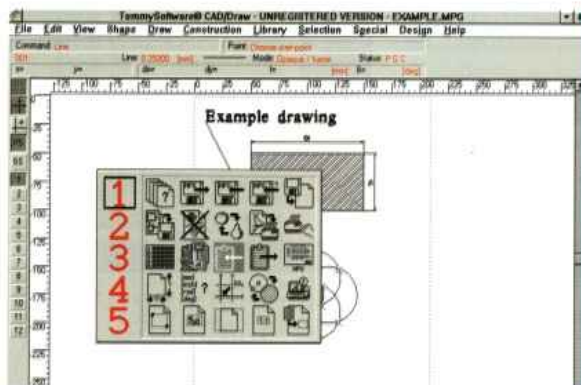
Windows eller DOS?

Imens det testede vektorprogram, "TommySoft CAD/Draw", kræver Windows, har maleprogrammet "Neopaint" sit eget grafiske DOS-brugerinterface (som for øvrigt ligner Windows ikke så lidt). Men hvad skal man vælge? DOS eller Windows?

Generelt sagt: Hvis du kan, så bør du køre Windows. Ud over sit lækre udseende byder Windows nemlig på den store fordel, at du kan klippe og klistre grafik imellem dine forskellige programmer. I DOS skal du gå den lange vej og gemme din tegning i et almindeligt læseligt format, som så skal hentes ind i det andet program - hvis det i det hele taget er muligt.

Til gengæld kræves der en hurtig maskine, helst med masser af RAM og en stor harddisk, hvis man skal have fornøjelse af Windows.

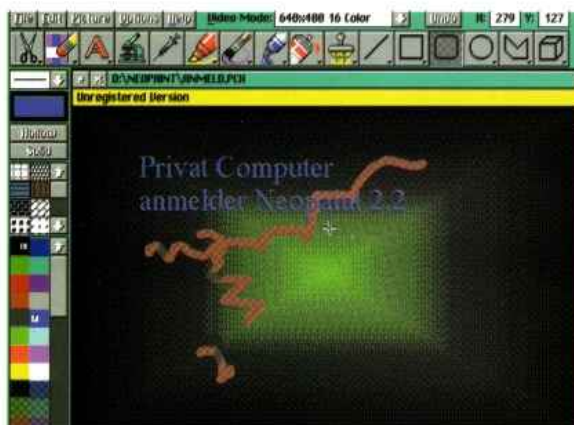
Så har du en mere beskedne PC,



Ikon-dyrkere kan få deres vildeste lyster styret med Tommysoft CAD/Draw. Og der er fem log ikoner i den samme menu.



Der er et stort udvalg i printere i Neopaint



Neopaint 2.2 har en glimrende fill-funktion, med mulighed for graderede fills.

vil du nok have størst fordel i at vælge et af de mindre krævende (og dermed hurtigere) DOS-programmer.

Til teknisk tegning

Som om der ikke var nok forskelle på de to programmer allerede, er CAD/Draw specielt blandt vektorprogrammer ved at være et CAD-program. CAD (Computer Aided Design) bruges, som navnet antyder, i designarbejde. Kort sagt: teknisk tegning af enhver art.

CAD/Draw er i øvrigt et godt eksempel på, at vi danskere ikke er så slemme til at "glemme" at betale vores shareware - som man tror. Faktisk er der solgt flere registrerede eksemplarer af CAD/Draw herhjemme i lille Danmark end i hele USA!

Neopaint har også solgt helt godt. Så godt, at det er lykkedes for den danske agent, Pro Soft, at få flere ændringer lavet - af hensyn til det danske marked.

Avanceret!

Det første indtryk af TommySoft CAD/Draw er sandsynligvis panik! Der er ret så mange menuer og pop-up vinduer. Og metoderne afviger fra de velkendte Windows-metoder. Når man skal vælge et element af sin tegning, skal man for eksempel kalde en rullegardin-menu frem på skærmen og vælge en bestemt "select mode" iblandt mange. Normalt ville man nok have et enkelt ikon at klikke på: Select. I det hele taget er det en læreproces at betjene CAD/Draw.

Belønningen er rigtig mange muligheder. Og muligheden for at lave en 100% præcis, teknisk tegning, med skalaoplysninger og de "rigtige" skraveringer.

CAD/Draw bruger sit eget filformat: MPG - et meget uhensigtsmæssigt navn. MPG er i forvejen filbetegnelse for levende billeder, komprimeret efter MPEG-standard (den skrev vi mere om i decembernummeret).

Programmet er heldigvis ikke alene i verden. Det kan også læse



Neopaint er ikke noget Windows-program. Men der er ellers nok af vinduer og ikoner.

filer i AutoCAD's .DXF-format. Og er der et program, som sætter standarden i CAD-verdenen, er det AutoCAD.

Godt kreativt malerværktøj

Neopaint 2.2 fra OSCI er modstykket til CAD/Draw. Her har du lejlighed til at slippe kreativiteten løs.

Det er maleprogrammers natur at være mere kreativ end CAD-programmer (og vektorprogrammer i det hele taget), vil du nok sige. Ah ja, men Neopaint giver dig et sæt rigtig gode redskaber til din kreativitet.

Lad os nævne et eksempel: Selvfølgelig har programmet en "fill"-funktion, som med en lille smule ubehændighed kan tvære hele skærmen over med farve. Men du får ikke bare én slags fill. Der er også en række forskellige graderede udfyldninger (som igen kan justeres). Noget, man ellers kun ser i vektor-tegneprogrammer.

Eller hvad med en sjov detalje som "draw border" (tegn ramme

om tegningen), selvfølgelig med frit valg af farve og tykkelse.

Hvis du er kommet til PC-verdenen som gammel Amiga-bruger, er det nok her, du skal søge en afløser for Deluxe Paint.

Har du et anerkendt SuperVGA-skærmkort, kan Neopaint arbejde i opløsninger op til 1024*768, i 256 farver. Og hvad udprintning angår, er der et meget imponerende antal drivere til rådighed. Sikker også til din printer.

Neopaint kan læse og skrive de mest almindelige bitmap-formater: PCX, GIF og TIF.

At registrere eller ikke registrere - det er sagen

Selvfølgelig skal du registrere dine shareware-programmer, hvis du ønsker fortsat at bruge dem. Al anden brug er ulovlig!

Men det skader jo ikke med en lille "gulerod", vel?

For Tommy Soft CAD/Draws vedkommende er belønningen lækker, trykt manual, som forkla-



Grafikken i DOOM er meget mere avanceret end hos forgængeren. Op og ned af trapper - og totalt asymmetriske rum. Så er der kommet gulv og loft i labyrinten.



En anden nyskabelse er et kort over den del af labyrinten, man har været i.

rer programmets mange funktioner.

Når du registrerer Neopaint 2.2, får du en dansk version af programmet. Helt dansk - ikke bare med support af danske tegn. Du får også en manual med (i første omgang på engelsk, senere følger en oversat manual)

Prov det!

Ligesom det var tilfældet med EnVision i november-nummeret, har vi opnået en aftale med Pro Soft om, at "Privat Computers" læsere kan få lejlighed til at prøve programmerne - så godt som gratis. Du skal bare sende et brev, indeholdende en formateret 1.44 Mb HD-diskette, samt en frankeretsvarkuvert med dit eget navn og adresse på.

Brevet skal sendes direkte til Pro Soft, Benløse Skel 4G, 4100 Ringsted. Husk lige at mærke kuverten med navnet på det program, du vil prøve (Tommysoft CAD/Draw eller Neopaint 2.2). Hvis du vil prøve begge, skal du altså sende to svarkuverter og to formaterede disketter.

DOOM

Mission: Slip levende ud!

Sværhedsgrad: Alvorlig meget slemt svært!

Hvordan pokker er jeg dog endt her? Jeg var lige sluppet ud fra slottet Wolfenstein. Og nu står jeg så her - i en dunkel labyrinth, hvor kun halvdelen af lamperne fungerer. Hvorfor ser de andre folk for resten så underlige ud? Og hvad er det, de prøver på at fortælle mig med den pumpgun? Nå, heldigvis har jeg min trofaste motorsav!

Man kan nemt se, at DOOM er i familie med Wolfenstein. Grafikken er ligesom i forgængeren i 3D. Ikke sådan at forstå, at man skal have specielle briller på for at spille. Man ser verden hen over løbet på sin pistol. Og når man drejer sig, følger perspektivet med.

Guf for arkitekter

Det betyder ikke, at DOOM ligner forgængeren. Det er nemlig uhyggelig meget flottere. Først og fremmest er der kommet gulv og loft på de gange, man går rundt i. Det var der ikke i Wolfenstein. Og så er der endelig kommet tre dimensioner i spillet. Bredde og dybde(!) har der hele tiden været. Men nu kan man også bevæge sig i højden, ved hjælp af trapper, ram-

per og elevatorer. Og når du står på en platform og ser ned på et rum, er perspektivet virkelig under dig. Ikke bare foran. Mon ikke Softwares grafikmaskine kunne bruges seriøst af for eksempel arkitekter?

Belysning

Det, der gør den allerstørste forskel på DOOM og Wolfenstein (og omtrent alle andre spil) er lys-sætningen. Nogle steder mangler loftslyset helt. Andre steder sidder et enkelt blinkende neonrør, røde lamper, som bader sceneriet i et meget meget mørkt lys - eller selvlysende fosfor i gulvet.

Wolfenstein 3D blev forbudt i Tyskland, fordi det var fyldt med nazi-symboler (men formålet var nu ellers at slå nazister ihjel!). Der er ingen hagekors denne gang. Men til gengæld masser af dæmoner og "besatte mennesker". Og som før er grafikken meget malende - de især med farven blodrød. Det kan jo ikke undgå at bløde en lille smule, når man bruger en motorsav som våben. Man kan også finde en missil-affyringsenhed. I modsætning til de fleste andre spil bliver de maltrakterede lig liggende på banen - så kan man se, hvor man har været.

Lyden lever ikke bare op til forgængeren - den er meget bedre! Hvis du bliver angrebet fra højre, ja så kommer lyden fra højre - eller oppefra - eller nedefra eller...aarr-hhh!

FAKTA:

Tommysoft CAD/Draw: Registreret udg. 500 kr.
OSCS Neopaint 2.2, Registreret DK udg. 531, 25 kr.
Begge programmer leveret af Pro Soft, tlf: 53619042

WOLFENSTEIN - OG "ULVEUNGERNE"

Shareware-firmaet id Software blev et supernavn, næsten fra den ene dag til den anden, da de udgav Wolfenstein 3D. Spillet gav en hidtil uset følelse af at bevæge sig i et tre-dimensionelt rum. Og denne anmelder kender da også et par stykker, som har måttet opgive at spille - på grund af køresyge! Det var dog ikke id Software selv, som stod for udgivelsen, men Apogee, som har specialiseret sig i at udgive shareware-spil. Siden da har id fået sig en ganske god forretning med at "udleje" grafik-maskinen - altså den del af programmet, som genererer 3D-skærmbilledet - til andre softwarefirmaer. Gamers Edge har brugt maskinen i "Catacomb Abyss", og Jam Productions' (kommende) Blake Stone 3D bruger den også. Der findes også flere "kloner" af id-grafikmaskinen.

DOOM

Skærm: VGA
Lyd: De fleste lydkort
RAM: 2 Mb
HD: ca. 10 Mb
Processor: 386 SX min.
Al den flotte grafik har en pris. Ejerc af 286-baserede PC'ere er ude i kulden! Og spillet kan i øvrigt udnytte al den processorkraft og RAM, du kan smide efter det. Til gengæld er spillet ekstremt flot. Og ret så uhyggeligt. Fuld tryk på adreneren!

Grafik: 95%
Lyd: 92%
Gameplay: 95%
Overalt: 95%

HVAD ER SHAREWARE?

Shareware er en anden måde at distribuere programmer. Et shareware-program må frit kopieres. Faktisk er det den mest almindelige måde at få fat i dem.

MEN shareware er IKKE gratis software! Man har lov til at bruge kopien i et stykke tid (typisk 14 dage til en måned). Hvis man derefter vil fortsætte med at bruge programmet, skal det registreres. Det foregår enten direkte hos programmøren eller via en lokal repræsentant. Når man køber en registreret udgave, får man ofte trykte manualer, flere features - og tilbud om opgraderinger, når der kommer nye versioner. De fleste shareware-programmer er væsentlig billigere end "kommerciel" software.



"Stamp"-funktionen kan bruges til at indsætte symboler i billedet. Og man kan lave sine egne.



Dansk mester 1987, 88, 90, 91

Engelsk mester 1993

Engelsk pokalvinder 1992

Årets målmand i Danmark 1987, 88, 90

Årets Fodboldspiller i Danmark 1990, 93

Europamester 1992

Verdens bedste målmand 1992, 93

VERDENS BEDSTE
MÅLMAND

**PETER
SCHMEICHEL**

"Mine favoritspil"



2SPIL

AMIGA ELLER PC

ANVISER
NÆRMESTE
FORHANDLER
98 20 41 22

199,-
VEJL. UDS.

Danmarks største udvalg af underholdningssoftware til IBM PC
Vi har over 500 forskellige titler på lager, på enten 3½" eller CD-ROM!

Lydkort:

ATI Stereo FX	995,00
Gravis Ultra Sound	1795,00
SoundBlaster 16	fra 1595,00
ReelMagic	3995,00

Bøger:

Hintbøger	fra 75,00
Civilization Guide	198,00
Quest for Clues I - VI ... pr. stk.	198,00

Joysticks:

Flightstick	495,00
Flightstick Pro	795,00
Gravis GamePad	249,00

CD-ROM

ATP+USA EAST/WEST	895,00	Loom	198,00
Cinemania 1994	695,00	Lost in Time	298,00
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II ..	449,00	Mad Dog McGree	449,00
Dinosaur	695,00	Microsoft Encarta	1295,00
Dune	395,00	Rebel Assault	495,00
Eric the Unready	395,00	Return to Zork	349,00
Facination	495,00	Space Quest IV	298,00
History Line 1914-18	395,00	Spelcasting Tripple Pack	395,00
King's Quest V	298,00	Strike Commander	495,00
King's Quest VI	495,00	The 7th Guest	395,00
Labyrinth of Time	449,00	Tornado	349,00
Legend of Kyrandia	449,00	Worlds of Xeen	495,00

Diskette software

ATP	395,00	Falcon 3.0: Mission Disks	pr. stk. 298,00	Quest for Glory 4	395,00
Aces over Europe	449,00	Fields of Glory	449,00	Railroad Tycoon DeLuxe	449,00
Alone in the Dark 2	ring!	Formula One Grand Prix	249,00	Rally	349,00
B17 Flying Fortress	249,00	GrandMaster Chess DeLuxe	395,00	Sam & Max hit the Road	395,00
Battle of Destiny	449,00	Goblins III	449,00	Seal Team	449,00
Betrayal at Krondor	495,00	Harrier Jump Jet	249,00	Shadow President	495,00
Carriers at War 2	ring!	High Command	449,00	Silverball	298,00
ChessMaster 4000	349,00	Hole in One Minigolf	298,00	Sim City 2000	ring!
Civilization	249,00	IndyCar	395,00	Sim Farm	349,00
Clash of Steel	449,00	Jet Fighter III	ring!	Simon the Sorcerer	395,00
Companions of Zanth	395,00	Kasparov Gambit	449,00	Stronghold	349,00
Conquered Kingdoms	449,00	Kingmaker	349,00	SubWar 2050	449,00
Conquered Kingdoms: Data disk #1	298,00	Lands of Lore	395,00	Syndicate	449,00
Dark Side of Xeen (Might & Magic V)	449,00	Legend of Kyrandia: Book One	198,00	Syndicate: Data disk #1	198,00
Dark Sun: Shattered Lands	449,00	Legend of Kyrandia: Book Two	395,00	Task Force 1942	249,00
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II ..	395,00	Leisure Suit Larry 6	395,00	Terminator Rampage	395,00
Doom	ring!	Links 386 Pro	495,00	Third Reich	ring!
Dungeon Hack	395,00	Links 386 Pro Baner	fra 198,00	TFX	449,00
Elite II: Final Frontier	395,00	Maelstrom	395,00	Tornado	449,00
Empire Deluxe	495,00	Masters of Orion	449,00	Ultima 8: Pagan	ring!
Empire Deluxe: Scenario Disk #1	249,00	MechWarrior 2: The Clans	ring!	V for Victory 1-4	pr. stk. 395,00
Fantasy Empire	349,00	NHL Icehockey	495,00	Victory at Sea	ring!
F14 Fleet Defender	ring!	Patriot	495,00	War in Russia	449,00
F15 Strike Eagle III	198,00	Pirates Gold	449,00	Warlords II	449,00
Falcon 3.0	249,00	Police Quest 4	395,00	X-Wing: Mission Disks	pr. stk. 198,00

Alle priser er incl. moms. Angående spilbare demoer, og opgraderinger, RING! For prislister, send frankeret svarkuvert, incl. 1 stk. formateret 3½" HD diskette.

Også postordre, forsendelsesgebyr indland kun 30,00 uanset ordrestørrelse. Alle ordre inden kl. 15.00, på lagervarer, sendes samme dag. Der tages forbehold for trykfejl, og prisændringer som følge af kurssving.

TLF: 33 12 24 40 FAX: 33 12 82 72
BBS: 33 14 59 14

Øster Søgade 34
1357 København K



Åbningstider: Hverdage fra 12.00 til 18.00 Lørdage fra 10.00 til 14.00

Boganmeldelser

Privat Computer gennemlæser to nye computer-bøger.

Kvinde - kend din PC

Det mest geniale ved bogen "Kvinde kend din PC" er dens titel. Denne bog egner sig til både mænd og kvinder, for hvem computerverdenen stadig er en stor hvid plet på landkortet eller til brugere, som undertegnede, der aldrig har gidet sætte sig ind i, hvordan PC'en er bygget op, på trods af at jeg bruger "dyret" hver dag.

Men det er ikke bogen for dig, som lige har fået det nyanskaffede vidunder af en PC hjem og gerne vil vide, hvad den kan. Bogens eneste praktiske anvisninger handler om styresystemet DOS. Derimod er det en god ide at læse "Kvinde kend din PC", hvis du som edb-analfabet skal ud at købe PC. Når du har trykket dig gennem de 157 sider, vil du være istand til at forstå lidt flere af de underlige ord, som kommer ud af munden på edbsælgeren, og du kan stille uddybende spørgsmål, der får sælgeren til at droppe sin plan om at prakke dig en museumsmoden PC på til ågerpris.

Udover at fortælle om PC'ens opbygning og tilbehør giver bogen

gode råd om arbejdsmiljø for os, som tilbringer det meste af dagen lænket til maskinen. F.eks. at skærmen bør stå vinkelret i forhold til vinduet, helst så lyset falder ind fra venstre, og at den skal være placeret, så du kigger skråt ned på din skærm. Ellers vil dine øjne være spærret unaturligt op i for lang tid ad gangen, og det udtørre og irriterer øjnene.

Desuden er der en introduktion til styresystemet DOS, en omtale af forskellige programmer, et afsnit om netværk, et afsnit om kommunikation og gode råd om edb-sikkerhed og valg af udstyr.

"Kvinde kend din PC" er ikke en bog, som holder dig vågen om natten i åndeløs spænding, om hvad næste side vil bringe, men den er skrevet i et enkelt sprog, som gør indholdet let at forstå. Det fyldige stikordsregister gør det nemt at bruge bogen som opslagsværk.

Jeg ville have foretrukket, at bogen havde været opbygget på en mere logisk måde, hvor forfatterne lagde ud med de mest målrettede afsnit med praktiske råd om køb, udstyr, programmer og arbejdsmiljø, og i stedet havde flyttet afsnittet om PC'en på arbejds-

pladsen længere om i bogen. Men alt i alt en udmærket bog til edb-ignoranter som undertegnede.

Else Bjørn

Kvinde kend din PC - introduktion til PC'ens verden.
Af Berit Döhl og Jette Wendelboe, Teknisk Forlag
157 sider, illustreret, Priskr. 148,-

DOS for DOSmere

Det er ikke uden grund, at mange ryster på hovedet af operativsystemet DOS, og finder det nærmest umuligt at forstå.

Alle DOS-kommandoer er ubegribelige forkortelser af engelske ord eller udtryk, og den hjælp der er til rådighed undervejs er ligeledes engelsk og ultrakortfattet - helt blottet for eksempler. Det sidste er der dog rådet bod på med DOS 6.

Men for dem der ikke mener at hjælpen her er nok, eller som stadig bruger DOS 5, findes der en fortræffelig DOS-bog, DOS for DOSmere hedder den.

Privat Computer har aldrig læst så direkte underholdende edb-litteratur før. Og det er virkelig

bogens styrke, for det betyder, man faktisk orker at læse det der står.

Bogen er skrevet på et uhøjtideligt og med en smittende så-farligt-er-det-heller-ikke-humor. Den indeholder gode eksempler, der selvsagt henvender sig til DOSmere (læs: begyndere).

Bogens format, omfattende indholdsfortegnelse og 20 siders stikordsregister, gør den til et særdeles godt opslagsværk, selv for folk med godt kendskab til DOS.

Tag f.eks. de to første sider, (der er til at klippe ud!), der indeholder nyttige, nøjagtige oplysninger om filnavne, stinavne, god skik og brug, lidt generelt, om at blive væk i systemet og en lynguide til DOS.

DOS for DOSmere er meget grundig. Den starter med at fortælle hvordan man tænder for PC'en og slutter af med at beskrive kommandoen "ingen ved deres fulde fem ville bruge".

Selvom bogen handler om DOS, er der også plads til at omtale gode hjælpeprogrammer, som enten ikke findes i DOS-pakken, eller supplerer denne. F.eks. en alternativ tekst-editor og et filbehandlings-program.

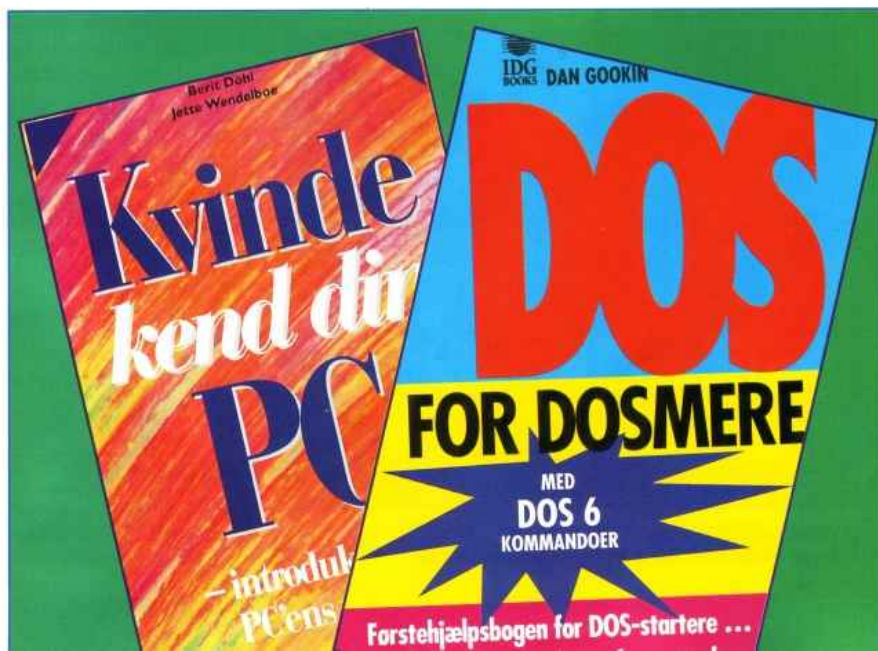
På bare 16 af de knap 300 sider i DOS for DOSmere omtales Windows. Det siger sig selv, at en så kortfattet præsentation bliver overfladisk. Men det er fuld forsvareligt. DOS for DOSmere er en bog om operativsystemet DOS, og ikke om Windows' DOS-afhængige grafiske brugerflade.

Der er to vigtige filer i DOS operativsystemet, der hedder autoexec.bat og config.sys. Når man installerer programmer bliver man sommetider spurgt, om der skal ændres i dem. Hvis man ikke ved hvad de står for, kræver det mod at sige ja! I DOS for DOSmere beskrives filerne og man får at vide hvordan man selv kan ændre i dem. Det er værd at bemærke at DOS' egen manual, helt undgår at omtale autoexec.bat og config.sys.

Bogen gør meget ud af at omtale diverse fejlsituationer og DOS fejlmeddelelser. Man kan roligt vove den påstand, at det er hele bogen værd. I grundigheden kan den ikke måle sig med DOS-håndbogen, men det opvejes til fulde af humor og ikke mindst beskrivelse af fejlsituationer.

Flemming Jensen

DOS for DOSmere
(oversættelse af den engelske DOS for dummies)
Af Dan Gookin og Andy Rathbone, Teknisk Forlag
Pris: 298,-



AMIGA PÅ MOTORVEJEN

Hvis du synes at din A4000 SCSI-harddisk er for langsom, er SCSI-II lige noget for dig.

Af Kenneth Friberg

Kommunikationen mellem din Amiga og en harddisk går gennem en såkaldt controller. Et stykke hardware, der som navnet antyder, kontrollerer at data bliver overført, så både harddisk og Amiga fatter, hvad der foregår.

Der er to populære controller-standarder: IDE/AT og SCSI. Begge standarder overfører data til og fra en harddisk, men kan også bruges til at overføre data til/fra f.eks. en scanner, eller en tape-streamer, der bruges i forbindelse med backup.

IDE/AT-standarden kom først, men idag er de fleste scannere, tape-streamere og andet perifært udstyr beregnet til at koble til en SCSI-controller.

Med hensyn til hastighed ligger IDE/AT og SCSI nogenlunde side om side, men med en SCSI-II controller går det pludseligt meget hurtigere!

Fast SCSI

En SCSI-II controller kaldes derfor også for Fast-SCSI. Vi har testet en sådan controller, kaldet FastLane Z3, til Amiga 4000. Denne controller lover både en lynhurtig controller og en RAM-udvidelse, der kan udvides til 256 Mbyte!

Når man pakker FastLane Z3 ud, får man den samme fornemmelse som man sikkert får når man pakker sin første Ferrari ud. En sort kasse, med et kort der ser absolut 'kompetent' ud, ingen hovsaløsninger, men et professionelt layout, der indgyder respekt.

En enkelt diskette indeholder nødvendige programmer og devices, og så er det blot at installere systemet, lige efter bogen. En lille, men meget effektiv detalje er, at den ende af kortet er skåret lidt skævt af, så den er nemmere at få

lirket ind forbi A4000'ens forkant.

Der følger software med til at optimere opsettningen. Et til at arbejde med SCSI-II diskene, og et til at arbejde med controlleren. Det sidste program på disken er DynamiCache, et program der kan udnytte den helt utrolige mængde RAM (256 Mbyte) der kan sættes på kortet.

Sæt controlleren op

Det ene program der følger med er UnitControl v1.2. Den benyttes til at sætte controlleren op, så den belaster Zorro-III busen som man synes, samt hvilken overførsels-hastigheder man ønsker. 'Jo hurtigere jo bedre' gælder ikke her: på Amiga'en, hvor man ikke kan tillade en enkelt process at bruge hele maskinen, er det absolut en fordel at man kan sætte låg på, så maskinen stadig kan afvik-

le andre processer.

Med SCSIConfig v1.2 konfigureres harddisken. Det er muligt at ændre på harddiskens geometri, eller blot hente oplysningerne fra disken. Det er også muligt at ændre på hver enkelt partitions-størrelse, om der kan bootes fra den osv.

Programmet DynamiCache er en cache som mange andre, men den kører til forskel fra mange PD og shareware emner meget stabilt. Bruges til at udnytte den ekstreme klump RAM der kan sættes på kortet.

DynamiCache kan også udnyttes af andre harddiske end FastLane; bl.a. den interne A4000 harddisk.

Op til 256 Mbyte RAM

RAM'en på kortet kan have forskellig hastighed. Kortet kan konfigureres så det udnytter hurtig RAM - helt ned til 40 ns SIMM's.

FastLane bruger de billige 30-pin's SIMM's, så det er mere overkommeligt at udvide (de er også nemmere at få fat i).

Der er 4 RAM-banke på kortet. De kan hver især indeholde 4 stk. 1 Mb SIMM'er, 4 stk. 4 Mb SIMM'er eller 4 stk. 16 mb SIMM'er. Det er muligt at mikse de fire RAM bankers SIMM-størrelse, således at man kan udnytte alle de SIMM'er man har, uden at det er nødvendigt at udskifte det hele.

Vi tester controlleren

Harddisken der var tilsluttet controlleren havde følgende data: CONNER CP31370 1.3GB 3.5, Revision:B0BC, Cylinder 2387 Heads 14 Blocks per Track 80.

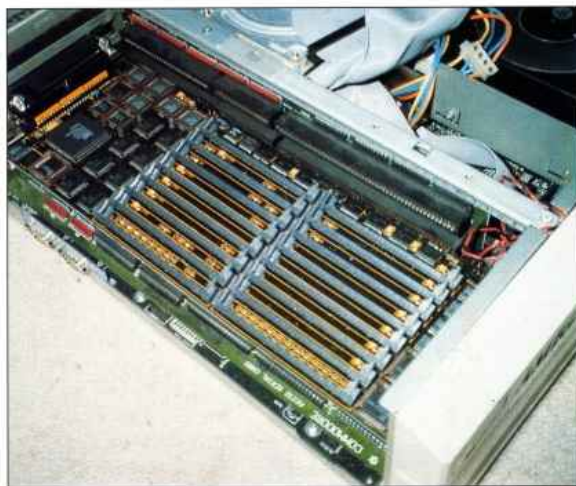
Vi brugte DiskSpeed 4.2 til at teste systemet med. Testen blev foretaget på en A4000, med 8 Mb Fast, og 2 mb Chip. Der var endnu ikke monteret RAM på FastLane kortet. Hvis der var monteret 60 ns SIMM (eller lavere) kunne man forvente en del højere resultater.

Vi testede på flere opstillinger:

- 1) Med DynamiCache indstillet til min. 64k max. 2 mb. Controlleren i Synchron
- 2) Uden DynamiCache. Controlleren i Synchron.
- 3) Med DynamiCache indstillet til min. 64k max. 2 mb. Controlleren i Asyncron.
- 4) Uden DynamiCache. Controlleren i Asyncron.
- 5) Med DynamiCache indstillet til min. 4Mb nomax. Controlleren i Synchron.

Konklusion på testen

Ikke overraskende optræder de højeste værdier i testen, i Longword målinger. Kortet er designet



En såkaldt Fast-SCSI controller indbygget i Amiga 4000. Med sådan en får harddisken fart på!



På de enkelte diske kan man indstille forskellige ting, såsom Reselection, Synchron/Asynchron og om disken skal benytte DMA.

Hvis harddisken ikke kan give de korrekte antal cylindre eller lignende (hvilket kan skyldes fejl i den's ROM), kan man selv indtaste disse informationer.



I DynamiCache er det muligt at ændre mange forskellige indstillinger.

Med DynamiCache's statistik er det muligt at optimere cachen's indstilling.



specielt til Zorro-III busen, og udnytter derfor den 32-bit (long-word) brede bus. En hastighed på disken på ca. 3.5 Mb/s med Cache er ganske pænt. Havde den benyttede RAM være hurtigere, kunne vi have fået endnu større værdier her.

Uden Cache falder hastigheden selvfølgelig en del. Den blev målt til 2,8 Mb/s, hvilket er overraskende højt, samtidig er hele 48% af CPU'en til rådighed til andre formål. Det betyder at Cachen bruger 48% af CPU'en, og giver kun 0,7 Mb ekstra. Egentligt lidt skuffende, i betragtning af at man bruger kostbar RAM og CPU på det.

En anden overraskelse er, at der er forbavsende lille forskel mellem Synchron og Asynchron. Asynchron burde være en del langsommere, da den skal udveksle signaler ved hver enkelt lille overførsel, hvorimod Synchron blot vælter derudaf, når den først har fået lov.

Sjovt nok gav det INGEN hastighedsforøgelse at presse Cachen til sit yderste, tværtimod. Resultatet blev en meget højere CPU-forbrug, og en MINDRE overførsels-hastighed.

Af materialet kan man se at controllerens hastighed med denne harddisk's partition ligger på ca. 2,8 Mb/s. Havde man testet en

anden partition var måleresultaterne måske blevet en smule anderledes. Men 2,8 Mb under ikke-ideelle omstændigheder er et ganske pænt resultat. Hvis man så oveni kan smide en cache, kommer man nemt over de 4 Mb.

I testen var det ikke controlleren der satte grænsen, men simpelthen harddisken. Sådan er det desværre ofte, hvilket jo egentligt siger sig selv, da der er en vis inerti i de mekaniske dele i en harddisk.

Kortet alt i alt

Kortet lever absolut op til hvad det lover. En hurtig SCSI-II con-

troller, samt et RAM-udvidelses kort der er nemt, og forholdsvis billigt at udvide.

Prisen på den forkerte side af kr. 3.500 syntes en smule skrap, specielt da der ikke er monteret RAM på til den pris. Men der er i øjeblikket ikke reelle alternativer. Og FastLane Z3 er faktisk et godt 'kort' at have på hånden, eller måske rettere i maskinen.

BØRS

Stedet hvor der handles

DANMARKS BEDSTE PRISER!

Vi gir dig prisgaranti! Spar op til: 40%

Vi kan skaffe alt i spil & tilbehør til Amiga & PC. FÅ ET GODT TILBUD!

Amiga 1200 Desktop Dynamite 3.695,-
(Incl. 5 programmer bla. Deluxe Paint IV AGA).

Amiga 600 Kr. 2.399,- **Amiga 4000 Kr. 11.995,-**
(Incl. alt tilbehør samt 4 spil)

Skal du købe hardware eller software til din Amiga eller PC'er, så ring til os vi giver dig med garanti de bedste priser!!!

Tilbud - Tilbud - Tilbud - Tilbud - Tilbud

Originale spil: Amiga udstyr

incl. manuel | SpeedMouse Kr. 199,-

Vel køb af 4 stk. | Diskettedrev A500 Kr. 669,-

67,- pr. stk. | 1 Mb RAM A600 Kr. 599,-

Amiga & PC | 1 Mb RAM A500+ Kr. 599,-

| 512 k RAM A500 Kr. 369,-

Dram 2 Mb Smartcard A600/1200 Kr. 1.499,-

Ekstern 2/8 Mb RAM m/2 Mb A500/500+ Kr. 1.699,-

Amiga ACTION REPLAY A500/500+ V3,17+ Kr. 899,-

Ring efter **GRATIS Katalog 56959001**

S.E. Andersen, Bredgade 1, 3700 Rønne.

Postordrelevering til hele landet, priser fast, brutto, inkl. moms og porto

Ny dansk Amiga-bog: Tegn og Mal med AMOS

Ny dansk PC-bog: PC for Viderekomne

pr. stk. 248,00 kr. (med diskette)

Vi sender portofrit ved forudbetaling eller pr. efterkrav plus porto.



Sall Data

Borgergade 44

8450 Hammel

Giro 478 8729

Tlf. +Fax.: 86 96 51 33

Amiga 1200	3495,00
Amiga CD 32	3495,00
Amiga 1200 m. 128 MB hardd.	6775,00
Amiga 1200 m. 170 MB 3.5 Conner	6035,00
2.5" > 3.5" Harddisk installationskit	270,00
3.5" Disk NN (3.75/stk.) pr. 100	337,50
3.5" Diskdrev A-500/2000 intern	610,00
3.5" Diskdrev ext. m. bus/atbr.	655,00
Competition Pro 5000 joystick	145,00
Competition Pro Star-mini joystick	170,00
The Arcade Joystick	230,00
Memorymaster I. A1200/1MB	1795,00
Ramudvidelsert. Amiga	fra 345,00
Multiplayerkabel til 2 Amigaer, 1.8 m	180,00
Støvlag, reglarvet A-500/600/2000	95,00
Strømforsyning til A-500/600/1200	505,00
Kickstart v.2.04 ROM-kreds	210,00
Alfa Power m 170 MB AT-HD	3465,00
PARADOX SCSI Controller. Alle Amiga	1300,00
Kickstartomskifter t. Amiga fra	145,00

og mange andre produkter - ring efter vor prisliste

ABSALON DATA

Vangedevej 216A
2860 Søborg
Tlf.: 31671193 FAX: 31671197
Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

Shareware

programmer til
IBM kompatible PC'ere Association of
Shareware Professionals
Fra kr. 10,-
incl. moms
Din garanti for kvalitet

Spil, Grafik, DTP, Kontor, Antivirus mm.

Super-spilpakke:
20 spændende og superflotte VGA-spil.
Bla. Lazarus, Comco-3D, Photomaze II (The Lobby) og III
(The Dorn), Sandstorm, Battle Ground, Bobot, Hoosier City,
Rescue Rover, Ministo og mange flere.
20 spændende spil for kun **Kr. 175,-**

DTP-pakke:
Få dit personlige grafikværksted!
Envision Publisher (DTP), Desktop Paint (tegneprogram), Graphic
Workshop (vekt., redigerer og konverterer de fleste grafiske
og mere end 1500 grafiske filer (WPG, GIF, IMG m.m.) lige til at
bruge eller viderebehandle.
Komplet DTP-løsning for kun **Kr. 175,-**

Privatcomputerpakke:
Pakken til den personlige computer!
Tekstbehandling, tegning, Privatpræsent, Dansk foto, Vækst
foto, afslutnings, databaserprogram til styring af video, plader,
CD'er m.v., indtastnings samt backupprogram
Gør din computer personlig for **Kr. 100,-**

Forsendelse kr. 15,- ved forudbetaling eller
kr. 47,- ved postopkrævning.

Vedlagt i check: ☐ Indsat på giro 7 98 98 14: ☐

Disketteformat: 3.5" ☐ 5.25" (1.2Mb) ☐

☐ Ja - send mig straks en **GRATIS** katalogdis-
kette med masser af spændende programmer.
(Også Windows og OS/2)

Navn: _____

Adresse: _____

Sendes eller fax'es til:

Temwa Data ApS

Søndermarksvej 24B 7100 Vejle

Tlf: 75 72 12 22, Fax: 75 82 09 76

MACH II DATA

DET SERIØSE POSTORDREFIRMA

AMIGA

A1200 Desktop Dynamite 3795,-

CD-32 m/ Software 3495,-

Tower Kabinet Til Amiga 1995,-

Keyboard Indbygnings Kasse 495,-

PC Keyboard Adaptor 495,-

3.5" 1.44Mb HD Diskdrev 1295,-

SupraModem 2400 795,-

Pyramid Håndscanner 1295,-

PC

Ultra UM-14LR MPR II S-VGA 2395,-

Targa WIN Grafikort 845,-

SyQuest Puma 88Mb incl. 1 disk 4995,-

SQ800 88Mb Disk 995,-

Logitech Scanman Color 24 bit 6495,-

DOS 6.0 + Windows 3.1 1495,-

PRINTERE

Canon BJ-108x incl. arkføder 2695,-

Canon BJ-200 Incl. Arkføder 3195,-

Epson Stylus 800 2795,-

Epson LQ-100 24-Nåls 1895,-

SPIL

Amiga - Canon Fodder 345,-

Amiga - Cyberspace 395,-

Amiga - Goal (Dansk) 295,-

Amiga - Hired Guns 345,-

Amiga - The Settlers 395,-

CD-32 - Lawnmower Man Ring!

CD-32 - Nick Faldo Golf 395,-

CD-32 - Whales Voyage 345,-

A1200 - Zool 295,-

PC - B-Wing 245,-

PC - Cyberspace 445,-

PC - Privateer 535,-

PC - Sim Farm 395,-

PC - The Settlers 445,-

Forbehold for prisændringer, trykfejl og
lagersituation.

Hestekiblund 8 1.th - 3460 Birkerød

Tlf. 42 81 69 06 på Hverdage 12-19

PD/SWPC - PROGRAMMER

FILE EDIT TEXT OPTION ? HELP
SWITCH TO: ☒ CHECK IT OUT

PC

CD-ROM!

Vælg mellem 50 forskellige titler. Hver
CD med ca. 600 Mb. software.
Ring NU og hør. Fra kr. 100,-

SPIL TIL DOS

3 nye spil. Pinball, Biomenace og Hello-
ween Harry. Alle disse spil bør prøves.
Fantastisk flotte - spil til kødere.
Alle 3 spil KUN kr. 150,-

SPIL TIL DOS

Ca. 50 spil i særdeles høj kvalitet. Du
sparer 168 kr. Pakken består af VGA-
spilpakke I-III. Super pris - KUN:
Kr. 393,75

Neopaint ver. 2.2

Fantastisk godt tegneprogram til alle.
Programmet har fået ekstremt gode an-
meldelser i fagpressen. Kr. 61,25

INFORMATION!

i Ring eller fax og bestil et af ovenstående tilbud
og få et GRATIS katalog på 160 s. tilsendt. Vi
har over 40.000 programmer. Pris pr. stk. fra kr.
10,- ALLE PRISER INKL. MOMS!

DD SERVICE & BESTILLINGSTELEFONER:
35 36 41 41 ELLER 30 31 66 66
DIAMOND DATA TELEFAX: 35 36 11 41

BØRS

Stedet hvor der handles

DOOM 3-D BLAKE STONE

BLAKE STONE 3-D, 66 baner, fra Apogee *	kr. 437,50
DOOM 3-D, fra id Software *	kr. 375,00
LETHAL TENDER 3-D, fra Expert *	kr. 375,00
DRACULA 3-D, fra Psynosis	kr. 395,00
WOLFENSTEIN 3-D, 60 baner, fra Apogee *	kr. 437,50
Johnny Dash 1-3, Apogee *	kr. 275,00
Duke Nukem II, 4-8, Apogee *	kr. 312,50
Halloween Harry 1-4, Apogee *	kr. 312,50
Bio Menace 1-3, Apogee *	kr. 275,00
Epic PinBall 1-8, Epic MegaGames *	kr. 400,00
Silverball, Team 17	kr. 312,50
Gateworld, 1-3, Homebrew *	kr. 250,00
Skunny VGA-spil fra CopySoft *	kr. 186,00
Shareware-udg. af en ovenstående med *	kr. 97,50
13 Shareware-diske af ovenstående med *	kr. 395,00

PRO SFT

er den eneste Skandinaviske autoriserede forhandler, jeg sælger de komplette udgaver af spillene fra Apogee, id Software og Epic MegaGames og sørger for, at du betaler programmeren. Andre sælger blot shareware. Benløse Skel 4 G, 4100 Ringsted, Tlf.: 53619042, Fax: 53619391, Giro: 4062140. Priser incl. moms., excl. porto.

PRINTER REFILL

Farvet EP-Stonerpatron	1.195,-
Leveres bl.a. i BIA og Brunl	
Refill-toner til C41 400/800	150,-
Til C41 serie 400/800, dog ikke 400e	
Super HP CMY-patron (Genfyldelig!)	795,-
Incl. 3x Cyan, 3x Magenta og 3x Yellow refill	
Farvet blækpatron (SC-01 & HP 51608A)	595,-
Leveres som BIA, Brun, Grøn, Lilla, og Rød	
Farvet blækpatron (SC-02 & HP 51626A)	645,-
Leveres som BIA, Brun, Grøn, Lilla, og Rød	
Farveændring af patron	295,-
Kun Canon BC-01 og BC-02 patron	
30ml Refill-Ink (Cyan/Magenta/Yellow)	195,-
Til Super HP CMY-patron	
2-pack Refill-Ink (BIA/Brun/Grøn/Lilla/Rød)	185,-
Rin til farvede patroner	
2-pack Refill-Ink (sort)	155,-
Til f. eks. Brother, Canon, IBM, HP og Star	
HP High Capacity Refill-Ink (sort)	125,-
Til HP 51626A patroner	

Hørgren Data NECDATA
75 81 59 35 86 94 18 60

Alle priser er incl. 25% moms. Forhandlere velkomne.

PC OG AMIGA SPIL

PC Feks:

Commander Keen, Monuments of Mars, Duke Nukeem, Kilo Blaster, Catacomb Abyss.....

AMIGA Feks:

Air Ace 2, Arena, Copper, Diplomacy, Drive Wars, Mega Ball, Tsch.....

IALT LANGT OVER 100 FORSKELLIGE !!!!

KUN 30,- (TREDIVE !!!) Kr. Pr. Stk.

Ring i dag efter GRATIS katalog !

Sæt fart på din PC's IDE harddisk

Ny Drive Rocket 1.02 forbedrer ydelsen med op til 80%.

Indtil 28. februar KUN 139,00

On Time Tlf.: 9842 2313
Marketing eller 9843 8976

EKSEMPLER FRA VORES EDB-KATALOG

EPSON LQ-100, 24 nåls printer	1.595,- kr
386sx/40 Motherboard	795,- kr
Promise DC4030VL Cache Ctrl.	1.595,- kr
Cache controller til VL-Bus, 0 Mb I/O, 5-16 Mb SIMM	
Conner 340 Mb AT Harddisk	2.495,- kr
CFA-340A, 2 års garanti	
Sound Galaxy NX Pro 16	1.575,- kr
16-bit lydkort. Komp. SoundBlaster 2.0 Pro m.v.	
Sound Galaxy NX Pro	1.095,- kr
Komp. SoundBlaster 2.0 Pro m.v.	
Trust SoundCard	845,- kr
DAC/ADC 44.1 KHz, SoundBlaster Pro, CD-rom interface	
Diamond SonicSound Card	2.195,- kr
16-bit 44.1 KHz stereo, SCSI-2, MIDI, SoundBlaster	
Diamond Stealth 24, ISA el. VL-bus	1.595,- kr
Trust HandScanner, 256 gråtoner	895,- kr
AmiTech HD Disketter, Formateret, 10 stk.	65,- kr
- Ved 10 pk. (100 stk.) pr. pakke	59,- kr
- Ved 40 pk. (400 stk.) pr. pakke	56,- kr

Ring efter gratis EDB-katalog / CD-ROM-katalog

WITEQ DATA

OGSA POSTORDRE

HERNING ALBORG

97-21-60-30 98-38-36-56

UDSALG!
PC-SPIL !!



UDPLUK FRA VOR UDSALGSLISTE

PACIFIC ISLAND	99,-
EYES OF BEHOLDER 2	149,-
A.T.A.C.	199,-
CIVILIZATION	199,-
GOBLINS 2	199,-
HARRIER JUMPJET	199,-
FLOOR 13	199,-
CARRIER STRIKE	249,-
DARKSEED	249,-
HARPOON	249,-
PIRATES GOLD	249,-
DOGFIGHT	249,-
MAGIC CANDLE 3	249,-
JURASSIC PARK	249,-
HISTORY LINE	299,-
INCA	299,-
SIM LIFE	299,-
SEAL TEAM	299,-

NYE SPIL !

CAMPAIGN 2	369,-
CYBERRACE	379,-
BLUE AND THE GREY	325,-
ELITE 2	339,-
INDYCAR	379,-
LARRY 6	339,-
POLICE QUEST 4	349,-
PREMIER MANAGER 2	269,-
SAM AND MAX	379,-
STAR TREK 2	369,-
SUBWAR 2050	369,-

**RING OG REKVIRER GRATIS
SPILOVERSIGT!**

75 94 09 91

HVER DAG 16.00 - 20.00

PRISERNE ER GÆLDENDE SÅ LÆNGE
LAGER HAVES. EXCL. FORSENDELSE.

AMIGA PD/SW SOFTWARE

Det behøver ikke være dyrt at købe nyt software.
SUPERTRADE har danmark største:

PD/SW SOFTWARE UDBUD !!

Vi kan det hele i PD/SW-Software. Vi har konstant mere end 2500 titler på lager. Der kommer ca. 200 nyheder hver uge, og så lader vi de ældste udgå. Vi importerer konstant de seneste nyheder hjem fra hele verden via modem.

Vi tilbyder både hele pakke-løsninger, samt muligheden for at du selv kan sammensætte dine PD/SW-disketter.

Eksempler på Pakke-Tilbud:

SPIL-PAKKER MED OVER 50 SPIL !!!

Spil-pakker med mere end 50 af de absolut bedste PD-spil. God blanding af div. typer, således at der er lidt for enhver smag.

NU 3 PAKKER !!!

KUN: 199,- pr. pakke

BRUGER-PAKKER MED 40 PROGRAMMER

Indeholder bl.a. de nyeste viruskillers, databaser, tekst-behandling, utilities og mange andre udvalgte programmer.

NU 3 PAKKER !!!

KUN: 99,- pr. pakke

MUSIK-PAKKER !!!

10 disketter sprengfyldt med udvalgte Top-kvalitets musik-moduler. Desuden medfølger en smart player som minder om en CD-af-spiller i anvendelsen.

NU 3 PAKKER !!!

KUN: 99,- pr. pakke

EROTIK-PAKKE !!!

10 disketter med frække billeder, små animationer, og frække historier til de sene aftenstimer.

(XXX - kun for voksne)

KUN: 99,-

**BESTIL GRATIS VORES STORE
PD/SW SOFTWARE KATALOG !!!**

**Pris for enkelt-stks. disketter:
25,- pr. stk. (20,- ved over 10 stk.)**

SUPERTRADE

*** Københavnsvej 2, 4600 Køge ***

Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199

POSTORDRESALG TIL HELE LANDET !!!

AMIGA BEST BUY

HARDWARE	
Amiga 1200	3195,00
Commodore 1084S	1995,00
3,5" Externit drev Alfa Data	799,00
3,5" Externit drev	599,00
1 MB Ramudvidelse A600 Alfa Data	699,00
1 MB Ramudvidelse A600	599,00
2 MB/8 MB Ramudvidelse A1200	1595,00
4 MB/8 MB Ramudvidelse A1200	2695,00
SOFTWARE	
Alien Breed 2	269,00
Burning Rubber	269,00
Cannon Fodder	269,00
Combat Air Patrol	269,00
Hired Guns	299,00
Innocent until Caught	249,00
Jet Strike	299,00
Kingmaker	299,00
Mortal Combat	269,00
Simon the Socceror	299,00
Space Hulk	269,00
Uridium 2	249,00

Alle priser er incl. moms. Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og leveringsstop.

CITISOFT

3526 66 23

De gyldne skiver

Her er et lille udvalg af de nyeste PC CD-ROM spil, som man kan få det nye år til at gå med.

Af Niels Lassen



CD-ROM spil er et relativt nyt begreb, og vil i større og større grad forandre vores syn på, hvad et spil er og kan.

Mulighederne for at lægge massive mængde af lyd og grafik ind på en CD betyder, at CD-ROM spil ikke umiddelbart kan sammenlignes med de "normale" 3,5"-disk spil.

Derfor har vi indført begrebet 'udnyttelse'. Den bedømmer, hvor godt CD-mediet er udnyttet (der er plads til ca. 650 MB data på en CD.)

Return to Zork Infocom Pris: 490,00 kr.

Ja, Return to Zork er i familie med de gamle Zork teksteventyr fra starten af 80'erne! Den gamle Zork-trilogi, der var blandt de første rigtige eventyrspil overhovedet til computeren.

Return to Zork er dog ikke som i de hæderkronede dage. Verden har forandret sig. I starten af spillet kommer der noget tekst frem på skærmen; "You are standing in front of a house".

Men hvor de gamle Zork-spil derefter med tekst forklarer, hvordan huset ser ud, kommer der her et 256 farvers billede af huset, som "kameraet" zoom'er ind på, mens det drejer.

Return to Zork er et perleeksempel på, hvordan et CD-ROM

spil og i specielt hvordan et eventyrspil skal laves. Her er over 140 Mb data, full motion video sekvenser (billederne bevæger sig med samme hastighed som en rigtig film), hvor digitaliserede skuespillere deltager i samtaler med dig.

Her er ikonstyresystem og lange animerede sekvenser, der kan bruges hver gang nogen spørger dig om, hvorfor du har købt CD-ROM. En teknisk perle af de sjældne.

For en gangs skyld er der rent faktisk gode skuespillere med i spillet - de har alle deltaget i tv-serier som Beverly Hills 90210, biograf-filmen Sneakers. Spil-designerne er mindst ligeså erfarne; Doug Barnett har deltaget i produktionen af spil som "Lords of the Rising Sun" og Last Ninja 2 - selv kostumedesigneren har taget sin

uddannelse i Milano, modens højborg.

Handlingen i Return to Zork er henlagt til et øde landskab. Det underjordiske rige, Zork, blev ødelagt i sin tid, men nu har IT&L Corporation genopdaget stedet

og det har ført elendighed med sig.

Folk er begyndt at forsvinde og der hersker en dystert stemning.

Deter din opgave at tage ind til den eneste by i området, for at snakke med de få personer der stadig bor der, og efterhånden finde frem til indgangen til det underjordiske rige.

Handlingen ses gennem hovedpersonens øjne, og styringen foregår med ikoner, med mulighed for at prøve forskellige ting. Desværre er det ikke altid lige nemt at gå til.

Det hele sker i 256 farvers digitaliseret grafik, med mange imponerende animerede mellemsekvenser; eksempelvis når man rammer en ørn med en sten ser man den flyve væk, når man sejler ned af åen sker det med en



"Return to Zork" er fyldt med skuespillere - de har alle deltaget i tv-serier som Beverly Hills 90210 og biograf-filmen Sneakers.

Sådan bedømmes CD-ROM spillene:

Dårlig
Nogenlunde
Rimelig
God
Suveræn

forbløffende fart, og når man får drukket mølle-ejeren under bordet ser man hvordan han vælter ned fra stolen. Der er ikke sparet på effekterne.

Selvom der er gjort så meget ud af den tekniske side så er der alligevel blevet plads til et eventyr i bedste Infocom-stil. Gåderne er mangfoldige og rimelig logiske - dem af dem jeg har set, for spillet er ikke et man kommer i gennem over en weekend!

Der er enkelte irriterende ting i Return to Zork, f.eks. kan man ikke afbryde samtaler, så det sker at man bliver nødt til at høre den ene lange samtale efter den anden. Et andet kritikpunkt er, at de mange muligheder i samtalerne med andre ofte virker uoverskuelige fordi man kan spørge dem om utrolig mange ting. Og så er det stadig kun LucasArts der har fundet ud af at 'sudden death' systemet, hvor man dør hvis man laver en fejl, ikke er sjovt.

Spørgsmålet er så om Return to Zork ville være godt, selv hvis der ikke var den imponerende teknik bag. Svaret er ja, men det vil ikke komme op i samme klasse som de bedste af Infocoms teksteventyr. Men nu er teknikken der, og den må siges at være brugt til fulde.

Return to Zork findes også i disketteudgave, der fylder ca. 25 Mb. Der er endvidere lavet en MPEG-standard version, der selv sagt er endnu flottere.

Grafik:	Suveræn
Lyd:	God
Gameplay:	God
Udnyttelse:	Suveræn
Overall:	God

Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle Pris: 449,00 kr.

Det er kun kort tid siden Day of the Tentacle blev anmeldt i den almindelige disk-version, og der er kun en enkelt ændring i CD udgaven; der er tale gennem hele spillet. Så er der i øvrigt også de-

moer af to kommende LucasArts titler, Sam and Max og Rebel Assault.

De af jer, der har Soundblaster lydkort og DOTT i disk-versionen vil vide, at der under introduktionen er fuld tale. HER fortsætter det gennem hele spillet, og det er meget professionelt lavet. Kritikken af DOTT forbliver dog den samme; det er en anelse for nemt, og det ville være oplagt at udvide spillet, nu hvor LucasArts har 650 Mb CD-plads til rådighed. Det er ikke tilfældet. Ærgeligt, for spillet er særdeles underholdende... så længe det varer!

Grafik: Suveræn
Lyd: Suveræn
Gameplay: Suveræn
Udnyttelse: God
Overall: God

Stellar 7 Dynamix Pris: 265,00 kr.

Stellar 7 er en af de ældre Dynamix/Sierra titler, og det virker lidt underligt, at det netop er dét spil, de laver en CD-ROM version af. Spillet er nemlig et ganske midelmådt actionspil, hvor man drøner rundt i et rumfartøj - på jorden - og skalskyde en sand horde af fjender. Spillet i disk-udgaven var ikke noget at råbe hurra for, og CD-ROM versionen er direkte overført, hvortil der er blevet lagt noget tale i generelt dårlig kvalitet, samt nogle grafiske sekvenser, der ikke giver spillet ekstra liv.

Grafik: Rimelig
Lyd: God
Gameplay: Rimelig
Udnyttelse: Dårlig
Overall: Nogenlunde

Terminator 2: Judgment Day - Chess Wars Capstone Pris: 450,00 kr.

Et softwarehus har fundet ud af, at Terminator 2 var en populær film så de må have tænkt: hvorfor ikke lave et Terminator 2 skakspil.

Det har de så gjort og i denne CD-ROM udgave foregår skakspillet som skak nu skal, bortset fra at alle brikkerne forestiller forskellige karakterer fra filmen; robotter på den ene side, modstandsbevægelsen på den anden. Hver gang en brik går til angreb på en anden, kommer der en usigelig dårlig sekvens, hvor man ser den ene af brikkerne blive slået ihjel. Spillet er fra først til sidst et stykke weekend-arbejde, der som skaksimulator er for langsomt og som Terminator spil for kedeligt. Et elendigt spil, der ikke burde blive udgivet.

Grafik: Nogenlunde
Lyd: Nogenlunde
Gameplay: Nogenlunde
Udnyttelse: Dårlig
Overall: Nogenlunde

European Motor Stars Revell CD Pris: Ukendt p.t.

European Motor Stars er mildtest talt et underligt spil. I pakken er der et samlesæt af en bil, som spillet giver dig tip om hvordan skal samles!

Ideen med spillet er, at give os råd til at køre en supersportsvogn rundt på små veje og på racerbanen. Bilerne man kan vælge imellem er en åben Porsche Slant Nose, en Lamborghini Countach, en Bugatti EB110 og endelig en Naza M12, der er et italiensk for-



søgsprojekt som de prøvede at sælge til BMW-fabrikkerne.

Spillet begynder i udstillingshallen, hvor de fire biler holder, smukt lavet med ray-tracet grafik. Man kan herfra vælge en af bilerne og enten tage den med ind på værkstedet, hvor man kan læse om den valgte bil, eller man kan tage den ud på landevejen og køre hen til racerbanen, hvis man ellers kan finde den.

Racerbanen er nemlig ikke lige udenfor døren, så man skal navigere rundt på de små veje af evig frygt for politiets radarkontrol og benzinmålerens opførsel.

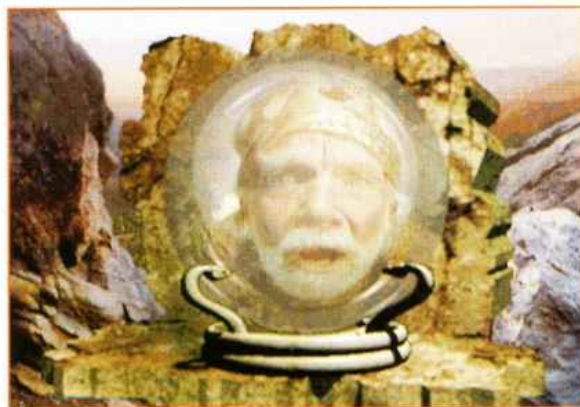
Det lyder alt sammen meget godt, men der mangler ligesom noget. Ideen med at køre rundt i dyre biler er langtfra ny, og som bilspil ligger European Motor Stars under den strålende Car and

Driver fra Electronic Arts. Så selv om der er byggesæt og nogle meget gode ideer, rimelig flot grafik (videooptagelser af personer der står og snakker til dig), er spillet ikke videre underholdende.

Grafik: God
Lyd: God
Gameplay: Rimelig
Udnyttelse: God
Overall: Rimelig

FAKTA:

Spillene er venligst udlånt af:
Starcom
Falkoner Alle 30
2000 Frederiksberg
Tlf. 31-354046
Alle spillene er testet på
en Commodore 80486/33
med 8Mb RAM.



Animationerne i "Return to Zork" er i full motion video, hvilket betyder at de vises på skærmen med samme høje hastighed som en almindelig spille-film.



Mange af sceneerne i "Return to Zork" er lige så farlige, som de er flotte.

Næste nummer af Danmarks bedste EDB-blad

- udkommer allerede torsdag d. 24. februar!

Håndscannere

- hvad kan man bruge dem til, og hvor gode er de?
Få trin-for-trin vejledning her i bladet!

Action Replay

- stop dine programmer, og snyd i spillene med dette modul til Amiga.

Vidi 12/24 bit

- De kendte digitizere til Amiga er kommet i to nye versioner, der kan "fange" TV-billeder i realtime.

Lyd og din PC

- vi kigger både på et billigt musikprogram, samt på hvordan du kan styre din PC
- ved at tale til den!



Med forbehold for ændringer. **Lyd på din PC**

AMIGA TILBUD

AMIGA 1200

Incl. mus og strømforsyning

kun kr. **3.495,-**

AMIGA 1200

m/85MB HD kr. 6.695,-

m/128MB HD kr. 7.195,-

m/210MB HD kr. 9.495,-

Incl. installation og garantisejl.

CD 32



Incl. Fakta og Gamedisk med 2 spil

kun kr. **3.495,-**

AMIGA 1200

Desktop Dynamite Pack

Incl. Digita Wordworth, Digita Print Manager, Deluxe Paint IV, AGA, Dennis og Oscar.



kun kr. **3.795,-**

SEGA

GIANT 4

Incl. 2 joypad og 4 spil



kun kr. **995,-**

Software Club

Bliv medlem af vores

Software Club

og opnå

15% rabat
på spil

Disketter

3 1/2" Floppy disketter

100% lejrtfri

10 stk. kun kr. **45,-**

100 stk. kun kr. **399,-**

3 1/2" HD disketter

10 stk. kun kr. **59,95**

PC LYDKORT

Sound Producer m/højtalere kun kr. **699,-**

Sound Galaxy NX II m/højtalere kun kr. **1.099,-**

Game Way 32 kun kr. **2.399,-**
Roland kompatibelt

OLSEN FOTO

Frederiksborggade 7 1360 København K (v/Nørreport Station Tlf. 33 12 34 40
Nørreport 16 4100 Ringsted Tlf. 57 67 05 25

Lidt om os : Computec blev etableret i foråret 1986 og dengang primært som impotør af kvalitetsprodukter fra fjernesten. Imidlertid blev efterspørgslen fra privat kunder så stor at vi besluttede også at levere komplette køreklare løsninger til private.

Vor filosofi er, at tilfredse kunder er gode kunder, og vi tilstræber derfor altid at give den bedste vejledning og service i forbindelse med ethvert køb hos os.

Foruden at sælge færdige konfigurerede PC'er og løsele, så konfigurerer vi også PC'er efter dit behov, stor som lille eller en med fremtid i.

Kender De os endnu ikke, så læg vejen forbi. De kommer sandsynligvis alligevel forbi på vej til eller fra arbejde i København eller City.

Komplet 486 localbus computer :

486SX/33 Mhz. 256Kb. cache.

3 localbus og 5 Isa slots.

P24T opgraderbar.

4 Mb. RAM. 70 ns.

1,44 mb. floppy drev.

102 tasters delux tastatur.

Harddisk-contrl. Localbus.

2 serielle og 1 parallel port.

Conner 340 Mb. 14 ms.

Cirrus Logic 1 Mb. True color.

Video accelerator kort, localbus.

14" svga farve skærm. Overscan

Minitower, 200W. Low-noise.

DOS 5.0 UK.

Kun 10.596,-

Leveringstid for pakkeløsninger er 2 til 7 dage. Vi tager forbehold for fejl og ændringer. Alle priser er incl. moms.

Merpris for :

Intel DX/33 Mhz processor 996,-

Intel DX2/66 Mhz processor 2.975,-

8 Mb. 70 ns. ram. ialt. 1.496,-

16 Mb. 70 ns. ram. ialt. 3.966,-

14" svga overscan, nontint./lavstr II. 476,-

Westen Digital 520 Mb. 13 ms. 3 års g. 2.976,-

Cirrus Logic 5428, 1 Mb. True color. 196,-

Diamond Viper, 2Mb. VLB. True color. 2.796,-

Panasonic multi-spin CD-ROM drev. 1.899,-

Ms-Dos 6.0 Uk + Windows 3.1 DK. 676,-

Maxi tower kabinet. 200 W strømfors. 396,-

BEMÆRK !

Alle PC'er er samlet og afstet på eget værksted

Der følger manualer med alle dele.

Ring eller kom ind og få

vores løsele-og PC katalog.

Vi bestykker din computer

efter dine ønsker og behov.

* VESA LOCAL BUS

* EISA/VESA LOCAL BUS

* CD-ROM DREV/TITLER

* NETKORT ISA/EISA/VLB

* ALT I LØSELE

Udpluk af vore løsele :

Iomega tapebackup 1.996,-

Incl. Software og 3 stk. bånd.

Minitower kabinet 595,-

Tower kabinet 895,-

Kabinetterne er incl. Strømf.

3 1/2" Diskettedrev. 335,-

Conner 170 Mb. 17 1.599,-

Conner 340 Mb. 14 2.296,-

WD 340 Mb. 13 ms. 2.446,-

Mothetboard priser f 995,-

Opgrader din 486 til localbus !

Motherboard 80486, 3 VLB.,

Cirrus logic 5428 VLB. + I/O

HDD-/ FDD-ctrl. VL 2.196,-

Computec

Åboulevard 41, 1960 Frederiksberg C. Tlf. 3135-8877, Fax. 3135-8869. Åbent mandag til fredag fra kl. 12.00 til 18.00.

AMIGA!AMIGA! AMIGA!AMIGA!

VERDENS MEST SOLGTE MULTIMEDIA COMPUTERE!

AMIGA CD32 - verdens vildeste konsoll!

CD32 spillecomputeren i "konsoldesign" indeholder ægte 32 bit Amiga teknologi, dobbelt-hastigheds CD drev, der kører CDTV titler og almindelige audio CD'er - også dem med grafik. Og ikke mindst alle de nye superspil der er lavet til CD32 - de kan være op til 600 MB store pr. CD (svarende til ca. 650 disketter). Gameadapter for den medfølgende joypad eller mus, joysticks - eller hvad med fremtidens Virtual Reality Gloves? Leveres med Gyldendals Fakta Leksikon på CD og to forrygende action spil.

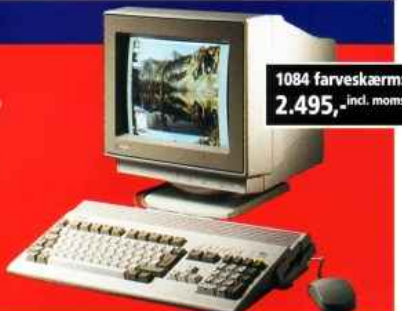
Introduktionspris fra: **3.495,-** incl. moms



AMIGA 1200 - ægte 32 bit computer med CrossDOS™

Amiga'en til den krævende bruger! True color local bus grafikaccelerationskort, 16,8 mill. farver (256.000 på skærmen) superhøj grafisk opløsning, Hi-Fi stereolyd og game adapter indbygget. Direkte tilslutning til TV/video. AmigaDOS™ 3.0 og CrossDOS™ gør denne Amiga kompatibel på fil-niveau med alle PC-DOS baserede data. Mulighed for indbygning af harddisk.

Priser fra: **3.495,-** incl. moms / excl. skærm



AMIGA 4000 - den professionelle multimedia-maskine!

Den perfekte computer til avanceret desktop publishing, 3-D animationer, musik- og videoproduktion og ægte multimedia præsentationer. Alle relevante tilslutningsmuligheder, True color local bus grafikaccelerationskort, 16,8 mio. farver, Hi-Fi stereolydkort og styresystemet AmigaDOS™ 3.0.

Med 68030 processor, 2 MB RAM, 120 MB harddisk: **11.995,-** incl. moms / excl. skærm

Med 68040 processor, 6 MB RAM, 120 MB harddisk: **18.995,-** incl. moms / excl. skærm



AMIGA!AMIGA!

SE DEM OG PRØV DEM HOS DIN FORHANDLER I DAG!

 **AMIGA**

NU KAN DU



APPLE MACINTOSH

POSTBESØRGET BLAD (1535 AP.V)
1303536 BLADNR. 51569

STEFFENSEN, FLEMMING
FEJØVÆNGET 34, TRUE
DK-8381 MUNDELSTRUP

MED FARVESKÆRM FOR

KUN 5.995,- INCL. MOMS



Macintosh LC II

68030 processor, 1 LC kortplads,
4 Mb ram, 40 Mb harddisk,
Apple 14" VGA farveskærm,
standard tastatur.

OG MICROSOFT
PROGRAMMER
TIL SJØV

RING OG

BESTIL NU! (begrænset antal) **POSTHOUSE TLF: 44 77 02 00**

